TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS Nº 153 - JUNIO 2004 GTA San Andreas Metal Gear Solid 3 Prince of Persia Asi serán Sony PSP, Nintendo DS y N. Gage QD Splinter Cell 3 Gran Turismo 4 • Resident Evil 4 Need for Speed 2 Tekken 5 · Zelda... Alucina con todos ellos

Usa la oscuridad



La nueva era de la acción y el sigilo ahora para PlayStation®2



PlayStation 2



















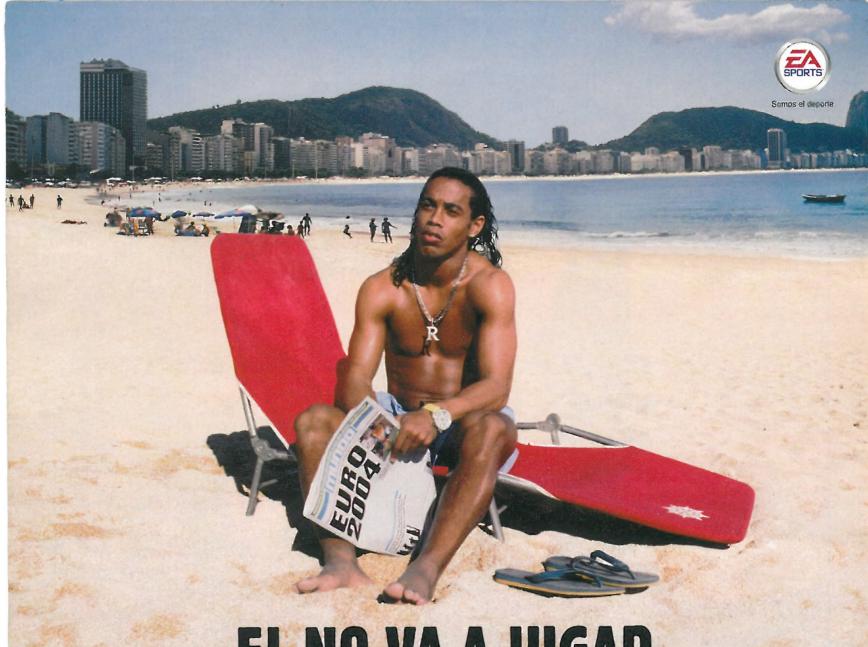
TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

SPLINTER

the other killing

PANDORA TOWORROW



EL NO VA A JUGAR TU SÍ



PlayStation-2



Euro2004game.ea.com

Euro2004.com



Conduce a tu país a la gloria con UEFA EURO 2004™





■ BIENVENIDOS

La gran feria de los videojuegos



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

The second

e-mail: manuel@hobbypress.es

ejadme respirar un momento. Uf, no sabéis lo que nos ha costado salir a tiempo con este número. Y es que teníamos tantas ganas de contaros lo que hemos visto en el E3 que ha sido bajar del avión y ponernos como locos a currarnos las 25 alucinantes páginas con las que seguro vais a disfrutar de lo lindo. Porque este año también queremos que seáis vosotros los primeros en saber antes que nadie todas las maravillas que se han presentado en la feria de videojuegos más importante del mundo. Y os aseguro que esta edición del E3 ha sido una auténtica pasada. ¿Por qué? Pues vamos por partes. ¿Queréis juegos? Pues empezad a abrid los ojos y la boca: nuestro admirado Miyamoto nos trae un nuevo «Zelda», con un aspecto adulto de lo más sugerente, y del que hemos visto un vídeo que tira para atrás. Y hablando de videos, aún estoy temblando, de miedo y de emoción, recordando las imágenes en movimiento que se han visto de «Resident Evil 4». ¡Pero si cuesta creer que sean del juego real! Claro, que no me quiero olvidar de la primera fase que el amigo Kojima nos ha dejado jugar de su «Metal Gear 3». ¡Este juego va a ser la bomba! Pero hubo mucho más, como veréis en el reportaje, títulos tan suculentos como «Tekken 5», «GTA San Andreas», el impresionante «Final Fantasy XII», «Halo 2»... ¡la bomba! Pero claro, no sólo de juegos vive el jugón, amigos, porque si no hubiera consolas, a ver qué hacíamos. Dicho y hecho, porque dos nuevas criaturas están a punto de asomarse al universo consolero. Se trata de dos portátiles, la flamante y esperada PSP de Sony y la sorprendente Nintendo DS. Ambas fueron auténticas estrellas en una feria tan plagada de alicientes, porque no hay duda de que nos van a proporcionar interminables momentos de diversión cuando lleguen a nuestras manos. Pero antes de dejaros devorar este apetitoso número, voy a regresar un momento al presente, porque quiero felicitar efusivamente a Sony por su capacidad para innovar dentro del mundo de los videojuegos buscando nuevas y revolucionarias formas de diversión. De verdad colegas, su atractiva propuesta de «SingStar» va a dar mucho que hablar en los próximos meses. Con ideas de este calibre el futuro de los videojuegos está más que asegurado.



ZELDA - GAMECUBE



FINAL FANTASY XII - PS2



SINGSTAR- PS2

LA REDACCIÓN



ABAD Redactor Jefe Jabad@hobbypress.es

Bendita paciencia. Cuando comenzamos a preparar el reportaje del E3 y repasamos lo que habíamos publicado en la edición del año pasado, nos dimos cuenta de que muchos de los bombazos que se vieron entonces siguen haciéndonos esperar doce meses después: «Metal Gear Solid 3», «Gran Turismo 4», «Halo 2»... Menos mal que nuestra paciencia no conoce límites, porque si no...



DAVID MARTÍNEZ Jefe de sección david@hobbyoress es

Sarna con gusto. Hay una parte del E3 de la que no oiréis hablar. La de las colas para ver un vídeo, el dolor de pies, las espaldas rotas de cargar con el material de prensa, el calor insoportable, el jet-lag... una tortura de la que te olvidas al contemplar el vídeo de «Zelda», echar una partida a «MGS », o visitar la mansión Playboy! Después de todo, cualquier sacrificio merece la pena.



SERGIO MARTÍN Redactor

Han nacido dos joyas. El E3 de este año ha visto nacer a dos nuevas consolas que prometen darnos muchas alegrías. PSP y Nintendo DS han salido con la cabeza bien alta de su presentación oficial y si atendemos al catálogo de juegos que ofrecerán ambas, lo cierto es que el año que viene puede que hasta juguemos más en el autobús que en nuestra propia casa...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

¡Venid con nosotros al E3 de Los Angeles!

Acabamos de llegar del E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, y todavía no nos podemos creer la cantidad de novedades que hemos visto allí: se presentaron las nuevas consolas portátiles, juegos que triunfarán en todas las consolas...; Y os lo hemos reunido todo en este súper-reportaje de 25 páginas!

PREESTRENO

Ya viene Onimusha 3

Afilad la katana, que los samurais más despiadados de PS2 están a punto de volver a PS2. ¡Y sólo queda un mes para que lleguen!



PRIMERAS IMÁGENES

Resident Evil Outbreak: File 2

Os contamos cómo será la segunda parte de este genial juego de terror online, la aventura más esperada de PlayStation 2.



SUMARIO

10 El sensor

¡Estuvimos visitando la mansión PlayBoy! Si queréis conocerla (y a sus inquilinas), ya sabéis...

18 Noticias

En estas páginas os contamos todo lo que ha sucedido el último mes en el mundo consolero.

30 Big in Japan

Nuestro corresponsal en Japón nos acerca este mes la nueva aventura de Mario para GameCube.

30 -> Paper Mario 2

39 Preestreno

El samurái Samanosuke, el espía Sam Fisher,

Donkey Kong o Sonic son algunos de los personajes que protagonizan los avances de este mas.

PÁGINA

- 40 Onimusha 3
- 44 → Splinter Cell Pandora Tomorrow
- 48 → Athens 2004
- 50 → Full Spectrum Warrior
- 52 -> Mario Golf Toadstool Tour
- 54 → Donkey Kong Country 2
- 56 → Sudeki
- 58 → Mashed
- 60 → Shrek 2
- 62 → Sonic Advance 3

64 Arcade Show

En esta sección podéis conocer las últimas recreativas que acaban de aparecer. En Japón flipan con las carreras de «Wangan Midnight Maxi Boost».

101 Novedades

Los mejores juegos que van a salir durante este mes, puntuados y analizados con detalle.

- 102 → Obscure
- 106 → Hitman Contracts
- 110 -> Gran Turismo 4 Prólogo
- 114 -> Singstar
- 118 → Red Dead Revolver
- 122 → Onimusha Blade Warriors
- 124 → Rallisport Challenge 2
- 126 → F-Zero Legend
- 128 → Smash Court Tennis 2
- 130 → Van Helsing
- 132 -> Drakkengard
- 134 → Pokémon Colosseum
- 136 -> Manhunt

iiSÚPER CONCURSOS!!
Regalamos:
15 CAMISETAS

15 CAMISE I AS
15 JUEGOS de Hitman
15 B.S.O. de Hitman
2,000 LIBROS

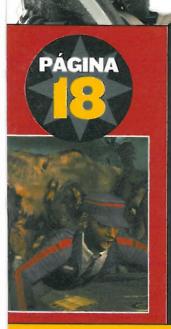
Pág. 100 y 137







El fontanero más popular de Nintendo prepara su regreso a GC con un juego de rol espectacular.



NOVEDAD Terrorifico Obscure

¿Os apetece pasar miedo de verdad? Pues ya veréis la que os espera en este instituto americano. ¡Apagad la luz!



138 -> Conan

139 -> Way of the Samurai 2

140 -> Breakdown

141 → Ashen

146 Los mejores

En esta sección sólo tienen cabida los mejores títulos. Si no están aquí, no son imprescindibles.

150 Periféricos

Antes de haceros con un nuevo mando o volante, consultad estas páginas para acertar seguro.

152 Trucos

Los trucos más útiles para llegar al final de ese juego que se os resiste. ¡No importa la consola!

164 Teléfono Rojo

Yen contesta todas vuestras dudas con su habitual sabiduría e ingenio. ¡Este chico es un santo!

172 Escaparate

No sólo de juegos vive el hombre. Aquí encontraréis figuras y otros "trastos" la mar de majos.

176 Planeta móvil

Poneos al día del mundo del móvil con esta sección: los últimos juegos, los mejores teléfonos...

176 - Andre Agassi Tennis

177 → El Retorno del Rey Ferrari Monza Mortadelo y Filemón

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2	
007: Todo o Nada 152	
Athens 2004 48	
Champions of Norrath 152	
Conan	
Cy Girls 152	
Dragon Ball Z:	
Budokai 3 24 Drakengard 132, 152 Dynasty Warriors 4 153	
Dynasty Warriors / 152	
Fve Toy: Chat 18	
Eye Toy: Chat 18 Fight Night 2004 152	
Final Fantasy XI 18	
Flat-Out	
Forbidden Siren 152	
Formula One 2004 18	
Ghost Recon:	
Jungle Storm 152 G T4 Prólogo 110, 152	
G T4 Prólogo 110, 152	
GTA Vice City 153 Hitman Contracts 106, 153	
Hitman Contracts 106, 153	
Manhunt	
Mashed	
O bscure	
Onimusha 3 40	
Onimusha Blade	
Warrior 122, 154	
Project Zero 2 153	
Rainbow Six 326	
Red Dead Revolver 118, 153	
Resident Evil	
Outbreak: File 2 18	
Rocky Legends 19	
Second Sight24	
Serious Sam:	
Next Encounter 153 Seven Samurai 20XX 154	
Sherk 2	
Sinstar 11/	
Sinstar	
Splinter Cell	
Pandora Tomorrow 44	
S SX3154	
Star Ocean	
Terminator 3:	
Redemption 24 Tak 2: the Staff	
Tak 2: the Staff	
of Dreams 19	
The Suffering 154 Total Club Manager 152	
Transformers 154	
V an Helsing 130	
Viewtiful Joe 19	
Way of the Samurai 2 . 139	
↓ Xbox	
Propledour 1/0 150	
007: Todo o Nada 158 Breakdown 140, 158	
Conan 138	
Conan	
Elder Scrolls III: Morrowind158	
Conan	
Conan	
Conan	
Conan 138 Elder Scrolls III: Morrowind 158 Flat-Out 22 Full Spectrum Warrior 50 Halo 2 20 Hitman Contracts 106, 158 Manhunt 136, 158	
Conan 138 Elder Scrolls III: Morrowind 158 Flat-Out 22 Full Spectrum Warrior 50 Halo 2 20 Hitman Contracts 106, 158 Manhunt 136, 158	
Conan	

Ninja Gaiden 158

Obscure 102 Rallisport Challenge 2 124 Red Dead Revolver 118 Rocky Legends 19 Second Sight 24 Sherk 2 60 Sudeki 56 Terminator 3: Redemption 24 Tak 2: the Staff of Dreams 19 Tenchu: Regreso de las Tinieblas 158 Van Helsing 130
♦ PSone
Dancing Stage Party Edition
↓ GameCube
007: Todo o Nada 156 1080° Avalanche 156 Mario Kart D. Dash!! 156 Metal Gear:
Twin Snakes
Colosseum
Next Encounter 157 Sherk 2 60 Splinter Cell
Pandora Tomorrow 44 Star Wars Rogue Squadron III 157
Tak 2: the Staff of Dreams 19
 ↓ GBA
Donkey K. Country 2 54 Dragon Ball Z:
Supersonic Warriors . 24 Duel Masters 26 F-Zero Legend
Chip Challenge
↓GBC Zelda: Oracle of Seasons 159
↓N•Gage Ashen141

ALOCURA AMOR VENERALISMO DORACIÓN INFIERMO.

ALOCURA AMOR VENERALISMO DE AMOR ODIO VENERALISMO DIO VENERALISMO DI ALIALIO CURA ANVIONI





YA A LA VENTA

MORODIO VENEND SACRIFICIO









EL LUGAR IDEAL PARA... VER EL JUEGO OFICIAL

Estuvimos en la mansión Playboy!

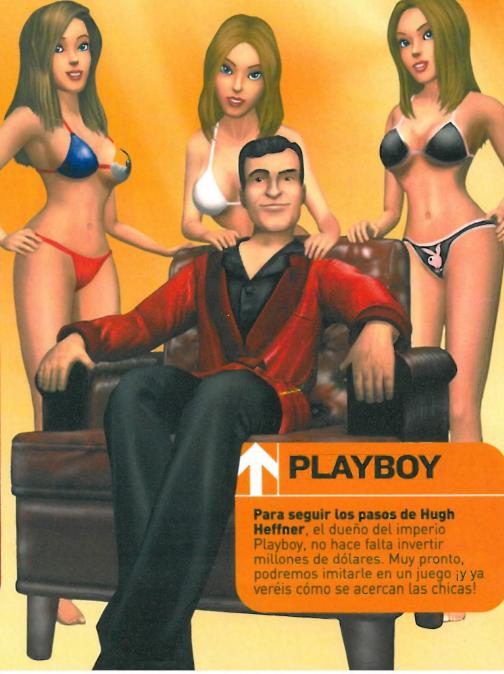
Nosotros pensábamos que la redacción de Hobby Consolas era el mejor lugar sobre la tierra, pero resulta que hemos descubierto una casa que tiene piscina, buena música, un montón de chicas (con muy poca ropa) jy hasta su propio juego!



EL JARDÍN DE LA MANSIÓN, donde se presentó el juego, alberga una piscina, una carpa para fiestas, un bar... y dos aspirantes españolas a playmate: nuestra compañera Patricia y Sandra, de UbiSoft.



¿ESTOY VIENDO DOBLE? Tranquilos, que no se trata de que hayáis bebido nada raro, sino de un par de gemelas, que se peleaban por salir en la foto con David. Al final, las dos se fueron contentas,





UN PASE SIN MODELOS



LA LINEA DE ROPA PLAYBOY compuesta fundamentalmente de aire, sirvió como excusa para ver a todas estas bellezas en una pasarela. ¡Y además nos llevamos uno de sus tangas!

PARA TODOS LOS GUSTOS





AUNQUE TENGAN OREJAS Y COLA las "conejitas" estaban perfectamente formadas. Sólo sus compañeras, que iban con el cuerpo maquillado, les quitaban un poco de protagonismo

TODO UN PLAYBOY



EN LA SALA DE JUEGOS pudimos jugar al pinball, probar máquinas clásicas como «Pac-Man» y hasta hojear el último número de la revista Playboy, jaunque preferimos la nuestra!

SUBEN

A PSF Y NINYENDO

las nuevas portátiles de Sony y Nintendo que han arrasado en el E3.

el nuevo juego de PS2 que ofrece una propuesta tan original como divertida.



A EL HUEVO -ESLOAN

de GameCube, que se ha convertido en el gran "pelotazo" del E3. ¡Tiene una pinta alucinante!.

A DMETAL GEARS

que va a pegar fuerte de aquí a unos meses con los juegos «Metal Gear 3» de PS2 y «Metal Gear Acid» de PSP. ¡Qué ganas tenemos de probarlos!.

THE PREPARE DE PAS

que en USA ha bajado hasta los 149 dólares mientras que aquí se va a quedar como está, es decir,199€. ¡No es justo!



LA CENSURA DUE

de Xbox en Europa con respecto a la versión USA. ¿Por qué siempre hacen lo mismo?

que al final

no ha sido presentado en la feria E3. ¡Teníamos muchas ganas de verlo!.

que no terminan de cuajar en las consolas (a diferencia de los PC). En el E3 han

brillado por su ausencia.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENT

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor

sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



💹 Los distintos "gazpachos" y remezclas de personajes en «Kingdom Hearts». ¿Para cuándo un juego de Link con el Cloud de «FF VII»?

No en vano ese juego de Square tiene en el título la palabra "Hearts" (corazones): por el lío de personajes que se juntan y separan en él!

Que en «Resident Evil 4» hayan cambiado a los zombies por otros enemigos que son mucho más inteligentes.

Hombre, a ver si te piensas que éstos van a enseñarte ahora a hacer logaritmos neperianos, colega.

Que ya tengo la GC en mi cuarto y puedo jugar hasta las tantas. ¡Y sólo por 100 euros!

¿Qué pasa, que has tenido que sobornar a alquien para llevar la consola hasta tu habitación!

Que jugando al «EyeToy» rompiera algunas figuras que a mi madre no le gustaban,

y no me haya regañado. ¡Es una maravilla para la casa!

Pues ya sabes lo que tienes que hacer si quieres que compren por fin una pantalla LCD en vez de la vieja tele...

Que el juego con el que yo más me he emocionado siga gustando a la gente, y hasta esté en el top de los más votados de vuestra revista.

Si no fuera por la segunda parte de tu aportación, creería que estabas hablando de «Dead or Alive Xtreme»...



Cada vez que paso una pagina leyendo la revista, me llega ese olor... y me acuerdo de mi primera Hobby Consolas. |Si es que estáis como el primer dia!

Tienes razón, creo que va siendo hora de ducharse.

Jugar con el Campeón de Liga en el «Pro 3» de PS2.

Mmmm, huelo cierto antimadridismo por aquí ¿no?

NO MOLA



Que mi abuela se quede a dormir cuando mis padres no están, porque me cogieron jugando a las cuatro de la madrugada a «Final Fantasy Crystal Chronicles», de GC.

Parece mentira, tanto tiempo aprendiendo la infiltración, y al final te pillan tus padres... ¡Aprovecha la oscuridad!

Aunque me duela... que «Resident Evil 4» vaya a ser exclusivo de GameCube. Jo, ¡¡yo quiero jugarlo!!

Es fácil, chincha a algún amigo que tenga una GC mostrándole el «Outbreak»... jy ofrécele un intercambio temporal!

Que Nintendo se esté hundiendo en la miseria por no sacar suficientes juegos.

Pues tío, con lo que venden Pokémon y compañía, como no sea que se va a hundir entre sus montañas de billetes...

Tener un millón de exámenes, y ver a mi pobre PlayStation 2 ahí, solita, echándome de menos.

Piensa que sería peor "catear" un millón de asignaturas, y pasar el verano estudiando, dejando tu PS2, ahí, solita...

@ Que me haya tocado un «Final Fantasy Tactics» en un concurso, pero no tengo una Game Boy Advance.

Pues nada, puedes vender el juego para sacar dinero y así comprar la consola... O si no, ¡participar en más concursos!



Que no exista ninguna asignatura en clase sobre videojuegos. ¡Se acabaria con el fracaso escolar!

Pues claro! No entienden que con «GT4» se aprende a conducir, con «Prince of Persia» geografía, con «RE4»... hum, cirugía_

Que mi amigo se haya roto el cuello y ahora pueda jugar en casa a la consola todo el día. ¡Yo también quiero eso!

Pero qué burros que sois cuando queréis... ¡Si basta con hacerse un esguince! (ejem).

Y tú ; qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Hacen falta más productos como la **GBA Girls Edition?**

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: La pregunta me indigna bastante, porque las chicas a las que nos gustan los juegos nos hemos comprado siempre las mismas consolas y juegos que los chicos. Está bien como gancho para las niñas.

(Laura)

■ ¡Pues claro! Las consolas siempre han sido cosa de chicos, y no es así, porque hay millones de chicas jugando en todo el mundo. Que hagan mas productos para chicas.

(Ariadna Gifreu)

El mundo de los videojuegos siempre ha estado volcado al público masculino, pero hoy es tanto para chicas como para chicos, así que me pare-

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

La nueva ventaja de entrar en Vodafone live! resumida en tres palabras:



Pequeño



Sexv



Con Cámara

Ahora vente a Vodafone y llévate el móvil Vodafone live! más pequeño con cámara integrada.

Panasonic X60

CONTRATO

TARJET/

89€

149€+99€ de saldo

+ 150€ en servicios multimedia gratis

Sólo con Vodafone live!

Infórmate gratis en el 1444





PVP. Contrato: nuevos clientes particulares + Contrato permanencia 24 meses. Clientes actuales particulares desde Opción 250 puntos + 85 € + Contrato o permanencia 24 meses. Uds. limitadas 50.000. Del 01/05/04 al 15/06/04. (i.i.)
PVP. Tarjeta: nuevos clientes tarjeta (i.i.). Uds. limitadas 22.000. La promoción de saldo extra y para las activaciones de Tarjetas Vocanne en termoro racional cel 01/05/04 hasta el 31/05/04. Desglose 99 € de saldo (i.i.): 18 € saldo de inicio + 8 € por envío del cupón + duplicamos el valor de la 1º recarga hasta un máximo de 75 € (i.i.i.) si ésta se realiza antes del 10/05/2004 (i.i.). Consulta en vicios munimedia gratis incluidos en menú degustación en el 1444 o en www.vodafone.es/live

El termómetro del mundo de los videojuegos



Lo que dice la prensa...

pasado 11 de mayo en Los Angeles, y en apenas un par de

horas se convirtieron en las noticias más potentes del E3

desde ru personaje. Se han llegado a diseñar todos los dientes de los personajes uno por uno."

programadores se pasan con el detallismo gráfico...

IBLNews, 5 de mayo

que la gente no usa el móvil sólo para hablar, quiere conectarlo a otros móviles, descargar melodías y juogos, hacer fotos, mensajes y escuchar música." HC: ¡A ver si eso sirve para que N.Gage lenga éxito!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué portátil os ha molado más, PSP o Nintendo DS?

Después de haber visto a las dos consolas frente a frente en la feria E3, no sabemos cuál de ellas nos ha dejado con la boca más abierta.



David Martinez Jefe de Sección de Hobby Consolas

Alta tecnología en el bolsillo

No voy a negar que la consola de Nintendo apunta muy buenas maneras, pero es significativo, aunque muy respetable, que la compañía rechace las comparaciones técnicas y apueste por "una nueva forma de jugar". Desde ese punto de vista, considero que PSP es una consola con vocación de futuro, preparada para juegos actuales y "para lo que venga". ¿Que quieres jugar? Pues PSP te ofrece una capacidad técnica similar a la de las consolas de 128 bits. ¿Quieres ver películas? Pues prepárate para verlas en su gran pantalla panorámica y con calidad DVD. Y eso no es todo: música, aplicaciones, compatibilidad USB, juego online sin cables... Sony ha creado un caballo ganador.

No dudo que me divertiré mucho jugando con una DS pero es posible que a la larga se haga patente el salto tecnológico, en el que la portátil de Sony apunta más alto.



Sergio Martín

Un concepto realmente nuevo

Soy el primero que se ha quedado alucinado ante la calidad que ofrecen los primeros juegos de PSP y sus posibilidades multimedia, pero al fin y al cabo se trata de una evolución técnica de un concepto tan antiquo como es una "simple" consola portátil. En cambio, Nintendo DS plantea una nueva forma de entender los videojuegos. Con las características únicas que ofrece esta consola los desarrolladores pueden crear juegos que incorporen ideas nunca vistas, como tener que saltar de una pantalla a otra para superar algún puzzle, comunicarnos con nuestros amigos mientras jugamos con ellos a un título multijugador o utilizar la pantalla táctil para golpear a un jefe final. ¡Las posibilidades son enormes!

Nintendo DS tiene un potencial increíble y ofrecerá juegos realmente originales. Los que estén cansados de jugar siempre a lo mismo ya tienen un motivo por el que alegrarse.

ABC, Suplemento Tecnologica, 21 de abril

"«Sudeki» está hecho todo a mano, es un mundo inmenso, en el que ves hasta una milla de distancia

HC: Y a nosotros que a veces nos parece que los

"Un análisis de 15.000 mensajes en foros desvola

Y tú ¿qué

opinas? ce bien que fabriquen todo tipo de juegos y consolas inspirándose en el mundo femenino, y así atraer a más chicas a este fantástico mundillo. (Diego Dorado)

No me parece mal, pero imaginad que sacan una GC rosa, cuando cualquiera puede comprar una azul o negra sin hacer distinciones. Se esta partiendo en dos un tenta en el que pueden jugar todos, tanto chicos como chicas.

(Arturo Belles)

Estoy totalmente de acuerdo con esta nueva política. Es más, deberian sacur una serie de juegos pensados especialmente para ellas, como «Fregar y Barrer», etc. Que conste que es broma, es que me lo han puesto en bandeja.

(Antonio Vadillo)

No está mal, atraería al sector femenino. De todos modos, creo que la gran mayoria de productos va son "umsex".

(Miguel Abraham)

EL MES QUE VIENE: ¿OS PARECE MEJOR IDEA PSP O NINTENDO DS?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas



Queremos que nos ayu-Por eso, cuando veas sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

FN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alvaro García-Majuelos, Miguel Lallena, J. Manuel Luque, Jonathan Alvarez, Fi-reStorm, Daniel Bustos, Miguel Blanco, J. Carlos Naranjo, Francisco J. Arroyo y un e-mail anónimo.





+ Mando



Después de la calma,

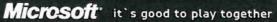
viene la tempestad

Conjenza tu venganza.











Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO							
POSICIÓN	NJE GO	CONSOLA	POSICION ANTERIOR	MESES EN LISTA			
1	Need for Speed Underg.	(PS2)	5	6			
2	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	7	8			
3	Final Fantasy X-2	(PS2)	2	3			
4	MGS: the Twin Snakes	(GC)	3	2			
5	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	3			
6	FF Crystal Chronicles + cable	(GC)	1	2			
7	007: Todo o Nada	(PS2)	6	2			
8	Pokémon Channel	(GC)	-	1			
9	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	-	1			
10	Esto es Fútbol 2004	(PS2)	-	1			



SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW Los espías españoles han vuelto a infiltrarse en los circuitos de la consola de Microsoft, haciendo de este título el más vendido



METAL GEAR SOLID: También los usuarios de GameCube se han rendido a las virtudes del juego de aventura e infiltración más carismático que hayamos jugado en una consola

Por consolas

- 1 Need for Speed Underground
- Pro Evolution Soccer 3
- Final Fantasy X-2
- GTA: Vice City (Platinum) James Bond 007:

Todo o Nada

GAMECUBE

- MGS: the Twin Snakes Final Fantasy Crystal Chronicles + cable
- Pokémon Channel Super Smash Bros
- Melee (Players Choice) Metroid Prime (P. C.)

GB ADVANCE

- Metroid: Zero Mission
- 2 Pokémon Zafiro
- Pokémon Rubí Sword of Mana
- Yu-Gi-Oh!: World Champ. Tournament
- Pack GTA III + Grand
- Theft Auto: Vice City

FIFA Fútbol 2004

Yu-Gi-Oh!

Jet Ace

XBOX

Tomorrow

The Hulk

Metal Gear Solid Band

Pro Ev. Soccer 2 Band

Splinter Cell: Pandora

Toca Race Driver 2

1

2

3

5

5 Top Spin

- Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
- Pokémon Plata Color Dragon Ball Z:
- Guerreros de Leyenda Tiny Toons Dizzy en...
- The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

TROS

Coger un coche normal y transformar-

lo en casi una nave espacial que atrai-

ga la atención de la gente por las ca-

lles ya no es sólo cosa de horteras...

También es la gran moda consolera.

Need for Speed

Underground

2 Dragon Warrior V (PS2)

Crimson Sea 2 (PS2)

10 Monster Hunter (PS2)

Kirby: Labyrinth in the Mirror (GBA)

Dynasty Warriors 4: Empires (PS2)

Pro Baseball Spirits 2004 (PS2)

3 Crayon Shin-chan: Arashi wo Yobu... (GBA)

Famicom Mini: Super Mario Bros. (GBA)

Pokemon Fire Red (inc. Wireless Adaptor) (GBA)

Nobunaga's Ambition: Tenka Sousei (PS2)

(0)

- NBA Ballers (PS2)
 - 2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow (XBOX)
 - Tom Clancy's Rainbow Six 3 (PS2)
 - Need for Speed: Underground (PS2)
 - NBA Ballers (XBOX)
 - Mafia (PS2)
 - James Bond 007: Everything or Nothing (PS2)
 - 8 Ninja Gaiden (XBOX)
 - The Suffering (PS2)
 - 10 Pokemon: Colosseum (GC)

- Toca Race Driver 2 (XBOX)
- 2 Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)
- 3 Splinter Cell: Pandora Tomorrow (XBOX)
- 4 James Bond 007: Everything... (PS2, XBOX, GC)
- World Championship Rugby (PS2)
- FIFA 2004 (PS2, XBOX, GC)
- LMA Manager 2004 (PS2, XBOX)
- 8 The Sims (PS2, XBOX)
- This Is Football 2004 (PS2)
- 10 The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX, GC)



KIRBY: LABYRINTH IN THE MIRROR Ya sabéis cómo se las gastan los nipones... se pirran por personajes pequeños y graciosos, y Kirby es uno de los que más pasiones levanta



NBA BALLERS Como alguno diría, "cada oveja con su pareja", y si los japoneses juegan con Kirby, los americanos se pasan la vida jugando al baloncesto. Y si es en plan callejero, mejor



TOCA RACE DRIVER 2 o que más pega en el Reino Unido ahora son estas carreras con todo tipo de vehículos a lo largo y ancho de un montón de circuitos la mayoría ingleses

ES LA CANTIDAD DE CONSOLAS PSP QUE SONY VA A PONER A LA VENTA PARA MARZO DE 2005. WATE THE GOOD THE BANKE.

Damen

CADA PUN

Terribles contendientes.

Tim Henman, Tommy Haas, Amélie Mauresmo, Anna Kournikova, Daniela Hantuchova, Jennifer Capriati Juan Carlos Ferrero, Andy Roddick, James Blake, Justine Henin-Hardenne, Kim Clijsters, Lindsay Lleyton Hewitt, Marat Safin, Richard Gasquet, Davenport y Serena Williams.

Muchas guerras que librar.

Roland Garros, Wimbledon, Open USA. Y muchos Los 4 Grand Slam oficiales: Open de Australia, otros torneos en todas las superficies.

Y UN ÚNICO OBJETIVO.











PlayStation_®2 ¿quién se apunta?

C Ferrero

图



PRIMERAS IMÁGENES-PLAYSTATION 2

El terror va a invadir tu casa a través de Internet

Capcom ha anunciado la salida en Japón a finales de año de «Resident Evil Outbreak: File 2». ¡Y esta vez parece que sí mantendrá las partidas online cuando llegue a Europa!

With m is a tool

LOS GRAFICOS ofrecerán una calidad fuera de duda, que alcanzarán cotas

extraordinarias para un juego online. ¿Qué le habrá pasado a este tigre?

Los chicos de Capcom no paran; cuando aquí en Europa ni siquiera hemos podido jugar aún al primer «Resident Evil Outbreak» (tranquilos, que llegará en septiembre), ya han anunciado la segunda parte, que saldrá en Navidades en Japón.

El punto de partida será más impactante que nunca: el T-Virus se ha colado en un zoo, y los animales se han convertido en bestias zombis con ganas de comernos. ¡Esta sí que es buena! El sistema de juego y los 8 personajes disponibles serán los mismos que en la primera parte, así que volveremos a avanzar en grupo aprovechando en cada momento las habilidades de cada protagonista, colaborando y ayudándose de forma que todos salgan beneficiados... o sea, vivos. Pero lo que más nos interesa a nosotros, los europeos, es que Capcom ha afirmado que cuando traiga el

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

ser uno de los 8

protagonistas del juego. Su especialidad

es combinar ítems para

crear nuevas armas

No me ganes, que ahora sí que te veo

Gracias a «EyeToy: Chat» podremos hablar en directo con todo el mundo.



El último ingenio de Sony para la cámara USB de PS2 es «Eye-Toy: Chat», un "juego" que saldrá en verano, y permitirá mantener videoconferencias con todo el mundo, ¡toma ya! Las opciones nos permitirán hablar con 16 personas a la vez, mandar mensajes, y hasta participar en pequeños juegos. ¡Hala, todos a chatear!

NOTICIAS BREVES



YA HAY FECHA PARA «FINAL FANTASY XI»

Por fin tenemos información de los planes de Square Enix para traer el esperado «FF XI» a Europa. Según han anunciado, el juego llegará primero al Reino Unido a finales de año, mientras que et resto de los países europeos tendrán que esperarse hasta principios de 2005. De momento ésta es la única información conocida... ¡pero al menos ya podemos marcar el calendario!

«FORMULA ONE 2004», A FINALES DE JUNIO

El juego oficial del mundial de F-1 llegara a PS2 a finales de junio. Sony todavía no nos ha pasado ninguna versión jugable, pero el mes que viene os darernos toda la información sobre el juego. ¡Vamos a correr con Alonso!

UBISOFT SE APUNTA AL EJÉRCITO AMERICANO

Aunque los soldados americanos están ahora muy ocupados en Oriente Medio, no han querido perder la oportunidad de pasarse al mundo de las consolas, y

SUSCRÍBETE A HOBE

REALIZATION



Consigue 12 números por 32,30€ (10% de descuento) y este organizador gratis

han concedido a UbiSoft la licencia para desarrollar el "Juego Oficial del Ejercito Americano" para todas las consolas de nueva generación.

ROCKY PLANEA SUBIR DE NUEVO AL RING

Sí, porque UbiSoft nos ha dado ya los primeros datos de «Rocky Legends», un juego para PS2 y Xbox basado en la historia del famoso boxeador en el que descubriremos historias paralelas a las pelis y pelearemos con personajes como Apollo Creed o Ivan Drago.

VIAJA "DE GORRA" A LA TERCERA GALAXIA LucasArts está trabajando para traer a PlayStation 2 y Xbox en primavera de 2005 el juego «Star Wars Episodio III», secuela de la aclamada saga de juegos de acción que incluirá luchas

cuerpo a cuerpo con personajes como Obi-Wan y Anakin Skywalker

TAK YA PREPARA SU REGRESO

Después del éxito de «Tak y el poder Juju», que ha superado el millón de unidades vendidas, THQ tiene ya en desarrollo la segunda parte del juego para todas las consolas. Se llamará «Tak 2: the Staff of Dreams», y estará disponible el próximo octubre

LOS JUEGOS DE N.GAGE **USARÁN RENDERWARE**

Nokia ha anunciado que ha llegado a un acuerdo con Criterion Software para que los desarrolladores de los uegos de N•Gage puedan utilizar Renderware, una de las herramientas más extendidas y útiles que se usan en la programación de videojuegos



ION volverá a ser otro de las grandes atractivos del juego. Esta vez la acción estará situada en un zoo. Los animales han sido afectados por el T-Virus, ¡y ahora quieren devorarnos!





datos nos lo confirman: Sony lanzará el disco duro de PS2 aquí, y hay compañías niponas de telefonía que planean montar una red de juego a nivel mundial.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

La otra pareja de moda

«Viewtiful Joe» llegará a PS2 con sorpresa: jugaremos con Dante!

Uno de los juegos de acción más innovadores de los últimos tiempos ha sido «Viewtiful Joe», un título de GC en cel-shading protagonizado por un superhéroe la mar de "salao". Pues bien, Capcom piensa lanzar una versión para PS2 a finales de año, cuyas novedades serán un nuevo modo de juego, más movimientos... y el plato fuerte: Dante, el protagonista de «Devil May Cry», como personaje controlable. ¡Olé!



ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Haréis cualquier misión por dinero

Si nadie lo impide, unos fugitivos lanzarán un ataque nuclear desde Corea del Norte en otoño. ¡Hay que pedir ayuda a «Mercenaries»!

La familia de los juegos de acción estratégica en tercera persona va a crecer después del verano con el nacimiento de un nuevo "hermanito": «Mercenaries», la última creación de los chicos de LucasArts para PS2 y Xbox, que nosotros tuvimos

oportunidad de ver el mes pasado en Londres. Su punto de partida será inquietante: un grupo de 52 fugitivos ha llevado a Corea del Norte al caos, y amenaza con lanzar un ataque nuclear a Occidente, así que los gobiernos han llamado a un equipo de élite privado compuesto por tres mercenarios para detenerles. Nuestro grupo podrá usar más de 30 armas reales, conducir hasta 20 vehículos militares, pedir ayuda aérea y realizar muchas otras acciones estratégicas.

Una opción innovadora será la de atraer la atención

de reporteros de guerra para lograr ventajas, información, e incluso nuevas armas o vehículos. Como veis, el título promete elevadas dosis de acción y un desarrollo novedoso. ¿No os apetece probarlo?



LA ACCIÓN no acaparará el desarrollo, itambién habrá que estrujarse el coco!



LA ESTRATEGIA de combate será esencial para poder llevar a cabo todas las mísiones en el juego, aunque eso no significa que no vaya a haber tiroteos...



LOS 20 VEHÍCULOS que podremos pilotar serán de todo tipo, desde simples Jeeps para desplazarse por el terreno hasta tanques para arrasarlo todo.

INTERNET ON LINE

ESTA CHICA será uno de los 3 protagonistas del juego. Junto con sus dos compañeros se las tendrá que ver con 52 fases lenas de acción.

Skox Live amplía sus funcionalidades
Microsoft ha añadido nuevas opciones al servicio de juego online en Xbox Live. Entre ellas están la posibilidad de enviar mensajes de voz a amigos, formar equipos o intercambiar contenidos online. ¡Corred a probarlos!

Square Enix
se conecta a la red
La compañía ha anunciado el
lanzamiento en Japón de tres
juegos online para PS2: una
expansión de «FFXI» llamada
«Chains of Promathia», el
juego «Front Mission Online»
[acción] y un RPG online con

combates activos llamado «Ambrosia Odyssey». Todos ellos saldrá allá para 2005.

Bungie adapta su web a Xbox Live! Los usuarios de Xbox tendréis

una grata sorpresa cuando conectéis con la página de Bungie (www.bungie.net) para jugar a «Halo 2» por Internet, y es que dicha web ha sido adaptada para daros opciones especiales desde la consola, como ver qué amigos están conectados, ver los estudios de Bungie a través de varias webcams, chatear con los programadores y algunas otras novedades interesantes.

Disfruta de un menú de alta calidad Si disponéis en casa de una televisión de alta definición, enhorabuena, pues Microsoft ha incluido una opción en su menú de Xbox Livel para verlo con escaneo progresivo de alta calidad, que se activa apretando los dos gatillos.

El adaptador de red de PS2, un éxito Desde que Sony comenzó a ofrecer servicios online, ya se han vendido que 3,5 millones de adaptadores de red en el mundo: 2,8 millones en USA, 500.000 en Japón y por último 200.000 usuarios en Europa.

WEB DE MODA

www.tekken-official.jp

¿Queréis tener información al detalle sobre «Tekken 5»? Pues estad atentos a los cambios que se produzcan en esta página, que es donde Namco va a mostrar todos los datos sobre esta secuela



También te sugerimos:

http://www.dice.si

http://www.crashbandicoot-europe.com
 http://bitradia.luman.info

CONTRICE PARA SOBREVIVIR

CONDUCE DISPARA ATAQUE AERE EN GRUPO COLISIONA EN SOLITARIO TRITURA



www.empireinteractive.com

www.getmashed.net











Toda la actualidad del mundo de los videojuegos



en voz baja

por javier abad

- → Saludos amigos. Este ha sido un mes un poco contradictorio para mi cosecha de rumores: por un lado, ha habido muchos que se han despejado tras el E3, pero por el otro, la feria ha sido un hervidero de noticias "off the record". ¡Vamos con ellos! Las apariciones estelares de Sony PSP y Nintendo DS han dejado a Microsoft un poco atrás, pero el gigante americano prepara ya su contraataque: dicen que en el XO4, el evento que organiza cada año tras el verano, presentará en sociedad la nueva Xbox 2.
- → Hablemos ahora de Square-Enix, la novia que todos se quieren ligar. Con Sony, la relación va como la seda. Con Nintendo, lo último que he oído es que podría haber un ← Final Fantasy Crystal Chronicles → para Nintendo DS. ¿Y Microsoft? Responde Yoichi Wada, presidente de la compañía: "la siguiente generación de Xbox merecerá ser tenida en cuenta". ¿Queda claro?
- → Una pregunta tonta: ¿habrá un «Resident Evil 5»? Una respuesta inocente: me aseguran que a partir de ahora la serie seguirá la "línea genealógica" de los «Outbreak», pero yo no termino de creérmelo.
- →El último cotilleo es una apuesta que os propongo: diez a uno a que el nuevo «Grand Theft Auto: San Andreas» no tarda muchos meses en serle infiel a PS2 y deleitar a los usuarios de Xbox con una versión para su consola. Tiempo al tiempo.



GTA SAN ANDREAS: exclusivamente en PS2 este otoño, pero... ¿qué pasará después?



LA ACCIÓN será el principal ingrediente de este juego de velocidad, en el que habrá que correr esquivando obstáculos.



CADA VEHICULO estará diseñado usando más de 40 piezas distintas, que podrán desintegrarse y saltar por los aires.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

La ciudad no es para mi... coche

En septiembre «Flat Out», ofrecerá velocidad, acción y choques de lo más brutal.

Estos americanos tienen unos gustos de lo más extraños: a veces les da por cogerse un coche viejo pero con un motor potente, largarse al campo y ponerse a correr como locos en unos circuitos llenos de obstáculos. Mmmm, aunque bien pensado... ¡tiene pinta de ser muy divertido! Por eso Virgin está en pleno desarrollo de «Flat Out», un nuevo juego de velocidad que va a poner a nuestra disposición 16 coches y 45 circuitos llenos de obstáculos y atajos para que desatemos toda nuestra furia al volante. Lo más destacable, además de sus gráficos (más que cumplidores), será la física de cada objeto, ya que todos los elementos (troncos, neumáticos, piezas de otros coches...) se quedarán en el circuito para complicar cada vuelta que hagamos.

¡Qué flash!

"Creo que la nueva PSP será una portátil excitante. Sin embargo, me parece que Nintendo DS no será tan magnífica en los aspectos técnicos, aunque el desarrollar juegos para dos pantallas representará todo un desafío, y eso me gusta Tetsuya Mizuguchi, ex-programador de Sega, responsable de Q Entertainment

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

El rol que llega desde Japón

«Star Ocean», uno de los RPG más conocidos de Square-Enix, llegará a España el próximo otoño.

Mira que estamos acostumbrados a ver cómo grandes juegos de rol no llegan a salir nunca de tierras japonesas... pero no será el caso de «Star Ocean: Till the End of Time», gracias al acuerdo al que han llegado UbiSoft y Square Enix. Siguiendo las directrices de sagas como «Final Fantasy», «Star Ocean» nos meterá en un impresionante universo de fantasía en 3D, una aventura que durará más de 60 horas reales. Chicos, si todo va según lo previsto, en septiembre podréis disfrutar de un juego de rol con letras mayúsculas.



EL SISTEMA de combates será en tiempo real, manteniendo un ritmo de acción constante.



LOS PROTAGONISTAS serán dos adolescentes que se embarcan en la búsqueda de varios familiares desaparecidos misteriosamente.

DEL DIRECTOR DE INDEPENDENCE DAY ¿DÓNDE ESTARÁS? 28.05.04

Sabes cuanto dinero y tiempo se necesi tan como media hoy en dia para crear un videojuego?

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

La hora del juicio ha llegado, Arnold

Las máquinas volverán a la carga en septiembre con «T3: Redemption».

Después de flipar en los cines con la tercera entrega de la futurista historia del robot más humano -y bestia- jamás creado, en septiembre llegará el momento de volver a enfrentarse a las máquinas. Y es que Atari ha anunciado que tiene prevista una secuela para «T3: Rise of the Machines», que llegará tras las vacaciones a PS2 y Xbox. Se llamará «Terminator 3: Redemption», y cuentan que nos ofrecerá increíbles dosis de acción gracias a sus emocionantes misiones en tercera persona. Además, ahora tendremos el aliciente de controlar al mismísimo Terminator: Arnold Schaw... Swach... Schwarzenegger. ¡Qué pasada!



ARNOLD SCHWARZENEGGER ha prestado su imagen y su voz a los programadores para que el juego resulte totalmente fiel a la peli.

GANADORES DEL CONCURSO XBOX CRISTAL

Consola XBOX Cristal + dos mandos + Kit de Conexión + Kit de Reproducción de DVD + Tarjeta de Memoria + Cable de Conexión + 5 Juegos + Calendario exclusivo de HALO 2

Yago Burgaz EstebanHuesca
Elena Castro Quinoa.....Pontevedra



ANUNCIO-PS2 Y GBA

Superhéroes al estilo japonés

Goku va a llenar las consolas de combates con varios títulos de aquí a final de año.

Los seguidores de este personaje están de enhorabuena, porque Goku prepara dos nuevos juegos para PS2 y GBA antes de fin de año. Son «Dragon Ball Z: Budokai 3», la nueva entrega de esta saga de PS2, que con sus nuevas incorporaciones y mejoras jugables promete ser la más impresionante de todas. Y por otro lado, «Dragon Ball Z: Supersonic Warriors», un espectacular juego que ofrecerá todo tipo de misiones de acción, combates a raudales, y una jugabilidad depurada al máximo.

PRIMER CONTACTO-TODAS LAS CONSOLAS

Este tipo tiene una mente muy especial

«Second Sight» traerá en septiembre una nueva forma de ver la infiltración.

Gracias al acuerdo entre Free Radical Design (creadores de «Time-Splitters») y Codemasters, va a llegar a PS2, GC y Xbox «Second Sight», una atractiva aventura de acción que nosotros ya hemos tenido ocasión de probar en la redacción. Su protagonista será John Vattic, un tipo que despierta sin memoria de un coma en un laboratorio donde ha sido sometido a extraños experimentos. Entonces descubrirá que dispone de increíbles poderes mentales, y aprenderá a usarlos para su beneficio... y en contra de todo aquel que amenace su supervivencia. Además, según avance el juego y John trate de escapar de las instalaciones -ya sea con técnicas de infiltración o a base de disparos-, sufrirá distintos "flashbacks" jugables, es decir, que le vendrán a la cabeza retazos de hechos pasados. ¿Os mola? Pues nada, a esperar a que se acabe el veranito...



EL PROTAGONISTA de este juego podrá usar diversas armas de fuego o sus increíbles poderes psíquicos para abrirse paso y escapar de este laboratorio.

EL FUTURO DE LOS SHOOTER DE ACCIÓN HA LLEGADO

"Los personajes son un prodigio de detalle, su animación es soberbia y los escenarios son tan inmensos y ricos en detalle que muchas veces detendrás tu avance sólo para echar un vistazo a todo lo que te rodea". Revista oficial PlayStation 2. Puntuación 9 sobre 10.

"Una de las sorpresas de este año" Superjuegos

"La calidad de esta producción nos queda patente desde la primera secuencia de introducción. El resultado no podría ser más espectacular y fiel a los personajes". Revista oficial PlayStation 2. Puntuación 9 sobre 10.







WWW.ATARI.COM/TRANSFORMERS
LA BATALLA COMIENZA EN MAYO 2004



PlayStation 2







Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

;10 millones de dólares!

Además, según un estudio reciente, se necesitan una media de 50 personas y 3 años de trabajo para crear cada videojuego que sale al mercado.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS-XBOX Y GC

Los cuerpos de élite reclaman tus servicios

«Rainbow Six 3» dará más caña con una versión para GameCube y nuevas misiones para su entrega de Xbox.

El mes de junio ha sido el elegido para llevar a la 128 bits de Nintendo la acción de la tercera parte de la saga «Rainbow Six», que como sabéis es un shoot'em up subjetivo de estrategia en el que un escuadrón de cuatro hombres se enfrenta a un grupo de decenas de terroristas. Esta nueva versión contará con la misma extraordinaria calidad técnica y jugable que sus hermanas de otras consolas, las mismas misiones, armas y opciones, y aunque no nos permitirá jugar partidas online, sí que dispondrá de un modo multijugador a pantalla partida para dos personas.

Por otro lado, los usuarios de Xbox podrán adquirir a partir de agosto el juego «Rainbow Six 3: Black Arrow», una versión mejorada de este título que incorporará nuevas misiones, una IA más ajustada, y nuevos modos de juego con opciones que aprovecharán las nuevas características de Xbox Live. Los terroristas, ya se pueden echar a temblar...



EN GAMECUBE por fin disfrutaremos con la emocionante acción del juego.



EN XBOX fliparemos con las diversas mejoras técnicas y nuevas misiones.

ANUNCIO-ESPAÑA

Una nueva forma de disfrutar los juegos

La cadena Blockbuster se apunta al servicio de alquiler de juegos.



LOS SOCIOS de esta tienda podrán alquilar videojuegos con ventajas.

Seguro que estáis hartos de alquilar pelis en las tiendas Blockbuster, ¿verdad? Hasta ahora, sin embargo, no era posible alquilar también videojuegos, pero ese "problema" se va a resolver gracias a la nueva sección "Zonajuegos" que encontraréis en todas las sucursales del país. Allí podréis alguilar las novedades de todas las consolas... ¡por sólo 2 €! Además, se ha activado un servicio llamado "Gameclub", cuyos socios dispondrán de ventajas como descuentos al comprar un juego previamente alquilado, alquileres de regalo, puntos canjeables por descuentos, etc. ¡A ver si muchas otras tiendas también se animan!

NUEVO JUEGO-GAME BOY ADVANCE

¡Cuidado, llega una nueva fiebre oriental!

Los juegos de cartas se pondrán de moda en octubre con «Duel Masters».

Más de 3 millones de barajas vendidas en Japón, 120 millones de sobres, una serie de anime, otra de manga... así es «Duel Masters», la última locura japonesa al estilo «Yu-Gi-Oh!», que va a desembarcar en España en octubre con «Duel Masters: Sempai Legends» para GBA. En este juego encarnaremos a un pequeño "duelista" que debe usar las 180 criaturas que albergan los 120 cartas disponibles para encontrar una legendaria carta que heredó de su abuelo y le robaron. ¡Adicción total!



LOS COMBATES en este juego se desarrollarán por medio de los puntos que habrá en las cartas que tengáis, y que será posible ganar o cambiar con otros personajes.

LANZAMIENTOS JUNIO

	JUNIO	ASIL	11 Sales	23	25
١	HARRY POTTER YEL PRIS DE AZKABÁN - PS2 (Aventura)	100	:	-	
I	SMASH COURT TENNIS 2 - P52 [Deportivo]		:		
١	OBSCURE - PS2 (Aventura)				
I	SAMURAI WARRIORS - PS2 (Acción)				
١	SINGSTAR - PS2 (Varios)				
l	DRIVER 3 - PS2 (Acción)			•	
١	MASHED - PS2 (Acción)				
١	RICHARD BURNS RALLY - PS2 (Velocidad)				
ı	SHELLSHOCK: NAM' 67 - PS2 (Acción)				
١	SHREK 2 – PS2 (Acción)	:			
ı	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW - PS2 (Aventura)				
١	SYPHON FILTER THE OMEGA STRAIN- PS2 (Acción)				
ı	HARRY POTTER YEL PRIS DE AZKABÁN - XBOX (Aventura)				
ı	DRIVER 3 – XBOX (Acción)				
ı	OBSCURE - XBOX (Aventura)		•		
	SUDEKI - XBOX (Roll)		=		
	BREAKDOWN - XBOX [Acción]			•	
	MASHED - XBOX (Acción)				
ı	RICHARD BURNS RALLY - XBOX (Velocidad)				
ı	FULL SPECTRUM WARRIOR - XBOX (Acción)				
ı	SHELLSHOCK: NAM' 67 - XBOX (Acción)			-	
	SHREK 2 - XBOX (Acción)			•	
	MTV MUSIC GENERATOR 3 – XBOX (Varios)				
	HARRY POTTER YEL PRIS DE AZKABÁN – GC (Aventura)				
	MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR - GC (Deportivo)				
	SHREK 2 - GC (Acción)				
	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW – GC (Aventura)				
	HARRY POTTER YEL PRIS DE AZKABAN – GBA (Aventura)				
	DONKEY KONG COUNTRY 2 – GBA (Plataformas)				
	SONIC ADVANCE 3 – GBA (Plataformas)		=		
	SHREK 2 – GBA (Acción)			-	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.





"[...] lo mejor es su desarrollo que estremece al más pintado".







PlayStation 2



To Siliting 1004 Home to Vibral last 100 May 100 Miles 1

¡YA A LA VENTA!







THESUFFERING MIDWAY COM

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Póster exclusivo de Pokémon Colosseum



- Este mes, Nintendo Acción os regala el póster gigante exclusivo de «Pokémon Colosseum», para que alucinéis con los Pokémon en 3D. No os perdáis además la espectacular review del juego, con 8 páginas en las que descubren todos los secretos y claves de esta fenomenal aventura.
- Y muchos regalos más: La revista sortea también una GBA SP exclusiva con diseño de Metroid, 25 «Metroid Zero Mission» de GBA y 20 «Scooby Doo 2 Desatado». Por supuesto, encontraréis toda la información sobre los juegos más esperados: «Metroid Prime 2», «Paper Mario 2», «Harry Potter 3», «Donkey Kong Country 2», «Mario Golf» o «Splinter Cell 2».
- «Metal Gear Solid Twin Snakes»: Como les gusta ayudaros, también publican una guía práctica para resolver paso a paso la megaventura.
- En la Revista Pokémon, muy atentos a la última entrega de la guía de «Pokémon Rubí y Zafiro». En ella encontraréis todas las pistas y trucos

→ MICROMANÍA

Os presenta los juegos que harán historia durante este año



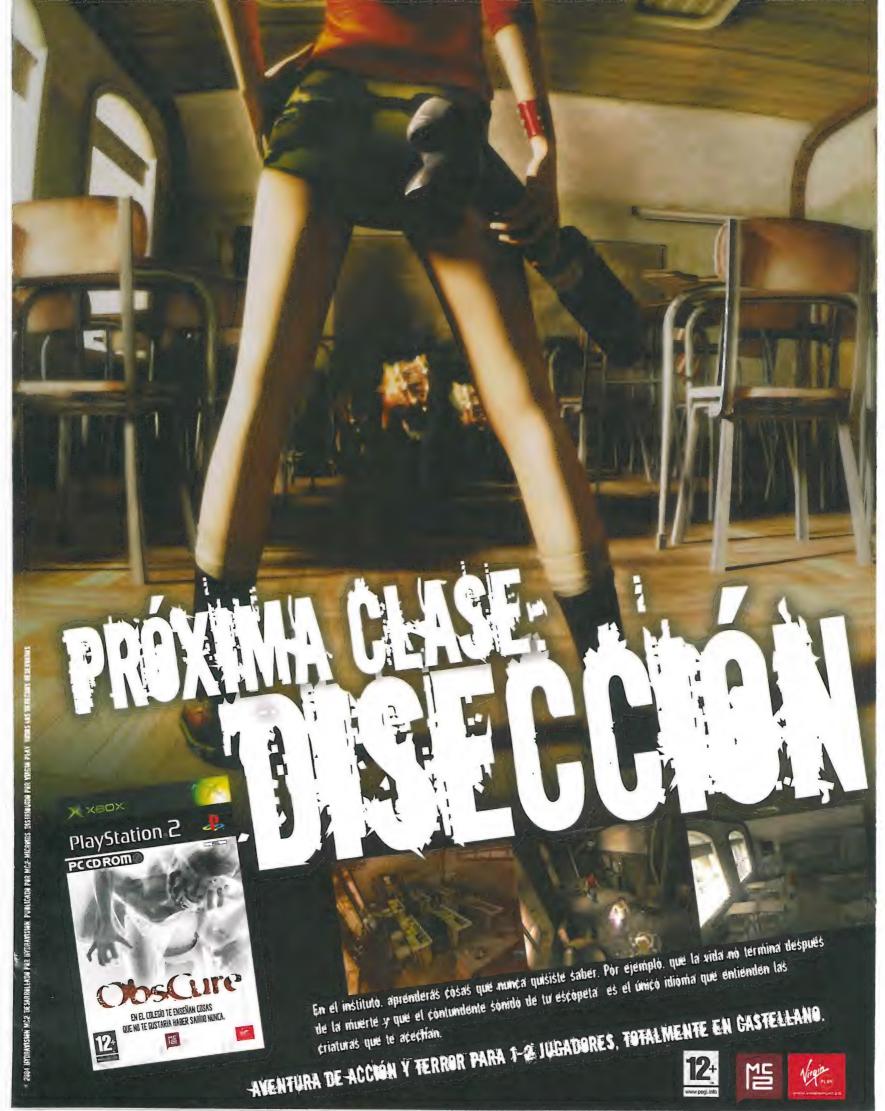
- Lo mejor del E3: Micromanía ha realizado un reportaje en el que os presenta los juegos que han dado la campanada en la reciente feria del videojuego.
- Vuelve «PC Fútbol»: Una de las más emblemáticas series de videojuegos del software español regresa con una nueva entrega para los amantes del fútbol.
- **«Spider-man 2»:** Si estáis que "os subís por las paredes" ante el regreso de Spiderman, este reportaje os cuenta todo lo que tenéis que saber...
- «Hitman Contracts»: Además de una exhaustiva review de este magnífico juego de acción, encontraréis una completa solución con la que podréis completar el juego sin dejar "cabos sueltos".
- Las mejores demos: 2 CDs repletos con las mejores demos del momento.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

Sigue la pista con CSI



- **«CSI»:** Computer Hoy Juegos os cuenta cómo es la nueva aventura del equipo CSI de Las Vegas, un juego apasionante donde nuestra capacidad deductiva es básica para resolver todos los casos. También analizan «TOCA Race Driver 2» y «Hitman Contracts», que han sido sometidos a los estrictos Test de rendimiento en 24 ordenadores.
- y también incluyen los mejores trucos paso a paso y los códigos secretos para ganar sin problemas. Los headsets, o conjuntos de casco y micrófono, son los protagonistas del artículo de hardware y su guía de compras nos permite consultar los datos de más de 100 juegos.
- Como juego completo de regalo, «TOMB RAIDER», la fabulosa aventura que lanzó a Lara Croft al estrellato de los videojuegos. ¡Totalmente gratis!







BIG IN JAPAN GameCube

JUEGO DE ROL ... NINTENDO ... Lanzamiento en Japon Otoño ... Lanzamiento en Espara ¿Primera mitad de 2005?



por christophe kagotani



- → ¿Qué tal amigos? El agente Smith y yo os saludamos desde la estación de Ikebukuro, en Tokio. Bueno, en realidad se trata de una figura promocional del lanzamiento en DVD aquí de "Matrix Revolutions", ¿pero a que mola? Casi tanto como el adelanto que os traigo este mes del juego de rol más esperado para GC: ∢Paper Mario 2».
- →Tengo buenas noticias para los futboleros: Konami lanzará aquí en agosto «Winning Eleven 8» para PS2, el juego que en Europa será «Pro Evolution 4». El número de equipos subirá hasta 138, y en la Liga Maestra habrá un sistema de "crecimiento y declive" para evitar que siempre haya un equipo superior al resto.
- → Los chicos de Square-Enix han anunciado que retrasas la salida de «Final Fantasy XII» en Japón hasta finales de este año o principios del que viene. Además, reveló que «Dragon Quest V» (PS2) ha vendido más de 730.000 copias en sólo dos días. ¡Menuda pasada!
- →Al que no le van tan bien las cosas es a «Ninja Gaiden» (Xbox). Y es que a pesar de la calidad que atesora, el juego no se ha vendido nada bien aquí en Japón. Está claro que Xbox sigue sin gozar de buena salud en mi país. No me lo explico, porque es todo un juegazo...; Hasta pronto!



VUELVE MARIO...; DE PAPEL!

MARIO 2

No hay nada en el mundo que apasione más a los japoneses que los juegos de rol. Y si encima el protagonista es el gran Mario, entonces se desata la locura. ¡No sabéis las ganas que tienen por aquí de volver a jugar con el fontanero y sus amigos!

EL DESARROLLO

Aventuras, peleas y exploración

ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN tendrá un desarrollo muy similar al que disfrutamos en la primera entrega, que salió para Nintendo 64. Por tanto, tendremos que guiar a Mario, Luigi y demás personajes para explorar una buena colección de escenarios, hablar con sus habitantes y pelear contra numerosos enemigos. Además, podremos participar en divertidos minijuegos, como jugar con Bowser en una fase plataformera al más puro estilo «Mario Bros.», de NES!







((ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN

DEL GRAN «PAPER MARIO» VOLVERÁ

A ENCANDILARNOS POR SUS GENIALES GRÁFICOS Y DIVERTIDO DESARROLLO))

LOS GRÁFICOS

Un mundo multicolor

EL APARTADO VISUAL "de papel" del primer «Paper Mario» fue una de las mayores virtudes del juego, y esta secuela va a repetir el mismo éxito. Así, el título mostrará unos escenarios en 3D de una belleza y originalidad sin igual, ricos en detalle y muy coloridos. Por ellos se moverán unos personajes planos (o sea, en 2D) que lucirán unas animaciones tan fluidas que parecerán tener vida propia, y que además derrocharán grandes dosis de simpatía. El resultado será un juego que recordará mucho a las mejores series de dibujos animados. ¡Este título va a ser un goce para la vista!

algo entre manos!





LOS COMBATES Pelear por turnos nunca fue tan divertido

EL SISTEMA DE COMBATES del original fue muy bien acogido, y por eso esta nueva entrega va a conservar la misma fórmula. Las peleas volverán a ser por turnos, pero podremos intervenir en ciertos momentos para que no se hagan tan pesadas (por ejemplo, para pulsar un botón del mando en el momento justo en mitad de un duelo). Llegaremos a luchar hasta con 1000 enemigos a la vez, pelearemos contra enormes jefes finales, y disfrutaremos de las nuevas habilidades de Mario, jcomo convertirse en avión de papel!







Cuando trabajas por dinero, no hay reglas...

Psicología del Asesino



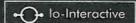


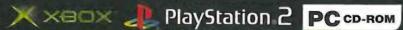


WWW.HITMANCONTRACTS.COM

Ningún límite, sólo una condición













PUBLI-REPORTAJE

N • GAGE

DESCUBRE AL NUEVO MIEMBRO
DE LA FAMILIA N • GAGE





LA PORTÁTIL DEL FUTURO



NOKIA

¿Qué es N•Gage QD?

Una nueva versión de NoGage acaba de aterrizar en las tiendas y tiene tantas novedades y todas tan jugosas que no podemos esperar ni un minuto para compartirlas con vosotros.



rediseñada, y ahora, además de tener más relieve, es más cómoda y fiable. Y por si esto fuera poco, el botón de OK ya no está integrado en el pad, sino que es independiente.

de la consola nos permite cambiar de juego rápidamente. Olvidaos del rollo "apaga la consola, quita la batería, cambia la tarjeta y monta el teléfono": ahora para acceder a las tarjetas de juego basta con abrir la tapa de plástico. ¡Más sencillo imposible!

de tal manera que ahora no es necesario colocar la consola de lado cada vez que querarnos hablar por teléfono. Claro, que si lo preferís, podéis seguir usando el "manos libres". Sobre gustos.

- Dimensiones: 118x68x22 mm
- Peso: 143gr



- Consola portátil para juegos 3D. ■ Pantalla de 4096 colores y
- 176x208 píxeles de resolución.
- Cruceta de control y botones en relieve para mayor comodidad.
- Compatibilidad con juegos Java.
- Cambio de tarjetas MMC para juegos y datos inmediato.
- Autonomía de 10 horas para juegos 5 horas en conversación.
- Reproductor de MP3 a través de aplicaciones Symbian.

- Teléfono móvil Dual con antena integrada.
- Memoria de usuario interna 3.4 MB
- Tecnología Bluetooth 1.1 para juegos y conectividad.
- Marcación por voz
- Completo sistema de SMS que permite encadenamiento de mensajes, mensajes con imagen y sonido, plantillas...
- Soporte completo para e-mail.

EL MULTUUGADOR A TRAVÉS DE BLUETOOTH

¿Qué es Bluetooth?

Bluetooth es un sistema de comunicación que permite conectar dispositivos electrónicos sin necesidad de cables. ¿Cómo se aplica esto a NoGage? Pues seguid leyendo y lo descubriréis.



Disfrutar de intensas partidas multijugador totalmente gratis es la manera más divertida de aprovechar la tecnología Bluetooth. ¿Os aburris esperando el autobús, tenéis que matar el tiempo antes de entrar a clase? Pues nada, una partidita contra vuestros colegas y listo.



También podéis intercambiar melodías para el movil, imágenes, videos... con otra cente. Incluso, con un ordenador y un adaptador Bluetooth podréis cargar nuevas aplicaciones y programas, como callejeros, mapas de metro interactivos, programas de edición de fotos...

comparativa

NeGAGE QD frente a NeGAGE

¿Se os hace difícil elegir entre N•Gage QD y N•Gage y no podéis tener las dos? Pues tranquilos y no os pongáis nerviosos, porque aqui os damos unas cuantas ideas que os vendrán a las mil maravillas para decidir cuál de los dos modelos se ajusta más a vuestras necesidades.



DEBÉIS ELEGIR N•GAGE QD SI...



...queréis ahorrar un dinerito, puesto que N•Gage QD se vende a un precio recomendado de 199 €... jy además viene con el juego que queramos de regalo!



DEBÉIS ELEGIR N•GAGE SI...



...vais a cambiar de móvil y buscáis el más completo, ya que a las características típicas de cualquier móvil se unen radio, reproductor de MP3 integrado y soporte para ver videos



...os preocupa el tamaño, porque el diseño de este nuevo modelo es más ligero y pequeño. Además, ya no es necesario poner la consola de lado al hablar por teléfono.



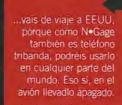
buscáis el mejor sonido porque usando el adaptador manos libre que viene junto a la consola podemos disfrutar de nuestra música favorita con calidad estéreo.



...os gusta jugar por las noches, porque la nueva pantalla es tan luminosa que podría servir de linterna. ¡Y sin perder resolución!



sors unos viciados: su nuevo diseño es ideal para jugar y la bateria nos permite estar jugando 10 horas sin parar... ¡Y luego se recarga enseguida!





...os va la informática, ya que a través de USB es muy fácil cargar nuveas aplicaciones desde el ordenador, sincronizar la agendas, añadir canciones.

LOS JUEGOS MÁS ESPECTACULARES DISPONIBLES PARA NºGAGE

Los juegos más alucinantes

El potencial técnico en una consola no significa nada sin un buen catálogo de juegos y N•Gage tiene las dos cosas. ¿No os lo creéis?, pues echadle un vistazo a todos estos títulos.

Ashen

MINICIA

SHOOTER SUBJETIVO

MAYO 2004

■ DE QUÉ VA... Un ejército de monstruos ha invadido el tranquilo pueblo de Seven Rivers y solo nosotros conocemos la clave para detenerlos. Pero lograrlo no será tarea fácil, así que este juego de disparos en primera persona pondrá a nuestra disposición 9 armas diferentes con las que abrirnos paso a través de los 8 aterradores niveles de juego. ¿Sois lo suficientemente valientes como para aceptar el reto?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además del modo historia, «Ashen» nos permite jugar a través de Bluetooth contra otros 3 amigos en 10 escenarios diferentes. Además, también vamos a tener la posibilidad de subir nuestra puntuación a la red gracias a N•Gage Arena.



Call Of Duty

ACTIVISION

SHOOTER SUBJETIVE

INVIERNO 2004

el nombre de «Call Of Duty», pero para los más despistadillos diremos que se trata de un estupendo juego de disparos en primera persona que tras arrasar en PC llega a la portátil de Nokia dispuesto a repetir éxito. Y la verdad, argumentos no le faltan porque este genial shooter nos ofrece unos elevados niveles de acción y una ambientación tan cuidada que nos hará revivir los momentos más emblemáticos de la II Guerra Mundial. ¿Os apetece alistaros en el ejército?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Este shooter no sería igual sin su multijugador, así que gracias al Bluetooth disfrutaremos de intensos combates contra otras personas

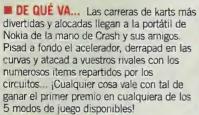


Crash Nitro Kart

WIVENDL HNIVERSAL

CARRERAS DE KARTS

■ JUNIO 2004



■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de los 3 modos para 4 jugadores disponibles a través de la tecnología Bluetooth, este genial juego de carreras nos ofrece la posibilidad de desbloquear nuevos corredores (hasta un total de 18) a través de N•Gage Arena.

Desde luego, ¡no hay excusa para no tenerlo!



FIFA 2004

FLECTRONIC ARTS

FUTBOL

YA DISPONIBLE

- DE QUÉ VA... Los amantes del deporte rey tienen un cita ineludible con «FIFA 2004». 16 ligas diferentes, 300 equipos con alineaciones reales, modos de juego para aburrir, un buen número de opciones tácticas y un control tan sencillo como lleno de posibilidades convierten a este juego en un título imprescindible. ¿Estáis listos para ser los pichichis de la liga?
- QUÉ MÁS NOS OFRECE... Si sois de los que piensan que el fútbol se vive mejor en compañía, «FIFA 2004» no os va a decepcionar, porque además de todo lo dicho anteriormente, incluye un modo multijugador para que podamos competir contra otro amigo a través de Bluetooth.



Pathway to Glory

m NOKI/

ESTRATEGI

■ MAYO 2004

- DE QUÉ VA... En 1943 la II Guerra Mundial atraviesa un momento crítico y sólo los cuerpos de élite del ejército aliado pueden salvar Europa. Si aceptáis el desafío, preparaos, porque este juego de estrategia por turnos exclusivo de N•Gage os pondrá al mando de un grupo de soldados para cumplir las más arriesgadas misiones. Un genial desarrollo, gráficos de alucine y una estupenda ambientación convierten a este juego en un imprescindible.
- QUÉ MÁS NOS OFRECE... Una oferta multijugador sin igual: podemos jugar a dobles en la misma consola, competir contra 7 jugadores por Bluetooth, jugar a través de N•Gage Arena... ¿se puede pedir más?



Pocket Kingdom: Own the World

- DE QUÉ VA... Será el primer juego de rol online diseñado para N•Gage. ¿Nuestra misión?, pues algo tan sencillo como divertido: recorrer un enorme mundo persistente (se mantiene aunque no estemos conectados) y pelear contra otros jugadores para ganar equipamiento, experiencia y armas que nos ayudarán a convertirnos en los señores del reino de Ulgress.
- QUÉ MÁS NOS OFRECE... Este juego de rol explotará a tope las posibilidades de N•Gage Arena: podremos retar a personas de todo el mundo, participar en subastas online en las que conseguir raros objetos y hasta vender nuestras pertenencias a otra gente. Todo un universo a tu alcance.



he Sims: Bustin' Out

ESTRATEGIA / SIMULACIÓN

■ MAY0 2004

■ DE QUÉ VA... La archiconocida saga «The Sims» Ilega a NoGage dispuesta a conquistarnos. Diseña tu propio Sim, manéjalo usando directamente la cruceta y lábrale un exitoso futuro para que salga de la granja Hayseed . ¿Queréis más?, conoceréis a 25 divertidos personajes, exploraréis más de 20 localizaciones y disfrutaréis de sus 8 divertidos minijuegos

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de permitirnos subir nuestra puntuación a la red a través de N•Gage Arena, «The Sims Bustin' Out» echa mano de la tecnología Bluetooth para brindarnos un divertido modo multijugador para 2 personas



Tiger Woods PGA Tour 2004

■ MAY0 2004

■ DE QUÉ VA... ¿Pensáis que el golf es un deporte para esnobs?, pues «Tiger Woods PGA Tour 2004» os va a hacer cambiar de opinión: 5 modos de juego diferentes, incluyendo uno en el que labrarnos nuestra propia carrera, 6 campos diferentes, otros tantos golfistas reales y un control increiblemente intuitivo. ¡En cuanto lo probéis no podréis dejar de jugar!

QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además del multijugador a través de Bluetooth, estamos ante el primer juego online en una portátil. A través de N•Gage Arena jugaremos online en tiempo real, subiremos las puntuaciones a la red o desbloquearemos nuevos campos



Ghost Recon: Jungle

■ AGOSTO 2004

DE QUÉ VA... Habana 2009: un cártel colombiano quiere ocupar el vacío de poder dejado por Castro y sólo el grupo Ghost de operaciones especiales puede evitarlo. Nuestra misión como capitanes de este grupo no sólo consistirá en dar órdenes al resto del equipo, sino también desactivar bombas, rescatar rehenes, movernos con sigilo v como no, afinar nuestra punteria ¡Y todo con un apartado gráfico de lujo!

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de las dos campañas para un solo jugador disponibles, este juego nos propone disfrutar de un excelente modo multijugador para 7 personas gracias al Bluetooth.



ACCION

■ JUNIO 2004

DE QUÉ VA... Coincidiendo con el estreno de la segunda película, vuestro amistoso vecino Spider-man se dejará caer por NoGage con un juego de acción en toda regla. 15 niveles 2D en los que pelearemos contra decenas de enemigos, incluyendo algunos tan famosos como el Lagarto o al Dr. Octopus y 4 niveles 3D que nos llevarán de teleraña en telaraña a través de Manhattan serán más que suficientes para convencernos de la calidad de este juego.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Gracias al servicio NoGage Arena se desbloquearán un montón de secretos además de subir nuestras mejores puntuaciones a la red



Tomb Raider

■ AVENTURA DE ACCION

TA DISPONIBLE

YA DISPONIBLE



■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... «Tomb Raider» se completa con un original modo de juego, "Assault Course", que nos permite disputar divertidas carreras de obstáculos para superar los récords de personas de todo el mundo a través de NoGage Arena.



■ DE QUÉ VA... Con «Tony Hawk's Pro Skater» podemos hacer las mayores locuras sobre el skate sin poner en peligro ningún hueso: grinds, ollies, saltos, piruetas... Lo que sea con tal de superar todos los retos del modo carrera, para batir nuestra marca en el modo contrarreloj, o simplemente para disfrutar durante horas con el modo libre. ¿Se puede pedir más? Pues tomad unos gráficos de lujo y una cañera banda sonora.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Los modos multijugador son la mar de divertidos: modo vs. en la misma consola, 4 modos a dobles a través de Bluetooth, subir nuestras marcas a la red para picar a otros jugadores.





Así es N•Gage Arena 2.0

Nokia ha revolucionado el mundo de las portátiles con NoGage Arena, un modo muy cómodo para disfrutar de todas las posibilidades del juego online en vuestra portátil. Fijaos:

¿Qué es?

N•Gage Arena es una red de juego móvil y una comunidad online construida para los usuarios de N•Gage. En otras palabras, un servicio GRATUITO que nos permite contactar con miles de personas de cualquier parte del mundo, acceder a contenidos exclusivos, participar en disputados torneos... jy lo sólo necesitamos una N•Gage!

¿Qué ofrece?

Para saber lo que es realmente N•Gage Arena hay que echar un vistazo a los servicios que nos brinda esta comunidad online.

■ JUEGO MULTUUGADOR ONLINE:

¡Qué mejor manera de disfrutar de N•Gage Arena que compitiendo online con personas de todo el mundo!

- LISTA DE AMIGOS: Con esta función podréis ver si vuestros amigos están conectados, comprobar a qué están jugando... ¡si hasta podemos enviarles mensajes instantáneos!
- TORNEOS: Cada cierto tiempo se organizan torneos para elegir al campeón de un juego determinado. Ya podéis ir practicando... ¡porque algunos tienen suculentos premios para el ganador!



RANKINGS: Subid vuestras mejores marcas a la red y enseñadle al mundo lo hábiles que sois en determinado juego.

CONTENIDOS DESCARGABLES:

¿Qué os parecería descargaros un nuevo circuito, un personaje diferente o una habilidad nunca vista en vuestro juego favorito? En N•Gage Arena hay de todo. ■ CHAT: ¿Qué clase de comunidad sería N•Gage Arena si no permitiera a sus miembros hablar entre ellos?

■ TRUCOS Y GUÍAS: N•Gage Arena pone a vuestra disposición cientos de pistas y consejos para que no os quedéis atascados en ningún juego. Como veis, esta comunidad cuida de sus miembros.

Otras preguntas

¿Aún no tenéis del todo claro qué es N•Gage Arena? Pues tranquilos, aquí os resolvemos las últimas dudas que podáis tener.

PARA CONECTARME A N•GAGE ARENA, ¿QUÉ NECESITO?

Basta con una N•Gage o, mejor aún, una N•Gage QD, que incluye un acceso directo desde el menú de la consola.

■ ¿COMO ME DOY DE ALTA?

Hay dos sencillos métodos: el primero, a través de la página web de N•Gage Arena www.arena.n-gage.com y el segundo, a través del menú de la consola, que nos dará las instrucciones necesarias para darnos de alta.

CUANTO CUESTA?

Darse de alta es TOTALMENTE GRATIS y sólo hay que pagar el precio de la conexión que depende del operador telefónico (Telefónica, Vodafone, Amena...)

ZQUÉ FORMAS HAY DE ACCEDER A N●GAGE ARENA? Ni una ni dos, sino tres: la primera, a

Ni una ni dos, sino tres: la primera, a través de la página web www.arena.n-gage.com; la segunda, usando la propia consola; y la última, gracias a los menús de cada juego. Así de fácil y cómodo.

III ¿CÓMO PUEDO EMPEZAR UNA PARTIDA ONLINE?

El modo más rápido y sencillo será utilizar el propio motor de N•Gage Arena, que buscará partidas en curso a las que unirnos. Claro, que si esta idea no os convence y preferís jugar con gente conocida siempre podréis retar a vuestros amigos con simple mensaje instantáneo.

Los juegos de N•Gage Arena

Hasta ahora os hemos en qué consiste el servicio N•Gage Arena, como podéis conectaros, cuánto cuesta... pero seguro que os estáis preguntando como aprovecha cada juego todo el potencial de este genial servicio. Bueno, pues aquí tenéis algunos ejemplos. ¡Disfrutadlos!



TOMB RAIDER: El modo carrera nos permite subir un vídeo de nuestra carrera a la red para que otros jugadores compitan contra nuestro fantasma. Es sencillo, pero a la vez muy, muy divertido.



CRASH NITRO KART:

Gracias al servicio N•Gage Arena, en este divertido juego de carreras de karts podremos desbloquear nuevos corredores para completar un plantel de 18 personajes diferentes.



THE SIMS BUSTIN'

OUT: A través de N•Gage Arena podremos subir nuestra puntuación en los minijuegos, acceder a objetos especiales y hasta desbloquear un nuevo escenario. ¡Increíble!

TIGER WOODS 2004:

El primer juego online en una consola portátil nos permitirá competir con otros jugadores en tiempo real. Otras opciones son abrir un nuevo campo o subir nuestra puntuación.



■ PATHWAY TO GLORY:

Este juego de estrategia nos permite competir por equipos en unas intensas partidas de hasta 8 jugadores. ¡Y encima el sistema de juego es muy, pero que muy divertido!



POCKET KINGDOM: Este juego de rol se está diseñando

juego de rol se está diseñando pensando en N•Gage Arena así que podremos enfrentarnos online a otros jugadores, conversar con ellos, participar en subastas de objetos...



PRESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» Tras pasar por Xbox, Sam Fisher quería colarse en PS2 y GC sin que nadie se diera cuenta. Pero le hemos pillado, y en este preestreno conoceréis a fondo su nueva misión.





PÁGINA

EN ESTE NÚMERO...

Con los primeros calores va a llegar una buena remesa de juegazos. Y más os vale que no les perdáis de vista, porque algunos van a ser rompedores.

◆ PlayStation 2
Athens 2004
Onimusha 3
M ashed
Shrek 2 60
Splinter Cell Pandora Tomorrow . 44
VXbox Full Spectrum Warrior

S hrek 2
↓ GameCube
Mario Golf Toadstool Tour52 Shrek 260 Splinter Cell Pandora Tomorrow . 44
Game Boy advance Donkey Kong Country 2

REESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



SAMANOSUKE TENDRÁ QUE VIAJAR EN EL TIEMPO para derrotar, katana en mano, a las tropas de Nobunaga que pretenden invadir París. Gracias a su guante mágico, este samurái podrá absorber las almas de los rivales.



- Julio
- Capcom
- Aventura de acción

ONIMUSHA 3

Lo más difícil para un samurái no era dejarse coleta, comer con palillos o ir con falda a todas partes. Lo peor, sin duda, era viajar en el tiempo para enfrentarse a todo un ejército de demonios.

III EL VALIENTE SAMURÁI SA-MANOSUKE AKECHI ya nos ha demostrado lo bien que se le da enfrentarse a los demonios en un par de ocasiones. De hecho, seguro que os suena por ser el protagonista del primer capítulo de «Onimusha», que salió para PS2 y Xbox hace unos años, pero nunca se había encontrado con un reto tan complicado como el que le espera en esta tercera parte. Armado con su katana y un guante mágico que le permite absorber las almas de los enemigos muertos, nuestro personaje deberá viajar 500 años en

el futuro para enfrentarse a las tropas del malvado Oda Nobunaga, un diablo con vocación de turista al que se le ha metido en la cabeza invadir París.

→ EN ESTA OCASIÓN LE AYU-DARÁ JACQUES BLANC, un policía francés que estará interpretado por el conocido actor Jean Reno y que acompañará a Samanosuke en sus viajes por el tiempo eliminando a los monstruos a latigazos. Aparte de ellos dos, también tendrá un papel protagonista Michelle, la novia de Blanc, que será toda una experta con las armas de fuego. Estos tres héroes serán lo único que se interponga entre las personas inocentes y los Genma, unas criaturas tan horribles como numerosas que seguirán ciegamente las órdenes de Nobunaga.

Las diferencias entre los personajes afectarán directamente al desarrollo. Por ejemplo, en las partes en las que controlemos a Samanosuke lo principal serán los combates, mientras que la exploración cobrará un papel protagonista cuando acompañemos a Jacques, quien será capaz de saltar utilizando su látigo





PREESTRENO

PlayStation 2

Onimusha 3



UNA SAGA QUE HA HECHO HISTORIA

Cuando el primer «Onimusha Warlords» apareció para PS2, todo el mundo lo comparó con la saga «Resideni Evil», también de Capcom, pero a medida que han ido avanzando las entregas, esta serie ha ido labrándose una personalidad propia, y cada vez está más enfocada hacia los combates que al terror sobrenatural.



ONIMUSHA, (PS2 Y XBOX) El inicio de la saga, con personajes en 3D y escenarios renderizados, estaba a medio camino entre un juego de acción y un "survival"



ONIMUSHA 2 (PS2). En esta secueta controlábamos a Juber, un segundo samurál que lambién se enfrentaba con los Genma utilizando una espada mágica



ONIMUSHA TACTICS (GBA) La versión portátil de «Onimusha» era un típico juego de estrategia por turnos ambientado en Japón y con personajes "super deformed".



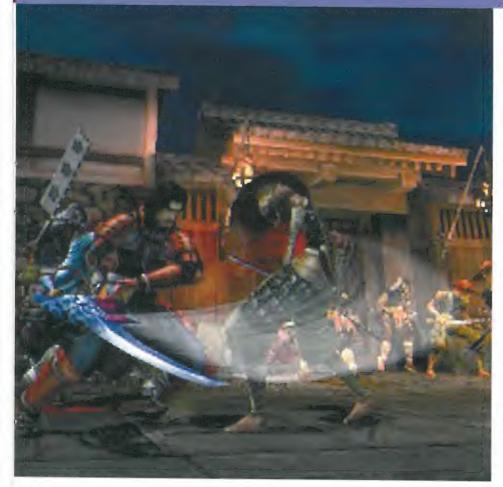
ONIMUSHA BLADE WARRIORS (PS2) Este juego de lucha enfocado al multijugador sale ahora también, y cuenta con personajes de las dos entregas anteriores





para alcanzar las zonas más alejadas de cada escenario, toda una novedad en la saga. A Michelle, por su parte, le tocará lidiar con unos cuantos puzzles.

A medida que avancemos todas estas habilidades irán mejorando, y además podremos recoger hasta 8 armas, cada vez más poderosas, que nos abrirán nuevos caminos. Por suerte, para que no nos despistemos con tantas posi-



ESTA AVENTURA SE DESARROLLARÁ ENTRE EL JAPÓN MEDIEVAL Y ALGUNAS ZONAS CONOCIDAS DEL PARÍS DE NUESTROS DÍAS



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO, ya sean las realizadas con el mismo motor del juego o mediante CG, serán realmente espectaculares.





EL DISENO DE LOS ENEMIGOS, como de costumbre, será terrorífico, aunque luego no serán tan complicados de eliminar como parece.



LOS DOS PERSONAJES PRÍNCIPALES compartirán bastantes escenarios, como la cubierta de esta antiguo barco japonés.

bilidades, durante la mayor parte del tiempo tendremos la ayuda de un hada igualita que Campanilla, la de "Peter Pan", que nos dará consejos ¡e incluso recogerá objetos por nosotros!

→ LA AMBIENTACIÓN VA A SER UNA PASADA. Junto a los escenarios típicos de la saga, que recrearán fielmente el aspecto del Japón medieval, también tendremos que recorrer zonas del París contemporáneo tan conocidas como el Arco del Triunfo, la Torre Eiffel o la catedral de Notre Dame. Además, todas estas localizaciones estarán realizadas en tres dimensiones (es un dato importante, porque en las entregas anteriores los decorados eran planos) y también tendrán elementos interactivos, como trampas que se dispararán por sor-

presa o muebles que podremos destrozar a golpe de espada.

Para ponerle la guinda a este planteamiento, el apartado gráfico promete superar todo lo visto en los juegos anteriores, es decir, que combinará efectos de última generación, como las luces o el agua, con unos modelos muy cuidados y unas secuencias de vídeo (algunas bastante fuertes) que bien podrían salir en una pe-

li de ciencia ficción. El espectáculo está garantizado... para dentro de un mes, cuando podamos "echarle el guante" a la versión final de «Onimusha 3».

PRIMERA IMPRESIÓN

El paso a las tres dimensiones le va a sentar de maravilla a la saga, aunque lo cierto es que esta primera versión nos ha parecido demasiado sencilla.

PREESTRENO PS2-GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



PARA NO SER DESCUBIERTO en su nueva misión, Sam tendrá que mantenerse a la sombra y evitar hacer ruidos. Como siempre, el máximo realismo nos acompañará en cada minuto de esta apasignante aventura de espionaie.



- Junio
 UbiSoft
- Aventura de acción

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

Sam Fisher se cuela en tu cuarto sin que te enteres, descubre tus secretos más íntimos y puede dejarte fuera de combate usando la última tecnología. Vaya, ¡se parece a tu hermano pequeño!

LINA BANDA CRIMINAL VA A LIBERAR UN VIRUS en las principales capitales del planeta. En condiciones normales, os aconsejaríamos que empezaseis a rezar, pero todavía nos queda una esperanza: Sam Fisher, el espía más famoso de la NSA, ha terminado sus vacaciones después de salvar el mundo en Xbox, y está dispuesto a volver a la acción.

Nosotros ya sabemos lo que le espera: calzarse un traje especial que detecta la luz y tratar de colarse entre los centinelas enemigos sin levantar sospechas. Como siempre, Sam contará con toda su habilidad, que no es poca, y con los aparatos más alucinantes, desde visores nocturnos hasta minicámaras. Y ahí no acabará la cosa, porque en «Pandora Tomorrow», también podrá aprovechar nuevos movimientos. Pero lo principal, recordad, será permanecer en la sombra.

→ LAS NOVEDADES DE ESTA GENIAL AVENTURA pasarán por un espectacular modo online, sólo para la versión de PS2, en el que un equipo encarnará a los Shadow Net (los compañeros de Sam en la Agencia) y el otro llevará a los centinelas usando una perspectiva en primera persona. Por supuesto, los usuarios de GC podrán disfrutar de otros "extras" como la posibilidad de conectar su GBA al puerto de la consola y estudiar el mapa de cada nivel, como si fuera un GPS.

Y aún hay más: estas versiones contarán con un nivel exclusivo que no estaba en el juego de Xbox y que nos dará la oportunidad de disfrutar de unos espectaculares escenarios exteriores.







Todo un éxito.... FUE EL JUEGO MÁS **VENDIDO PARA XBOX**

El mes parado, «Splinter Cell Pandora Tomorrow» se convirtió en el juego más vendido para la consola de Microsoft en España. Ademas, la primera parte, que fue elegida por nuestros lectores como mejor juego ile Xbox del 2002, ya está a precio especial

A través de internet... LAS AVENTURAS DE FISHER EN UN CÓMIC

nuevas página cada semana,



www.splintercell.com

SAM FISHER

ESTE AGENTE SECRETO forma parte de la Agencia de Seguridad Nacional de los Estados Unidos y ya le conocemos por su anterior juego, aunque en «Pandora Tomorrow» tendrá una personalidad





Splinter Cell Pandora Tomorrow



TAMBIÉN NOS COLÁREMOS EN UN TREN de alta velocidad que se dirige a la costa de Francia, y para llegar a nuestro contacto podremos tomar caminos diferentes.



PARA DISPARAR contaremos con una perspectiva más cercana, desde el hombro de nuestro protagonista. Cuanto más nos movamos, peor será nuestra puntería.



Además, otra de las sorpresas que nos esperan es la posibilidad de comprobar estadísticas como las veces que hemos sido descubiertos o la munición que hemos utilizado una vez que nos hayamos pasado cada fase.

→ LA AMBIENTACIÓN SERÁ SORPRENDENTE y no sólo por lo cuidado de los gráficos (que tomarán prestados elementos de otros juegos, como el agua de «Beyond Good and Evil»), sino por la variedad de localizaciones, que irán desde las calles de Jerusalén hasta las selvas de Indonesia, pasando por un tren que cruza media Francia. Y para asegurarse de que las posibilida-

des de cada consola se aprovechan al máximo, el juego está siendo desarrollado por equipos diferentes en PS2 y GC. La banda sonora, que correrá a cargo de Lalo Schifrin (el autor del tema de "Misión Imposible") y un sensacional doblaje se encargarán de redondear este juego, que en su versión de Xbox ya logró dejarnos alucinados. Aunque, claro está, nos queda un poquito para poder disfrutarlo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Nos parece que estas nuevas versiones de «Splinter Cell Pandora Tomorrow» no tendrán nada que envidiarle al juego de Xbox, que ya es todo un clásico.

MÁS ESPÍAS CONSOLEROS

Las aventuras de infiltración se han convertido en uno de los géneros de moda durante los últimos años. No hace falta que os digamos que «Splinter Cell Pandora Tomorrow» es uno de los juegos más esperados del momento, pero conviene tener en cuenta que, además de Sam Fisher, hay otros espias que son expertos en pasar desapercibidos en nuestras consolas. Estos son los agentes más conocidos de todos



ETHAN HUNT es el protagonista de la saga "Mision: Impossible", cuya última entrega, «M.I. Operación Surma» apareció para las tres capalas baco unas porca mesas



SOLIO SNAKE acaba de prolagonizar «The Twin Snakes», un remake para GameCube de su aventura de PSone, y pronto traerá el esperado «Metal Gear Solid 3» a PS2



JAMES BOND casi es tan veterano en las consolas como en el cine Acaba de estrenar «007 Todo o Nada» y ya está preparándose para la segunda parte de «Goldeneve»



SYDNEY, la protagonista de «Alias», además de ser una experta en disfrazarse puede convertir casi cualquier cosa en una peligrosa arma. ¡Hasta una simple fregona!



te ofrecen...

EL ALQUILER DE 1 VIDEJUEGO GRATIS



Zonajuegos® es el espacio que Blockbuster® habilita dentro de sus tiendas donde podrás encontrar la más completa oferta de videojuegos del mercado, tanto en alquiler como en venta.

Inscríbete en Gameclub® Blockbuster®
y distruta de un alquiler gratuíto de un videojuego
entregando el cupón adjunto.

Prueba las ventajas que Zonajuegos® pone a tu alcance



ALQUILER VIDEJUEGO HORN

El alquiler gratuito de 1 videojuego será válido del 25 de mayo al 25 de junio de 2004 y para disfrutarlo será necesaria la presentación de este cupón recortable, así como la pertenencia o inscripción gratuita al Gameclub. Se entregará 1 sólo alquiler gratuito por socio. El plazo del alquiler gratuito será de 1 día y en caso de incurrir en retrasos se abonará el 100% del precio del alquiler por cada día extra. Promoción no acumulable a otras promociones y solo válida para Península





PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



25 PRUEBAS OLÍMPICAS nos esperan y, como no podemos defraudar a nuestros seguidores, lo mejor será que vayamos calentando los dedos. ¡A por el oro, chicos!





nos permitirá repartirnos las medallas con otros tres colegas. ¡El pique estará más que asegurado!



EL REALISMO de todas las pruebas conseguirá que sudemos casi como si compitiésemos de verdad.



Julio Sony

Deportivo

ATHENS 2004

El mes que viene vais a tener un ataque de "fiebre del oro" cuando luchéis por las medallas en el juego oficial de las Olimpiadas.

VACACIONES, así que cuando en agosto nosotros estemos tomando el sol en la playita, habrá unos cuantos héroes sudando la camiseta por defender los colores de nuestro país. Si queréis echarles una mano, los chicos de Sony os ofrecen la mejor opción: probar suerte en el juego oficial de las Olimpiadas de Atenas.

Podremos competir en 25 pruebas diferentes, que irán desde las apasionantes carreras de atletismo hasta otras mucho más peculiares, como el tiro con arco o la hípica. Todas ellas prometen realismo del bueno, e incluso contarán con las voces de los comentaristas reales que retransmitirán el evento para televisión.

→EL DESARROLLO VA A SER MUY VARIADO, pues además de las típicas pruebas "machaca-botones" habrá otras en las que primarán nuestros reflejos, puntería e inteligencia a la hora de competir. Y es que, como es lógico, no tendrá nada que ver lo de correr los 100 metros lisos con lucir nuestras dotes gimnásticas en las anillas o acertar al objetivo en el tiro olímpico. Pero si algo

multiplicará la diversión, será sin duda su modo multijugador, en el que podremos enfrentarnos a tres colegas, unas veces por turnos y otras cara a cara. No queremos presionaros, pero si queréis llegar en forma a Atenas deberíais ir empezando a entrenar y, claro está, leeros nuestro análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego parece variado y entretenido, sobre todo con cuatro jugadores, aunque es una pena que los atletas no vayan a ser los de verdad.



ESTE JUEGO NOS HARÁ
VIVIR LAS OLIMPIADAS DE
ATENAS A TRAVÉS DE 25
VARIADAS PRUEBAS Y UN
MODO MULTIJUGADOR

OJO AL DATO!

Grecia nos espera... LOS MEJORES ATLETAS SE REÚNEN EN AGOSTO

Las Olimpiadas empiezan el día 13 de agosto, y nuestros atletas tendrán hasta el día 29 para demostrar lo que valen. Vamos a por medalla en baloncesto, balonmano, taekwondo, vela

Un género muy clásico... KONAMI "CREÓ EL MOLDE" EN ESTE GÉNERO

En 1983, Konami lanzó su «Hyper Olympic», más conocido aqui como «Track & Field», que no lue el primer juego de Olimpiadas pero si el que marcó las pautas a seguir. Esta saga saltó a la nueva generación con «International Track & Field 2000»





LAS PRUEBAS DE NATACIÓN serán de las más cansadas, pues además de darle caña a los botones, tendremos que controlar la respiración de nuestro nadador.



LAS DISCIPLINAS OLÍMPICAS que recreará el juego irán desde el atletismo puro y duro hasta la complicada gimnasia. Este tipo tuvo que aguantar la pose para la foto.



PARA LOS SALTOS será tan importante coger impulso como acertar el momento justo para realizarlos.



NUESTRA PUNTERÍA también entrará en juego en las pruebas de tiro olímpico y tiro con arco. ¡¡Plato!!



LA RECTA FINAL de las carreras ofrecerá momentos de auténtica "foto-finish". La medalla está en el aire...

PREESTRENO

Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA ESTRATEGIA a la hora de colocar nuestros soldados será la clave para pacificar las diferentes zonas de la capital de Zekistán, un país ficticio situado en Oriente Medio.





Junio
THQ
Estrategia

FULL SPECTRUM WARRIOR

Para entrar en el ejército de los EEUU ya no habrá que soportar al típico "sargento chusquero". Bastará con tener la consola a punto.

LOS MARINES DE LOS ES-TADOS UNIDOS son los primeros en meterse en el "fregao" cuando estalla un conflicto, así que no es de extrañar que ya estén preparando las maletas para viajar a Zekistán, un país ficticio de Oriente Medio donde las cosas se están poniendo feas. Y nosotros les vamos a acompañar en este juego de estrategia, pero como lo haremos en un cómodo puesto de oficial, en lugar de jugarnos el pellejo nos limitaremos a dar las órdenes para que nuestra tropa (dos comandos de cuatro soldados) cumpla su misión.

El típico sistema de los juegos de estrategia en tiempo real nos abrirá un sorprendente abanico de posibilidades, ya que bastará con mover un cursor por la pantalla para especificar nuestras órdenes hasta el mínimo detalle.

→ DIREMOS DÓNDE DEBE SI-TUARSE CADA SOLDADO y qué debe hacer (dar fuego de cobertura, lanzar granadas, pedir apoyo aéreo por radio...). De hecho, los pequeños factores, como hacia dónde debe mirar cada uno de nuestros hombres o qué tipo de arma debe utilizar se traducirán en un resultado diferente... justo como ocurre en la realidad.

El juego, que estará basado en el programa de entrenamiento del ejército americano, será tan realista que el apartado técnico, el diseño de los niveles o la banda sonora parecerán sacados de un reportaje de la CNN. Eso sí, tendréis que esperar un poco para vuestra llamada a filas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque no será apto para todo tipo de jugadores, su original sistema de juego y su apartado técnico serán revolucionarios.



Pandemic Studios también esta trabajando en «Republic Commando» un "shooter" en primera persolas a Salavias

En la presentación... NOS ENTRENAMOS CON SUS CREADORES

La presentación del juego tuvo lugar en un centro de entrenamiento SWAT, y alli pudimos comprobar lo dificil que resulta dominar las tácticas de combate en la realidad junto al productor del juego



David, "nasio pa' mata".



ESTE JUEGO NOS HARÁ
ENTRAR EN COMBATE AL
FRENTE DE UN COMANDO
DE MARINES DEL EJÉRCITO
DE LOS ESTADOS UNIDOS



LOS 16 NIVELES DEL JUEGO representarán distintas zonas de una ciudad ocupada, desde las calles del mercado hasta el aeropuerto. ¿Listos para el combate?



CADA UNO DE NUESTROS SOLDADOS estará equipado con un tipo de arma y tendrá habilidades especiales. Será imprescindible que todos sobrevivan a la operación.



TAMBIÉN PODREMOS JUGAR ONLINE en un modo cooperativo con otro equipo controlado por un amigo.



ESTE GPS nos indicará la posición de nuestras tropas y será muy útil para planear nuestros movimientos.



EL REALISMO será tan alto que incluso las cámaras se moverán como si las llevara un reportero de guerra.

PREESTRENO

GameCube

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL GOLF Y LA DIVERSIÓN se unirán una vez más gracias a este simpático juego, donde predominará el humor y el "buen rollito", pero que también requerirá nervios de acero.





JunioNintendoDeportivo

MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR

Mario se lo pasa en grande en sus ratos libres. Cuando no está conduciendo karts, queda con sus colegas para jugar al golf.

EL JUEGO DE GOLF MÁS SIMPÁTICO de la historia de Nintendo prepara su estreno en GameCube con un nuevo y alucinante lavado de cara. Y claro, listas para competir vuelven a estar las estrellas más carismáticas de la casa, como Luigi, Wario, Yoshi, jy por supuesto Mario! Cada uno contará con sus propias habilidades y características, que tendremos que utilizar sabiamente en cada campo. Y es que la originalidad y, sobre todo, el sentido del humor "made in Nintendo", estarán presentes en todos y cada uno de nuestros gol-

pes. Pero no os vayáis a pensar por ello que colar la bola en el agujero será "coser y cantar", porque factores como el viento, las dificultades geográficas e incluso otras "sorpresas" tendrán su repercusión en los recorridos.

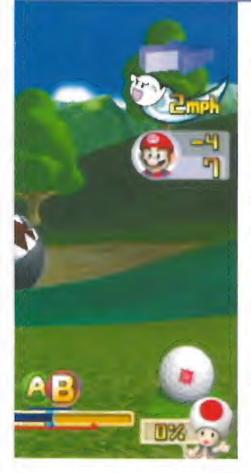
SUS II MODOS DE JUEGO SERÁN LA GRAN BAZA de «Mario Golf». Podremos elegir desde los clásicos torneos y duelos hasta otros más "originales", en los que competiremos por hacer el golpe más largo, quedarnos más cerca del hoyo e incluso luchar contra el crono en un frenético

"Speed Golf". Sin embargo, el modo estrella será el divertidísimo multijugador, que nos permitirá organizar toda clase de torneos con nuestros amiguetes.

Técnicamente el juego lucirá un buen acabado y tanto los campos como los personajes gozarán de un enorme colorido. Venga, buscad vuestros palos, que ya queda poco para poner en práctica vuestro "swing".

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego conservará todo el espíritu del original, pero con una mayor calidad técnica.





MARIO Y SUS AMIGOS REGRESAN CON UN JUEGO DE GOLF DONDE EL MODO MULTIJUGADOR SERÁ EL PRINCIPAL ALICIENTE

¡OJO AL DATO!

La originalidad ante todo... NO OLVIDÉIS VISITAR SU PAGINA WEB OFICIAL

Si quereis pasar un cato divertido viendo como un comentarista "de carne y hueso" narra un torneo virtual de «Marjo Golf» visitad la página oficial en esta dirección www.mario-golf.com

Un golfista veterano... LA PRIMERA ENTREGA SALIÓ EN 1991 PARA NES

Es la quinta vez que Mario juega al noll en un juego. Y es que la saga comenzó en NES hace ya 1. mos cuindo Mario descanso de lanto salto plataformero y se fue de relax a un campo de 18 hoyos





EL ESTILO PROPIO DE CADA PERSONA JE influirá en la distancia de golpeo, así como en su precisión. El juego de Donkey no será muy "ortodoxo" que digamos...



EN EL GREEN se decidirán la mayoría de los enfrentamientos. Y es que aunque parezca muy sencillo, os aseguramos que los nervios traicionarán a mas de uno.



LA PRECISIÓN con la que ejecutaremos los golpes será crucial. Aquí veis a los indicadores de desnivel.



LOS DETALLES CURIOSOS estarán presentes a lo largo de los 18 hoyos de cada campo. Un placer visual.



EL VIENTO Y EL EFECTO serán dos de los factores a tener en cuenta si queremos hacer un golpe maestro.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTA GRAN AVENTURA PLATAFORMERA planteará un buen número de retos durante más de 40 niveles: bucear, saltar o deslizarnos por lianas serán algunas de nuestras tareas.



LOS MINIJUEGOS nos permitirán jugar contra otros tres colegas en divertidas pruebas.



LOS ENEMIGOS FINALES nos pondrán las cosas difíciles tras superar todas las fases de cada mundo. ¡Y lo peor es que habrá media docena!





GUNOS ANIMALES, como el rinoceronte

Junio Nintendo Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 2

Espesas selvas, muchos animales sueltos... No, no hablamos de la "Isla de los Famosos", sino de un genial juego de plataformas.

LA FAMILIA KONG SE PONE DE NUEVO EN ACCIÓN con la segunda parte de sus aventuras, que triunfó en su día en Super Nintendo. Los protagonistas del juego serán el carismático Diddy y una chica muy "mona" llamada Dixie, que tendrán que rescatar a Donkey Kong de las garras de los kremlings. Traer de vuelta a su amigo les llevará a recorrer 40 niveles cargados de enemigos,

trampas y plataformas, pero por suerte Diddy y Dixie tendrán habilidades especiales para superar cualquier obstáculo, como planear o rodar por el suelo.

→ LA VARIEDAD DE SITUACIO-NES ESTÁ ASEGURADA, pues tan pronto tendremos que darnos un chapuzón como montarnos en diversos animales para poder superar las fases. Y eso no es todo, puesto que el cartucho incluirá varios minijuegos que no aparecieron en la versión de SNES, en los que podrán participar hasta cuatro jugadores. ¿A que queréis probarlos? ¡Pues sólo tenéis que esperar un mes!

PRIMERA IMPRESIÓN El título parece, por lo menos,

igual de divertido que la versión de SNES. ¡Y eso es mucho!

Sólo en



nzamientos

PlayStation 2

NOVEDAD



Por la compra de este juego, regalo de mando a distancia **DUD para PS2***

*Promoción válida para los 500 primeros compradores.



GAMECUBE

Incluye una Memory Card 59 bloques

GameCube Link

Hook It Up!

CONSOLA GAME CUBE NEGRA +POKÉMON COLOSSEUM + CABLE CONEXIÓN GAMECUBE-GBA SP

149,99€

ALICANTE (San Juan) C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5 Tel.: 965 94 15 00

ASTURIAS (Lugones) Centro Comercial "Azabac Tel: 98 526 41 03 BADAIOZ

C. C. Ctra. de Valverde de Leganés. Tel: 924 24 40 15 BARCELONA 4 tiendas en:

P. Industrial Montigalá. Tel.: 93 465 31 12 • Sant Boi de Llobregat. P. Industrial Salinas

Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés,
C.Comercial "Alcampo"
Tel: 93 721 47 75.

Barcelona
 C. C. "Diagonal Mar"
Tel.: 93 356 23 04.

BILBAO (Basauri)

C.C."(Bibendo". Tel.: 94 426 35 27 CADIZ, 2 tiendus en: • Puerto de Sta. María C. C."El Paso". Tel: 956 85 31 11

Les Barrios Ctra. N-340 Km. 112,600 Pl. "Palmones 3". Guadacorte. Tel: 956 67 52 10 CÓRDOBA

Centro Comercial "El Arcangel". Tel.: 957 75 00 06

A CORUÑA
Arda. Alfonso Molina s/n.
Tel: 781 | 17 0 | 66
GRANADA (Armilla) Ctra. Armilla a Gra Tel.: 958 13 56 33

LAS PALMAS

C. C. "Las Arenas". Tel.: 928 49 49 62

LEÓN

C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95. Tel.: 98 726 29 00 MADRID, 4 tiendas en:

Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P.C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85

Alcorcón

Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel:: 91 656 05 95

• Alcobendas C. C. "Río Norte" Tel.: 91 661 43 14,

MÁLAGA Avda. de Velázquez s/n. Tel.: 95 224 57 20.

MURCIA

C. Comercial "Las Atalayas". Tel::968 24 21 28 PALMA DE MALLORCA Urbanización Son Fuster: C/ Del Ter, 19. Tel.: 971 47 45 61. PAMPLONA

C. C. "Iruña II". Tel.: 94 830 27 50. SAN SEBASTIÁN C. C. "Garbera". Tel.: 943 40 14 55. SEVILLA

C. C. "Los Arcos". Tel.: 95 467 00 90. TENERIFE Centro Comercial La Laguna. Tel.: 922 31 18 45. VALENCIA, 2 tiendas en: Junio de 2004

e

válidas hasta el 20

Promociones

VALLADOLID
C. Comercial, Auda. Pue
Tel: 96 3% 16 76
Sedsa
Auda. de la Albufera sín
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial, Auda. Pue
Tel: 98 337 34 55
VIGO

VIGO
C. Comercial of Coruña s'n
Tel: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boule rard"
Tel: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Haba

Centro Comercial Utebo. Tel.: 976 78 64 44

PREESTRENO

Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS CUATRO GUERREROS de «Sudeki» tendrán que combatir y resolver un montón de acertijos para devolver el equilibrio a los mundos de la luz y la oscuridad.





LOS CUATRO MÉROES DEL JUEGO tendrán habilidades diferentes que podrán utilizar para resolver puzzles o para combatir con ventaja.



serán en tiempo real y además incluirán movimientos especiales en "tiempo bala" para ser más espectaculares.



no sólo serán grandes, sino también variados y repletos de detalles.



JunioMicrosoftJuego de rol

SUDEKI

Hay amigos que se juntan para jugar al mus o salir de marcha, pero estos cuatro guerreros han quedado para salvar el mundo!

WA A COMENZAR en la consola de Microsoft. Os hablamos de «Sudeki», un juego de rol con peleas en tiempo real (es decir, que en lugar de seleccionar los ataques en un menú, atizaremos a los contrarios mediante combinaciones de botones) en el que tendremos que atravesar las dos dimensiones de un mundo fantástico, la luz y las tinieblas, para que todo vuelva a estar en orden.

Pero lo primero que nos va a sorprender no será su planteamiento, sino un apartado técnico de esos que hacen época, ya que este juego nos dejará boquiabiertos con unos escenarios tan llenos de detalles que incluso nos permitirán contemplar la caída de las hojas en otoño. Y eso no es nada, pues a medida que vayamos avanzando en la historia también podremos comprobar cómo nuestros personajes cambian de aspecto y se van equipando con nuevas armas y armaduras. Pero quizá hemos ido muy rápido, así que será mejor hacer las presentaciones...

→ LOS PROTAGONISTAS SE-RÁN CUATRO GUERREROS entre los que podremos intercambiar el control en cualquier momento. Cada uno de ellos tendrá sus propias habilidades, que podremos mejorar a medida que avanzamos y que nos servirán para resolver pequeños puzzles.

Por ejemplo Elco, el inventor, po-

drá volar utilizando un jetpack, mientras que Ailish, una espectacular hechicera, será la única capaz de usar la magia. Los dos que faltan son Bulki, una mujer cazadora experta en repartir leña, y Tal, el jefe del grupo. Pero ellos no van a ser los únicos, porque el mundo de «Sudeki» estará poblado por cientos de personajes que nos ayudarán a seguir nuestro viaje para salvar el mundo. Eso sí, todo esto lo comprobaremos el mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego ya nos dejó una gran impresión cuando se presentó hace dos años, y ahora que hemos podido jugarlo con calma nos ha gustado aún más.



EN ESTE JUEGO DE ROL CONTROLAREMOS A CUATRO AVENTUREROS QUE HARÁN GALA DE DISTINTAS HABILIDADES

¡OJO AL DATO!

Creadores de «Italian Job»... ES UN JUEGO DEL ESTUDIO CLIMAX EN SOLENT

«Sudeki» será el primer trabajo exclusivo para Xbox de este grupo de programación, que ya hizo las adaptaciones para consola de «Diablo» y «Warcraft II». Además, Climax también es responsable de la version de «Moto GP 2» para Xbox y «The Italian Job» para

Personajes con mucho estilo... DISENADOS POR ANTIGUOS MIEMBROS DE SQUARE

Esa imagen
tan molona
que lucirán los
personajes de Siudekis
e debe a que su diseño
combina el Estito Charco
de los juegos japones es
con un aire mas
de caracto tipo MTV. Se



EL APARTADO VISUAL será uno de los puntos fuertes del juego, sobre todo en lo que respecta a los reflejos metálicos y a los efectos de luz en tiempo real.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL permitirá a nuestros compañeros luchar, defenderse o mantenerse alejados, mientras nosotros nos dedicamos a "repartir leña".



LA BELLEZA DE LOS ESCENARIOS será impresionante y además estarán llenos de elementos interactivos.



PARA LANZAR MAGIAS sí entraremos en un menú, pero el combate no se detendrá; sólo se ralentizará.



PODREMOS CAMBIAR DE PERSONAJE en cualquier momento del juego sólo con pulsar un botón.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE ARCADE DE VELOCIDAD será una apuesta clara en favor de la diversión por encima de otros factores. Su modo multijugador será explosivo: ¡los "piques" estarán asegurados!



PARA VENCER no habrá que llegar primero a meta, sino dejar atrás a todos los rivales.



EL CONTROL de los coches estará "chupao". ¡Casi siempre bastará con pulsar un botón!



TENDREMOS 12 CIRCUITOS a nuestra disposición para demostrar quién es el más rápido al volante. Veremos de todo: pistas heladas, desiertos...



5 será de lo más simple, pero también divertidisimo puede mantenernos entretenidos durante meses junto a nuestros amigos. ¡Será apasionante!

■ Junio ■ Empire ■ Velocidad

MASHED

¿Estáis cansados de tanto simulador? Pues no os preocupéis, porque llega un arcade de velocidad tan simple como divertido.

LAS CARRERAS DE COCHES MÁS ALOCADAS están a punto de empezar gracias a este refrescante arcade de velocidad. Su propuesta de juego recordará mucho a la saga «Micromachines», porque las carreras se desarrollarán bajo una perspectiva aérea y en ellas podrán participar hasta cuatro coches. Para ganar no tendremos que llegar los primeros a la meta, sino dar vueltas al circuito hasta que consigamos dejar atrás al resto de rivales de forma que queden fuera de la pantalla o, mejor aún, hacer toda clase de maniobras para que se salgan de la pista. Para conseguirlo tendremos "ayuditas" como ametralladoras, lanzallamas, manchas de aceite, etc.

→ EL MODO ESTRELLA SERÁ EL MULTIJUGADOR, y es que para disfrutar a tope de «Mashed» lo mejor será llamar a los amigos y conectar cuatro mandos a la consola. Además, los usuarios PS2 tendrán ventaja, ¡porque su versión se venderá con un multitap y un mando de control! Por supuesto, también podremos jugar en el modo individual contra adversarios controlados por la consola, y conforme avancemos iremos consiguiendo nuevos circuitos, hasta un total de doce. Tenemos muchas esperanzas puestas en este divertido juego. ¡A ver si se cumplen!

PRIMERA IMPRESIÓN

Este "racer" promete ser muy divertido, sobre todo cuando juguemos con nuestros amigos.



sólo en Daily Price compramos tus viejos eds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MAS CERCANA E INFORMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



RECORRER UN MUNDO DE FANTASÍA en compañía de otros tres amigos mientras peleamos y participamos en minijuegos será lo que nos propondrá esta nueva aventura de Shrek.



FIONA podrá ralentizar el tiempo, lo que será muy útil para evitar algunas trampas.



CAZAR GALLINAS será uno de los "temibles" retos a los que nos tendremos que enfrentar.



LOS MINIJUEGOS salpicarán constantemente la aventura y serán de dos tipos: colectivos o individuales, como este clon de «Parappa the Rapper».



LAS CLAVES 1 LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS estarán sacados de las dos pelis de Shrek. ¡Ahí está su casa! 2 LA COLABORACIÓN 2 será indamental para avanzar en la aventura, ya que cada personaje tendrá distintas habilidades.

Junio Activision Aventura

SHREK 2

Que si le duele una muela, que si Asno tiene un ataque de gases... Las excusas se le acabaron a Shrek. ¡Va a conocer a sus suegros!

SHREK, EL OGRO MÁS GRACIOSO DEL CINE, regresará muy
pronto a la pantalla grande y a
nuestra consola para embarcarse en la aventura más difícil de
su vida. Y es que si en su primera
peli ya luchó contra un enorme
dragón, en esta ocasión tendrá
que hacer frente a la no menos
peligrosa tarea de... ¡¡¡conocer a
sus suegros!!! Y claro, como uno
nunca sabe lo que puede llegar a
suceder en este tipo de encuentros, Shrek será previsor y decidirá llevarse consigo (además de

a su esposa la princesa Fiona, claro está) a su inseparable amigo Asno y también a algunos de los personajes de cuentos clásicos que encontrará en su viaje al reino de Lejos, Muy Lejos.

→ESTE ORIGINAL Y DIVERTI-DO ARGUMENTO dará pie a una mecánica de juego en la que se mezclarán acción, exploración, minijuegos y colaboración entre los distintos personajes aprovechando sus habilidades. Y aunque se podrá jugar a solas, la verdadera diversión vendrá cuando nos juntemos con unos amiguetes para echar partidas multijugador a cuatro bandas, porque nos lo pasaremos pipa mientras peleamos, saltamos o competimos en los distintos minijuegos. ¡Las risas están aseguradas!

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación y el sentido del humor que caracterizan al universo de Shrek estarán presentes, pero habrá que ver si no resulta un poco repetitivo.

o llamando al 806.588.672, tu eliges!

1. The Legend Of Zelda **VIDEOJUEGOS** 527095

Zanarkand DANCE/TECHNO

526512

3. Bola De Dragón TV SERIE 526503

 Dragostea Sin Tei DANCE/TECHNO 527664

Need For Speed **VIDEOJUEGOS** 527466

Super Mario Bros. VIDEOJUEGOS

7. Bulería OTT/POP NACIONAL 527498

2 Fast 2 Furious BSO CINE 527120

9. El Ultimo Mohicano BSO CINE (principio) 525956

10. Es Como La Cocaina DANCE/TECHNO 527505

TONOS NORMALES: Envia TONO152 y la rele rencia al 7667.

los también llamando al 806.588 672 (solo tonos normales TONOS POLIFONICOS: Envia POLI152 y la refe rencia al 7667. Enmola: POLI152 - 27/500

icrea Gus propios Fondos!

MIFONDO

1011

MILOGO

TONOS Notinos De Viento - ROCK ...

La Madre De José - POP...

Tocaré - ROCK ...

Mala - POP ...

Príncipe De Los Gatos - RAP.

Oye El Boom - OT1/POP.... 526302 526838 527693 BUSGROUR DE GUNDS
Encuentra fácilmente lus tonos
Tanas normales: Envía TONO152 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667 pla: TONO 152 THE LEGEND OF ZEL DA s politónicos: Envía POLI152 NOMBRE

Ejemplo: POLI152 THE LEGEND	OF ZELDA
VIDEOJUEGOS	
Mortal Kombat	527321
Crash Bandicoot	526407
Ford Racing 2	
Arkanoid	
Comecocos	526037
DANCE/TECHNO	
Flying Free	526214
Dos Gardenias	527402
Scorpia	526541
All The Beenle in The World	E97494

526214
527402
526541
527431
526174
527399
527416
527316
527678
527689

ries on conton mile into the	
Vida Nueva (Despido) Anuncio Co	
El Exorcista (Tubular Bells) - CINI	525574
Yo El Vaquilla - CINE	527267
Starsky And Hutch - CINE	527117
Terminator - CINE	525939
Shin Chan (estribillo) - TV	526536
Doraemon - TV	
Embrujadas (How Soon Is Now?)	TV 526840
HIMNOS	
Continued a Deal State And A	C00030

Centenario Real Madrid	3
La Internacional Comunista525700	J
Real Madrid525063	
Himno Nacional De España 525001	7
VARIOS	1
Paquito El Chocolatero - FESTIVID 52557	ő
No Woman No Cry - REGGAE52663	
Herofna - RUMBA52759	8
La Chatunas OTOGE cores	4

marker in texto Susana 1012







icren Gus Propios Coros! **E**miguel

307 301 320 | **Miguel** | **2** | **101** | 106 | 318 | 311 | 304 未直丁左天川 Miguel Wignel (5) (5) (6) (104 108 316 302 326 | Miguel | (1) | Migu

1. Piensa en un TEXTO. 2. Elige un TIPO DE LETRA. 3. Elige un ICONO (si quieres 4. Envio MILOGO152 TEXTO REF, LETRA REF, ICONO al 766

Para peut et méricu multimado (Fontos, Animaros, Paulónicas, Judgos Jaro y Sonidos Rezris) bu merel debi estr configurado para Wap Internate do fu operador (Maddone, Morrapi, Anena, etc.), Comprueba por favor anten de et uno de doctros servicio si fu máril es compatible en profesional elemente parenación.

vioriza a Teamovil S.L. a enviaria publicidae! Para cancalación: into divamovil, eso teléfono de vared by Teamovil S.L. Apdo: Corresc 276, 03500 Altea: Pracio max; por llamado: Red fija 1,06 móvil 1,36 Eurosimin. (IVA incl.) Costa SMS 0,50 Euros + IVA (2 monsajes necesarios para des

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP



BUSGADOR DE FONDOS

sonidos eales



JUEGOS JAVA Ejempio: JUES 0152 1008
Pidelo enviando JUEGO152 CODIGO del juego al 7667.



F

1027

TOP IMAGENES



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



SONIC PREPARA SU NUEVO ATAQUE contra el chiflado de Robotnik. Será necesario mucho salto, aprovisionarse bien de anillos y buscar algún que otro objeto oculto en el escenario.



LOS JEFES FINALES serán las máquinas de nuestro enemigo y un misterioso robot..



LOS CHAOS nos darán consejos. Otros precisarán que los encontremos en las fases.



LÁS HABILIDADES de cada personaje serán necesarias para superar algunos obstáculos. Si las combinamos, nuestra tarea será más sencilla.



EL PARTHER SYSTEM, que permitirá descubrir secretos y personalizar a todos nuestros personajes. LA VELOCIDAD, que va a volver a ser tan endiablada como en la anterior parte. ¡No habrá un juego más rápido en GBA!

■ Junio ■ Sega ■ Plataformas

SONIC ADVANCE 3

Este Robotnik no escarmienta. Otra vez quiere conquistarlo todo. Pues que se prepare, porque Sonic vuelve más rápido que nunca.

EL RELÁMPAGO AZUL RE-GRESA A LA PORTÁTIL de Nintendo para salvar el mundo una vez más. Su archienemigo, el Dr. Robotnik, ha vuelto a llenar el planeta de robots, así que nuestra misión será acabar con esa amenaza. Podremos hacerlo con Sonic, pero también con Tails, Knuckles, Amy y Cream, que se estrenó en la versión anterior. Por supuesto, cada personaje tendrá sus propios ataques y puntos fuertes, y ya imaginaréis lo que haremos con ellos: dar

muchos saltos, recoger anillos y correr a toda pastilla por las enormes rampas que habrá en cada una de las siete fases.

→LA GRAN NOVEDAD SERÁ EL "PARTNER SYSTEM", una opción que nos permitirá seleccionar un segundo personaje para que nos acompañe. Con él podremos hacer movimientos combinados que nos permitirán acceder a zonas de los decorados en un principio inaccesibles. Y no sólo eso, puesto que nuestro

personaje también se volverá más fuerte, más rápido o más preciso según el compañero elegido. Además de esto, también tendremos modo multijugador y, cómo no, los consabidos duelos con Robotnik. ¡Ya se puede ir preparando ese villano!

PRIMERA IMPRESIÓN

Plataformas en estado puro, colorido y una velocidad de vértigo nos esperan en este juego. Poder jugar con otro amigo nos ha molado mucho.



1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible 2.Envia foto19 (espacio) codigo de la imagen al 5099





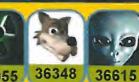




37615







36208

36326

37683



36900

36463

36457



36384

35440



35541

35484



35986



36340







35936 35502











TOP















36903



35564







Ej: POL133 84267



83696

83693 83695 83760

83689 83727

83694

83739 83691 83707

83713 83703 83779

83688 83733 83732

83744 83699 83734

83700 83698 83761

83728 83764 83701

83749

83758





lovillonsola de la composición del composición de la composición d

Ej: CONSOLA2 1014

1- Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. 2- Envía un sms con la clave CONSOLA2 (espacio) el código del juego al 5099







KATOO









CALL OF DUTY 1225



PoliFánicas 1-Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. 2-Envía un sms con la clave Poli33 (espacio) el código al 5099

Bulería - David Bisbal
Dragostea - O-zone - Haiducil
Fiesta Pagana - Mago de Oz
Hey ya - Outkast
Dos gardenias - Latin Lovers
Fuente de energía - Estopa
Du hast - Ramstein
Tengo - Queco
My band - D12 & Eminem
Oye el boom - David Bisbal 84267 84680 82652 84252 84203 84432 84068 84090 84652 84520

NOVEDADES
Everytime Britney Spears Where are we running · L. Kravi La Lola · Pastora
Siete petalos Chenoa

84722 84721 84720 Siete petalos - Chenoa Eso - Alejandro Sanz Una vieja y un viejo - Payo J. Manuel Hear my... - Armand Van Helden Musicology - Prince Perfect - Simple plan Surfing on a rocket - Air

NACIONAL

La madre de Jose El canto del loco
En tu cruz me clavaste - Chenoa
Papi chulo - El chombo
Tequila - Café Quijano
La costa del silencio - Mago de Oz
Son de amores - Andy y Lucas
Rosas y espinas - David Bisbal
Noches de bohemia - Navajita Plateá
Con dos ... vacías - M. Jimenez & Sabina
Molinos de viento - Mago de Oz
20 de enero - La oreja de V.G.
Bye Bye - David Civera
Loca - Malena Gracia
No es lo mismo - Alejandro Sanz
Miénteme - D. Bisbal y E. Gadei
A Dios le pido - Juanes
Devuélveme la Vida - A Orozco NACIONAL 84057 83599 84213 84216 83902 81689 82935 84040 84040 83849 83856 81690 83604 83914 82835

VIDEOJUEGOS

Airwolf Bombjack
Alone in the dark
Space Harrier /Stage 2
Moon Patrol Commando / High Score Altered beast Dragon Ball Z Resident Evil 2 Final Fantasy Rodland Gran Turismo/Winner Sim City Duke Nukem Final Fantasy 3 /Main Bruce Lee Resident Evil 2 Mortal Kombat Bubble Bobble Crash team racing Golden eye Crash Ban...t Warp t Warped Boulder dash Pac Land
Crono Trigger / Cronos Theme
Headhunter
Druid
Final Fantasy 2 /Rosa Theme
Puzzle Bobble ska /Remix

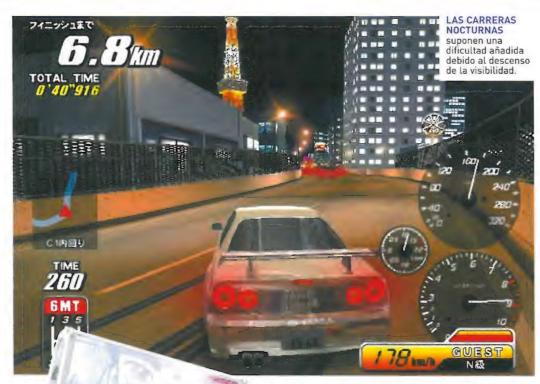
Resident Evil /1st Floor CINEYTY

CINEYTV
The Simpsons - Theme
Bar coyote - Cine
Mission Impossible - Film
The Terminator - Film
Pulp Fletion - Film
The Matrix - Fil
Banana Splits - Theme
Armageddon - Film 80025 84231 80017 80043 80096 80024 80149 Armageddon Film Star Wars John Williams



0.90C + A (3M), MOTOROLA ASJ0, E310, E320, T720, T720; 00, v600, A318, v50°, 25 c55; mpx200, A830, NOKIA 3300, 3510, 3650, 510, 6100, 620, 6610, 680, 7210, 7250, 7250, 7650; 2910; N-Gage, 7200, 5140, 7600, 7700, 6230, 6600, 3100, 9630, 96310, 9631, 96310, 0630, 96310,

Las mejores máquinas recreativas del mundo





DUELOS DE INFARTO WANGAN



"Wangan Midnight" es, junto a "Initial D", un manga muy famoso entre los fans de la velocidad nipones. Los dos tienen versión arcade, pero mientras las carreras del segundo se desarrollan en la montaña, los duelos de "Wangan" son en las autopistas de Tokio. ¿Os apetecen unas carreritas?

LO QUE DEBES SABER

- TIPO DE JUEGO:
 - Arcade
- COMPAÑÍA: Nameo
- LANZAMIENTO:
- FECHA: Ya disponible LUGAR: Japón
- NÚMERO DE JUGADORES:
- PRECIO DE LA PARTIDA: 100 yens (0,80 euros)
- CONVERSIÓN: PlayStation 2



LA "TUNNING CARD"

Trus la primera partide ebteremos una surjets en la que podecios simacenar nuestras estadisticas y progreses.





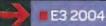
EN PLENO TOKIO

MAXI BOOST

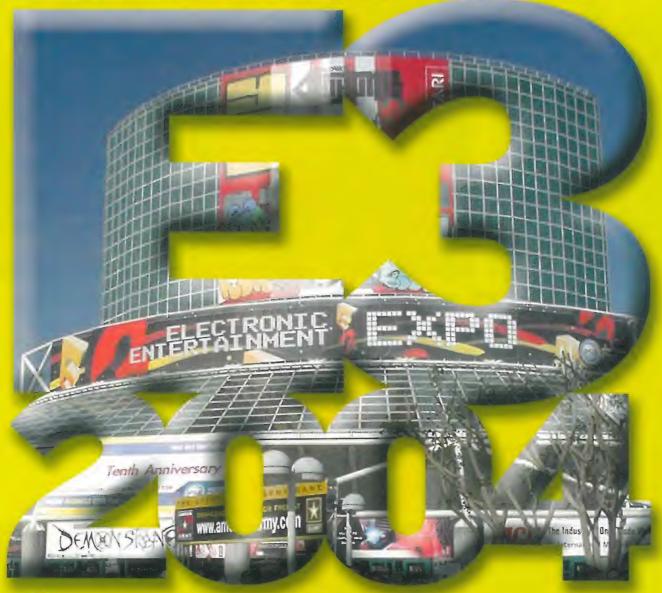
LA NUEVA VERSIÓN DE ESTE AR-CADE DE VELOCIDAD (aquí ya jugamos a otra hace un tiempo) nos propone batirnos en peligrosos duelos por las calles de Tokio con cualquier conductor que se preste a ello, ya sea humano o controlado por la CPU. Lo primero que debemos hacer tras introducir la moneda es elegir un personaje y uno de los coches que varias escuderías japonesas han "prestado" para la ocasión. Tras esto, nuestro objetivo es intentar ganar a todo aquel que ose retarnos a una carrera. Pero no os penséis que es tarea fácil, ya que para conseguir la victoria debemos conducir al límite, casi sin usar el freno. Suerte que el control es muy sencillo y cualquiera puede realizar desde el principio virguerías tipo "A todo gas".

El juego corre en la placa System 246 y a pesar de que los coches presentan un aspecto excesivamente metalizado, la sensación de velocidad es enorme. Eso sí, dudo que salga nunca de Japón...





ASÍ FUE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO



Luces, juegos... iacción!

La ciudad de Los Angeles se ha convertido un año más en el epicentro del mundo de los videojuegos. Allí se acaba de celebrar una nueva edición del E3 (Electronic Entertainment Expo), y nosotros "cruzamos el charco" para ofreceros antes que nadie la información más completa sobre las novedades que se presentaron. Poneos cómodos, porque en estas páginas os espera el futuro de los videojuegos.

UN SHOW DE LUJO

Está edición del E3 ha sido impresionante, pues además de mostrar los juegos más alucinantes jamás vistos, nos ha obsequiado con el nacimiento de dos nuevas consolas.

LOS MEJORES JUEGOS

Decenas de bombazos, como Metal Gear 3



LAS NUEVAS CONSOLAS Llegan PSP, Nintendo DS y N•Gage QD

EL ESPECTÁCULO

Videos, disfraces, presentaciones...; y chicas!



ELAMBIENTE

Los stands, la gente, el barullo... ¡la locura!



LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Fecha Del II al 14 de mayo
- Lugar: Los Ángeles
- Juegos destacados en PS2:
 Metal Gear 3, Final Fantasy XII,
 GTA San Andreas, Gran Turismo 4
- Juegos destacados en GameCube:
 - **Zelda, Resident Evil 4, Metroid 2**
- Juegos destacados en Xbox: Halo 2, Forza Motorsport, Jade Empire
- GBA: Zelda, Kingdom Hearts 2

E3 2004



> PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY XII La saga vuelve a maravillar

- Compañía: Square-Enix
- Genero: Juego de rol
- Lanzamiento: Verano de 2005

→ DE QUÉ VA: Tras el paréntesis de «Final Fantasy X-2», el juego de rol más aclamado de todos los tiempos vuelve a sus orígenes: un argumento apasionante, los mejores gráficos y un sistema de combate por turnos con toques estratégicos. La historia se desarrollará en Ivalice (el mismo universo de «Final Fantasy Tactics», en GBA) y el protagonista será Vaan, un joven que sueña con poseer su propia nave espacial, aunque nuestro grupo de aventureros aumentará muy pronto.



En el apartado de las novedades, lo que más nos convenció fue el empleo de las cámaras, que podremos mover libremente con el stick derecho del mando, y la posibilidad de evitar los combates esquivando a los enemigos en el mapa general. Además las condiciones del terreno, como la altura y los obstáculos, influirán sobre el resultado de cada batalla.

PRIMERA IMPRESIÓN: Seguirá el patrón de «Final Fantasy X», pero las novedades en el sistema de combate y en los escenarios le aportarán mayor agilidad.





Fill TAMD OF SAULTH SIX pudimos probar et juego y tambien disfrutamos a tope de un espectacular video CG en una pantalla gigante. Entre pase y pase, se proyectaba tambien el traiter de la pelicula "FFVII Advent Children"



LOS PROTAGONISTAS DEL JUEGO, con Vaan a la cabeza, mostrarán un acabado y una personalidad más cuidados



→ PS2 GC XBOX

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA TERCERA EDAD

Toda la trilogía en un juego de rol

- Compañía: Electronic Arts
- Género: Juego de rol
- Lanzamiento: Noviembre de 2004

→DE QUÉ VA: La gran aventura cinematográfica seguirá viva en nuestras consolas. «La Tercera Edad» será un juego de rol con combates por turnos en el que no controlaremos a los protagonistas de la peli, sino a otros seis aventureros a los que podremos crear nosotros mismos. Durará más de 40 horas y, aunque no está confirmado, todo apunta a que tendrá modo online.

PRIMERA IMPRESIÓN: Moria, el único nivel jugable de la feria, era muy fiel a la peli y demostraba una increíble profundidad de juego.













GAMECUBE

RESIDENT EVIL 4 El más terrorífico de la feria

- Compañía: Capcom
- Género: Aventura de terror
- Lanzamiento: Primavera de 2005

→ DE QUÉ VA: Un día antes de la feria se mostró un nuevo vídeo en el que aparecían nuevas secuencias, como el combate de Leon contra unos monjes en un castillo. Después pudimos jugar el primer nivel y comprobar de nuevo por qué es uno de los juegos más esperados. Sobresaliente por nivel técnico y ambientación, y con posible sorpresa: podría tener lugar en España, ya que nuestros enemigos hablan castellano jy cogemos pesetas durante el juego!

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque ya lo habíamos jugado en Las Vegas, «RE 4» volvió a conquistarnos con su mezcla de terror y acción.









PLAYSTATION 2

TEKKEN 5

El puño de hierro estalla en PS2

- Compañia: Namco
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 2005

→ DE QUÉ VA: Sorprendentemente, la nueva entrega de «Tekken», la saga de combate más aclamada de PS2, sólo ocupaba un lugar secundario en el stand de Namco. Allí se proyectaba constantemente un vídeo que constaba de varias partes: una alucinante secuencia de introducción, la presentación de 3 nuevos personajes [Raven, Asuka y Feng Wei] junto a 16 ya conocidos, y algunas animaciones para demostrar la potencia del nuevo motor gráfico del juego. El control, por su parte, promete ser tan flipante como en toda la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es una pena que no pudiésemos jugar, porque en el video del stand de Namco parecía que estaba casi acabado.











PLAYSTATION 2 EN EL SHOW

La consola sigue creciendo

Los datos hablan por sí mismos: PS2 ya se ha colado en más de 70 millones de hogares de todo el mundo, y con su nueva bajada de precio a 149 dólares en EEUU, es de esperar que tenga un crecimiento aún mayor. Pero la cosa no se queda ahí; gracias al desarrollo de juegos online (que ya alcanzan un tercio de los lanzamientos) y a los periféricos, como Eyetoy o Singstar, la consola seguirá ofreciendo nuevas formas de jugar a los usuarios.

Nuevos capítulos en las sagas más prestigiosas

M de juegos presentado. 200



El mejor juego METAL GEAR SOLIO 3 El juego de infiltración mas esperado de trada las tiempe

por fin estaba en version jugable

194

La sorpresa DEVIL MAY CRY 3

Dante, el cazademonios, regresa con un apartido tecnico ger al y un nuevo sistema de combate



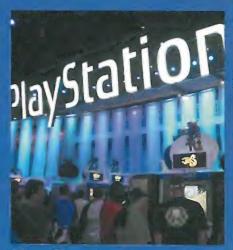
El más jugado GRAN TURISMO 4

Las partidas online y los nunces mudos confirma on que segu ra siendo el rey de la velocidad

de buena salud, las declaraciones de Kaz Hirai sobre et ciclo de vida de PS2 (que se supone que se alargará hasta los diez años) no hacen sino mejorar nuestras expectativas.

EN CONTRA: No cabe duda de que PS2 tenía el catálogo más potente de la feria, pero es inevitable pensar en la falta de originalidad de sus títulos, ya que casi todos ellos eran secuelas o se habían anunciado un año antes.

El Stand



No sólo el más grande, también el más visitado

Sony desplego toda su maquinaria para apoyar tanto a los títulos propios como a los que pertenecían a tanto narties. Además de las enormes colas que se formaron para ver PSP de cerca, la gente distruto jugando online a títulos tan esperados como "Kiltzone» o "GT 4», e incluso pudo descansar en el "chill out" que la compañía organizó en un reservado.



LA LIBERTAD DE JUEGO será enorme, e incluso podremos viajar por el estado entre las tres ciudades, comprar edificros o gestionar un casino, y todo esto con gráficos mejorados y la acción tipica de la saga

PLAYSTATION 2

GTA SAN ANDREAS Chicos malos al volante

- Compañía: Rockstar
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Noviembre

→ DE QUÉ VA: Aunque era uno de los juegos más esperados de toda la feria, el juego solo se mostró a unos pocos medios a puerta cerrada. Las novedades más importantes serán la inclusión de tres ciudades ficticias que imitan San Francisco, Las Vegas y Los Angeles. El juego se desarrollará en los 90 y narrará la historia de Carl Johnson, un matón recién salido de la cárcel que se ve envuelto en una guerra de bandas. La libertad de juego y el sentido del humor serán sus principales bazas.

PRIMERA IMPRESIÓN: Sus creadores aseguran que será de cuatro a seis veces más grande que «GTA Vice City» y que además contará con importantes mejoras visuales.





SECUELAS GENIALES

El regreso de los clásicos

En la feria se presentaron un buen número de secuelas muy esperadas, aunque también es verdad que hubo alguna que otra ausencia importante en este sentido, como el nuevo juego de Mario para GC, al que al final no se le vio el pelo. Aun así, los siguientes titulos nos pusieron los dientes largos:



CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA 2 (180) - FLEMENO 2005 será otra gran



VIEWTIFUL JOE 2 1952, (id. FINALES 2016) ofrecerá acción per un tuba, gráficos geríalies y un truero departo de controlatios



AGE COMBAT 5 125% - 010101 cos permitirs controlar 50 aviones reales y dan ordenes en pieno estela a nuestra equipo de cazas



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION PSA XIIIO - HEVIDADES I volverá a plantear Salvajos carreras por 3 enormes tiudades

E3 2004

PLAYSTATION 2

METAL GEAR SOLID 3 ¡Ya hemos jugado con la serpiente!

- Compañía: Konami
- Genero: Aventura de acción
- Lanzamiento: Marzo de 2005

→DE QUÉ VA: Después de sorprendernos a todos con un vídeo de 15 minutos en el que se desveló la presencia de Revolver Ocelot, uno de los enemigos más carismáticos de la serie, pudimos hincarle el diente a este esperadísimo juego de espionaje. En el nivel que se podía jugar tuvimos que alimentarnos cazando animales y recolectando frutas, infiltrarnos entre los enemigos y utilizar el nuevo sistema de combate cuerpo a cuerpo, que nos permite combinar cuchillos y armas de fuego. El resultado... ¡sobresaliente!

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos quitamos el sombrero ante su desarrollo, perfectamente equilibrado entre espionaje y supervivencia













DOOM 3

Terror en primera persona

- Compañía: Activision
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: Finales de 2004

→DE QUÉ VA: Durante 15 minutos pudimos vivir una terrorífica experiencia metidos en un búnker completamente a oscuras. El juego, que se movía con menos fluidez que en la versión de PC, nos colocaba en una base espacial atacada por monstruos, y la "gracia" estaba en investigar el escenario con una linterna mientras escuchábamos lo gritos de nuestros enemigos por todas partes. De repente, las luces se apagaban y empezaba la caza... para la que contábamos con las armas más sofisticadas y nuestra mejor puntería

PRIMERA IMPRESIÓN: Es cierto que el juego parece algo peor que en PC, pero su ambientación consiguió ponernos los pelos de punta.













LOS ENEMIGOS son



→ GBA

ZELDA Una pequeña gran aventura

- Compañía: Nintendo
- **Genero: Aventura**
- Lanzamiento: Inicio 2005

→ DE QUÉ VA: Link vuelve a las andadas en la portátil, pero esta vez viene equipado con un objeto mágico, el Minish Cap, que le permite encoger hasta un tamaño microscópico. Al principio no nos pareció un proyecto demasiado original (aparte de por lo detallado de su aspecto visual), pero la verdad es que después de comprobar las posibilidades de su gigantesco mundo, con enormes insectos como enemigos y hojas que nos sirven para cruzar ríos, no dudamos que se va a convertir en uno de los mejores títulos del próximo año.









EDDIE O CONNOR tendra que cumplir misiones para la mafía de Londres a pie o en coches y motos robados.





PLAYSTATION 2

THE GETAWAY 2

La mafia golpea de nuevo

- Compañia: Sony
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Finales 2004
- → DE QUÉ VA: Esta vez serán tres personajes -Eddie, Mitch y Samlos que se vean envueltos en una historia policiaca al más puro estilo "Pulp Fiction". En la feria pudimos conducir a lo loco por las calles de Londres, que será donde transcurra todo el juego, y comprobar que tanto los vehículos (que ahora incluyen también potentes motos) como las animaciones a pie han mejorado lo suyo respecto a la primera parte. Además pudimos visitar alguna de las 17 localizaciones, que incluirán el río Támesis y el metro.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que los dos aspectos del juego, aventura y conducción, estarán más equilibrados.

GRANDES SHOOTERS

Juegos para darle al gatillo

Los juegos de disparos en primera persona son uno de los generos favoritos por los jugones, y eso ha quedado reflejado en la feria. ¡Menuda avalancha de juegos de este genero que se nos avecina! Id apuntando por ahí todos estos:



FAR CRY INSTINCTS - 52 TAGE OTUNO deslacará por su editor de escenarios y los policies - 5 march 10 de 10 march 100 march



GOLDENEYE ROGUE AGENT (PS), HOX SE TVILLE 10231 nos pondrá en la piel de un espla renegado que traba a para Goldinger



TIMESPLITTERS 3 HIGH Solid confara con un nuevo modo conperative para dos jugadores y un gran apartado gráfico.



GEIST (IAH) - (III - III - III

E3 2004

→ GAMECUBE

METROID PRIME ECHOES

El lado oscuro de Samus

- Compañía: Nintendo
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: Noviembre

Tim

→ DE QUÉ VA: Siguiendo los pasos de la primera entrega, es decir, mezclando disparos y aventura, «Metroid Prime 2» se convirtió en uno de los juegos más aclamados de la feria. Además de contar con un estupendo multijugador a pantalla partida, que nos tuvo enganchados durante un buen rato, el juego nos sorprendió por las nuevas posibilidades de Samus, como el giro con salto o las potentes armas láser. Además, su argumento, que trata sobre la lucha entre Samus y su versión "oscura", parece muy prometedor.



PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no sorprende, «Metroid Prime 2» recupera la gran realización del primero y además es multijugador.









GAMECUBE EN EL SHOW

Una nueva manera de jugar

La conferencia de prensa de Nintendo giró en torno a la idea de producir "juegos a los que merezca la pena jugar", y a partir de ahí comenzaron a desfilar las nuevas entregas de los personajes más famosos de la compañía, de Mario a Pokémon, pasando por los héroes de «Starfox». Sin embargo la estrella de la feria fue el video del nuevo «Zelda», por fin con aspecto realista, que arrancó las ovaciones más atronadoras del público.

Personajes con marca de la casa



El mejor ju RESIDENT EVIL 4

Todavía nos cuesta creer que sus gráficos puedan ser reales graco que lo nemos jugado



THE LEGEND OF ZELDA

y aun as todos pentamos que fue uno de los bombaros del E3



METROID PRIME 2

gador a pantalla partida , la nueva Samus occura arrakaron entre el público.

una vez más, al aparecer armado con una espada y un escudo para presentar el nuevo «Zelta» Y a todo esto hay que sumarte el regreso de clásicos como «Metroid» o «Resident».

tación de los datos sesgada, aparentando una salud y un volumen de ventas que no se corresponden con la realidad. Además la mayoría de sus juegos ya se presentaron el año pasado.



Largas colas para jugar con Nintendo DS

La Gran N decidió nacer la demostración de su nueva consola a puerta cerrada, lo que formó una gran aglomeración de gente alrededor del stand, que resultó ser uno de los más grandes de la feria. Sin embargo, pese a las enormes colas, se hacía el silencio cada vez que se encredía la pantalla para proyectar el video. encendía la pantalla para proyectar el vídeo del nuevo «The Legend of Zelda» para GC.



EL ASPECTO ADULTO DE LINK serà una de las principales bazas del nuevo «Zelda», pero no la unica gráficamente serà impresionante, habrá que resolver nuevos puzzles y hasta combatiremos a caballo!

→ GAMECUBE

ZELDA

La aventura más esperada

- Compañía: Nintendo
- Genero: Aventura
- Lanzamiento: 2005

→ DE QUÉ VA: Nadie se esperaba que Nintendo fuera a desvelar un nuevo «Zelda» en el E3, así que cuando se proyectó el vídeo de 3 minutos con la música de "Conan", la sala se vino abajo. Además de su aspecto realista, el juego destacará por la vuelta de Epona, el caballo de Link, la posibilidad de que nuestro personaje crezca a medida que avanzamos en la historia y unos combates épicos contra los seres más enormes que se os pasen por la cabeza. No se confirmó su título, ni su fecha definitiva, ini nada!

PRIMERA IMPRESIÓN: Aún falta bastante para que lo podamos jugar, pero ya se ha convertido en nuestro juego más esperado, jy eso que sólo hemos visto un vídeo de tres minutos!









MIVAMOTO PUE LA ESTRELLA en el anuncio del juego durante la fiesta previa al E3. ¡Salió al escenario con la espada y el escudo de Link!

GRANDES SHOOTERS



RILLZONE (PST - GTONO) existransic starta a un futuro alternativo en es premiera que recorrer 11 e la crimina de premiera de acres de como a como acres de c



THE CHRONICLES OF RIDDICK (X80x - JUNIO) será una gran conversion de la political a una presentata de la political a la political de la poli



CALL OF DUTY 1900AS - 2000A n - rectar de lleno en la Segunda Guerra M - ndi ul - u ra canta umo entación ser a su punto tuerte



PARIAH (KEOK - PRIMEVERA 2005) nos sorprendió por su apasionante história, gran accos atias en y altro ordes gráficos



BROTHERS IN ARMS 1955, 190X, INVIETING también grand en torne a la 2ª Guerra. Miledal y nos presentara 50 suctados reales.

> PLAYSTATION 2

GRAN TURISMO 4 El amo de la carretera

- Compañía: Sony
- **■** Género: Velocidad
- Lanzamiento: Noviembre

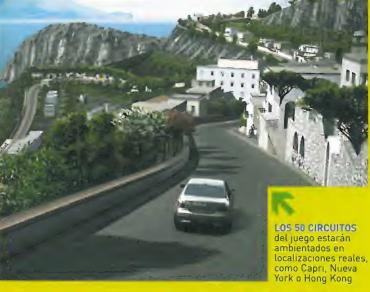
→ DE QUÉ VA: Una de las estrellas del año pasado que repite. En la feria pudimos disfrutar de más de 250 coches (de los 500 que tendrá la versión definitiva) y jugamos online con otros tres compañeros. Pero la sorpresa llegó cuando Kazunori Yamauchi, su creador, nos habló del Photo Mode, un nuevo modo que nos permitirá sacar instantáneas de la carrera y de las repeticiones, editarlas, usar filtros y, lo mejor de todo, ¡mandárselas por internet a un amigo o imprimirlas! El simulador más realista de la feria.

PRIMERA IMPRESIÓN: Nunca hemos jugado a un simulador tan realista y lleno de posibilidades como este ¡Y además será online!













PRINCE OF PERSIA 2

Regresa el rey de los saltos

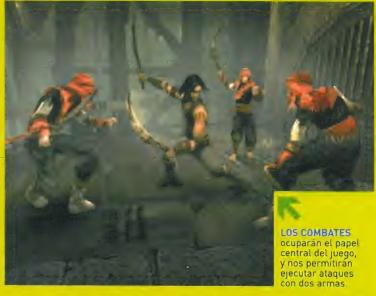
- Compañía: UbiSoft
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Noviembre

→ DE QUÉ VA: Lo primero que nos llamó la atención del nuevo «Princeof Persia» fue el aspecto del protagonista, mucho más oscuro que en el original También pudimos comprobar que sus habilidades han mejorado, así que en su nueva aventura, además de trepar y correr por las paredes, será capaz de robar el arma de sus enemigos o combatir usando nuevos combos, ya que se ha desplazado el peso del juego a los combates. Lo que no ha cambiado es su alucinante poder de controlar el tiempo a su antojo.

PRIMERA IMPRESIÓN: Su nuevo aspecto nos encanta, aunque preferiríamos que hubiese más puzzles y menos enfrentamientos.











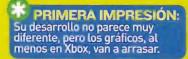


PS2 GC XBOX

SPLINTER CELL 3 Espionaje en su salsa

- Compañía: UbiSoft
- **■** Genero: Aventura de acción
- Lanzamiento: 2005

→ DE QUÉ VA: Lo más inesperado de esta tercera entrega no fue que coincidiese con «Pandora Tomorrow» en el stand, sino que ya estaba muy avanzada. Durante la partida que presenciamos, en la que el público escogía lo que quería ver votando con un mando a distancia, flipamos con sus excelentes texturas, ya que todo giraba en torno a la infiltración en escenarios mojados y con clima dinámico. También nos quedamos con el combate con cuchillo, y con las nuevas animaciones de Sam.









JAK Y DAXTER tendrán recorrer los suburbios de la ciudad a bordo de nuevos vehículos, que deberemos ganarnos





PLAYSTATION 2

JAK 3 La pareja aventurera

- Compañía: Sony
- **■** Genero: Aventura de acción
- Lanzamiento: Final de año

→ DE QUÉ VA: Esta trilogía llegará a su fin con Jak, el héroe de orejas puntiagudas, desterrado fuera de los muros de la ciudad. Así, en vez de movernos por escenarios cerrados como en el juego anterior, «Jak 3» nos dará la oportunidad de jugar en un territorio cinco veces mayor, manejando nuevos vehículos como los buggies, que tendremos que ir ganando a medida que jugamos, y utilizando un arsenal más potente. El "look" del juego también va a resultar más adulto, con mayor protagonismo del Jak oscuro, aunque tampoco faltarán las bromas de nuestro compañero.

PRIMERA IMPRESIÓN: Sigue las bases impuestas por la segunda parte, pero con un look más oscuro y núevos vehículos.

PERSONAJES DE PELUCHE

Las mascotas de la feria

¿Qué seria una feria de videojuegos sin las tipicas mascotas entranables? Las companias conocen bien el tiron que tienen estos personajes entre los jugadores, y por eso en el E3 era muy dificit encontrar algun stand en el que no se mostrara ningun titulo protagonizado por algun "animalillo" carismatico.



PIKMIN 2 lantearnos un montón de reto and o dos jugadores simultaneos



CONKER: LIVE AND RELOADED



RATCHET & CLANK 3



STARFOX ARMADA accide. Habra hada para 4 jugad ires

→ XBOX

HALO 2

Un shooter de otra galaxia

- Compañía: Microsoft
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: Noviembre

→ DE QUÉ VA: Para muchos, se trata del mejor shooter en primera persona que se presentó en la feria. Allí pudimos jugar unos 40 minutos al nuevo modo multijugador online, en un duelo en el que 4 jugadores debían tomar una playa, mientras que otros 4 debian impedirlo. Én esta modalidad podíamos montarnos en vehículos que sufrian daños reales, utilizar dos armas a la vez, interactuar con los elementos de los fondos y mil cosas más. ¡Y todo bajo un motor gráfico que quitaba el hipo! Este juego es una bomba.

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos encontramos ante un firme candidato a juego del ano. Nunca habiamos probado un shooter mejor.









UN ALUCINANTE MODO ONLINE para ocho jugadores será una de las muchas cualidades que va a

tener este shooter



XBOX EN EL SHOW

La consola que triunfa en la red

Mientras que las demás compañías se llenaban la boca con las características de sus nuevas portátiles, Microsoft dejó muy claro que sigue apoyando a Xbox. Esta vez nos sorprendió a todos con el acuerdo firmado con Electronic Arts para que sus juegos sean compatibles con Xbox Live y con la presentación de XNA, una nueva y potente herramienta de desarrollo que podría ser el primer paso hacia una nueva generación.

Semendes: 120



El mejor juego El shooter mas sólido que hemos probada nunca, , encima con un modo entine mpecable



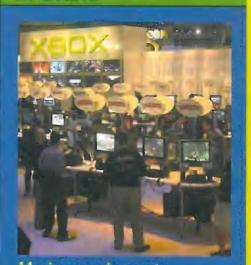
La sorpresa FORZA MOTORSPORT Microsoft nos dejo nellados con un juego a la altura de «GT 4»



El más jugado Se podia distrutar tanto en el stand de Activision como en el de Xbox, y en los des había cala

Xbox Live es la plataforma de juegos online mejor consolidada y los juegos que se presentaron en la feria así lo demuestran. Además, su superioridad técnica se deja notar en títulos como el gran «Halo 2».

EN CONTRA: Aunque Xbox se presentó en la feria con un catálogo brillante, casi todos los títulos eran viejos conocidos y se echaba en falta alguna sorpresa más. Por otra parte RARE sigue retrasando sus juegos más fuertes.



Un impresionante despliegue multijugador Aunque en el área de juego se podra disfrutar de todos los títulos que se presentaron en la feria para esta consola, lo mejor estaba tras tas puertas de acceso restringido. Soto si se disponia de cita previa lcomo nosotros, jejel se podra acceder a las zonas especiales donde, por ejemplo, se jugaban las partidas online a Halo 2», a oscuras y sentados comodamente.







FORZA MOTORSPORT

- **Tuning con muchos caballos**
- Compañía: Microsoft
- Genero: Velocidad
- Lanzamiento: Navidad

→ DE QUÉ VA: En el stand de Microsoft probamos este gran simulador de velocidad con el volante oficial que va a lanzar MadCatz, y lo cierto es que nos dejó alucinados. Los más de 200 coches de 60 marcas reales, tenían un modelado flipante, eran totalmente configurables y además sufrían los desperfectos más realistas jamás vistos en un "racer": ¡se podía apreciar hasta cómo saltaba la pintura de la carroceria! Una verdadera pasada.

PRIMERA IMPRESIÓN: Esta sorpresa de Microsoft podía competir de tú a tú con los mejores juegos de velocidad que se presentaron en la feria. Tiene madera de campeón.









pudo echar unas carreras en una triple pantalla para lo que harán falta 3 consolas y 3 juegos

LAS CHICAS AL PODER

¡Ellas son las protagonistas!

Lara Croft abrio el camino hace unos años para que otras chicas asaltaran las consolas. Y es que el número de juegos que se han presentado en los que el protagonista principal es una lcasi siempre escultural) joven ha sido realmente destacable. Si no nos creéis, echad un vistazo a los siguientes títulos.



CATWOMAN (1906) - JUCIÓ se las tendrá que ver con un monton de enemigos a los que terrará que tumbar a tartazo (impo).



DEATH BY DEGREES IN A PRINCE OF SUBsupondrá la puesta de largo de Nina (la de "Tekken») en lina aventura repleta de acción



STARCRAFT TOOMS— TO MILE OF THE LA Infiltración y la acción con etros legues de estrategia. El jurgo terra muy timena pinta



RUMBLE ROSES WWX NOVIEMBRI fue uno de los juegos más calientes que victos ¡Lumo reparten estas chicas

■ E3 2004

PLAYSTATION 2

DEVIL MAY CRY 3

Acción en estado puro

- Compañía: Capcom
- Género: Acción
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: Dante, el protagonista de esta saga de acción, nos deparó uno de los mejores momentos de la feria después de probar su nueva aventura. Las dudas que teníamos tras el decepcionante «Devil May Cry 2» quedaron disipadas en cuanto pegamos unos cuantos disparos y eliminamos a varios enemigos. La acción (con cuatro estilos diferentes) era trepidante, y los bichos y los gráficos, soberbios. Además la historia parecía interesante, pues debíamos perseguir a Virgil, el perverso hermano gemelo de Dante.

PRIMERA IMPRESIÓN: La nueva aventura de Dante tenía un aspecto inmejorable, mucho mejor que el capítulo anterior de la saga.









→ PS2 XBOX GC

FIFA 2005 Fútbol total en tu consola

- Compañía: EA Sports
- Género: Fútbol
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: El simulador de fútbol más completo nos volvió a encandilar con las mismas virtudes que siempre le han caracterizado. Aunque la versión que probamos estaba inacabada, en la versión final podremos competir en las mejores ligas del mundo con las estrellas más populares de este deporte, y todo con las correspondientes licencias oficiales. Los gráficos parecían más pulidos que en anteriores entregas, se podían realizar varios regates nuevos, las animaciones eran más variadas que nunca, jy por fin será online en Xbox!

PRIMERA IMPRESIÓN: El juego mantendra el espíritu de la saga y mezclará la simulación con el arcade. Apto para todos los jugones.









LAS FIGURAS MÁS DESTACADAS del

deporte rey se verán las caras en un titulo que tendrá opciones para disfrutar a tope.





PS2 XBOX

BURNOUT 3

Las carreras más salvajes

- Compañía: Electronic Arts
- Genero: Velocidad
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: Esta nueva edición del arcade de velocidad por excelencia nos impresionó de verdad. ¡El apartado gráfico que mostraba el juego era increíble! Los coches se desplazaban a velocidades de vértigo y los escenarios mostraban una solidez fantástica. De verdad, es un juego que hay que ver en movimiento. El desarrollo de las carreras, en cambio, era muy similar a las dos entregas precedentes, y todo lo que había que hacer era recorrer las pistas sin soltar el acelerador. Tan espectacular como divertido.



PRIMERA IMPRESIÓN Los que probamos este genial título nos quedamos de piedra. ¡Qué gráficos! ¡y qué velocidad!













- GBA

KINGDOM HEARTS

La magia șe hace portátil

- Compañía: Square-Enix
- Genero: Juego de rol
- Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: El clásico RPG de PS2 se estrena en la portátil con una aventura que nos entró por los ojos nada más verla gracias a un apartado gráfico realmente colorido y bastante detallado. La historia será totalmente original y encontraremos a los mismos protagonistas que ya conocimos en el original: Sora, el Pato Donald y Goofy. Donde sí que notamos cambios fue en el sistema de combates, pues teníamos que emplear unas cartas especiales para poder atacar y defendernos de los enemigos. Nos gustó mucho.

PRIMERA IMPRESIÓN: El título conservará el encanto del original y se convertirá en uno de los mejores juegos de rol de GBA

LOS JUEGOS PARA EYETOY

La cámara pega fuerte

Durante el evento tuvimos tiempo de probar un buen numero de juegos que eran compatibles (o incluso exclusivos) con el ya famoso periférico de PS2. Y la verdad es que la gran mayoria de ellos resultaban realmente divertidos. Esta claro que Eyetoy va a ser uno de los grandes protagonistas de este año.



SEGA SUPERSTARS



HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN (1952 — KUNIO) contará con



EYETOY: ANTIGRAV

carreiras que nos enmite contracar United the section En la cana

REPORTAJE



> PLAYSTATION 2

KINGDOM HEARTS 2 Rol y dibujos animados

- Compañia: Square-Enix
- Género: Juego de rol
- Lanzamiento: Navidades

→ DE QUÉ VA: El juego de rol revelación del año pasado volvió a conquistarnos en el E3. Y es que a pesar de que no contará con demasiadas novedades, la absorbente historia y el carisma de los personajes de Square-Enix y Disney serán suficientes para convertir a este título en uno de los bombazos de cara a finales de año. Preparaos para disfrutar con los nuevos personajes y enemigos que acompañarán a Sora, combates en tiempo real mejorados y diversos retos que pondrán a prueba nuestra habilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no era una versión jugable, el vídeo que vimos en el stand de Square nos dejó completamente flipados.













SPIDER-MAN 2

"Spidey" conquista la libertad

- Compañía: Activision
- Género: Acción
- Lanzamiento: Julio

→DE QUÉ VA: Tuvimos la oportunidad de ver en movimiento las nuevas correrías de "Spidey" a puerta cerrada, y lo que presenciamos nos dejó boquiabiertos. Nuestro héroe se movía con total libertad por la ciudad de Nueva York, se enfrentaba a cuantos malhechores salían a su paso usando los mismos poderes que en el cómic y trepaba hasta la cima del Empire State Building, para después lanzarse en caída libre a toda velocidad y dar un giro, en el último segundo, utilizando sus telarañas. ¡Menudo vértigo!

PRIMERA IMPRESIÓN: A pesar de no haber podido jugarlo, «Spider-Man 2» se perfila como uno de los grandes juegos para el verano.









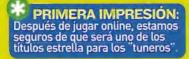


→ PS2 XBOX

JUICED Prepárate para quemar el asfalto

- Compañía: Acclaim
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: La gran apuesta de Acclaim dentro del mundo de la velocidad nos permitía controlar más de 50 coches reales y, lo que es mejor, "tunearlos" a nuestro gusto. Su estilo de conducción nos resultó muy interesante, pues mezclaba con acierto el arcade y la simulación. Además, la versión definitiva del juego ofrecerá una gran cantidad de modos distintos, incluyendo una opción online en ambas versiones que permitirá competir por equipos hasta ocho jugadores a la vez. Si lo potencian gráficamente, será uno de los "grandes" dentro del género.









ESTE CLASICO ARCADE DE LUCHA volvera a las consolas con personajes nunca vistos, mas fatalities y golpes demoledores





PS2 XBOX

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Kombates a vida o muerte

- Compañía: Midway
- Género: Lucha
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: Scorpion, Raiden y compañía regresan a los rings dispuestos a demostrar que siguen en plena forma. Y después de echar unos cuantos "kombates", os garantizamos que van a ser más salvajes que nunca. Nuevos personajes, más escenarios interactivos, fatalities más bestias que nunca y diversos minijuegos complementarios (¡habrá uno tipo «Tetris»!) harán las delicias de los seguidores de esta clásica saga.

PRIMERA IMPRESION: Después de «Tekken 5», fue el arcade de lucha más alucinante del E3. Nos convenció del todo.

JUEGOS CURIOSOS

Los títulos más "frescos"

Los juegos que vamos a mostraros a continuación fueron los que más nos llamaron la atención de toda la feria por su gran originalidad. Puede que no fueran los más espectaculares, pero desde luego merecia la pena probarlos.



PLAYBOY THE MANSION IPS. 1800 Olich Hadel será una especia de «The Sims», pero bastante intas picatifa



TIME CRISIS CRISIS ZONE ITSE CONOCIONAS será una conversión perfecta de la famosa re-reativa de disporca del mismo nomera



B.C. DOSSE - HWALES 70041 nes llevarà a la época de los dinocaurios para vivi una aventura de cale muy blen ambientada.



DONKEY KONG JUNGLE BEAT MAMELLIRE 200M es una mezota de piaratormas y juego musicas que se controla con lunos bor dos



E3 2004

PS2·XBOX

SILENT HILL 4

El terror se mete en tu habitación

- Compañía: Konami
- Género: Aventura de terror
- Lanzamiento: Septiembre

→ DE QUÉ VA: Por lo que comprobamos después de echar unas partidas, nos encontramos posiblemente ante el mejor juego de la serie. El argumento estará cuidado al máximo y mantendrá la tensión hasta el final. La genial ambientación, basada en el terror psicológico, logró ponernos los pelos de punta, y los monstruos eran más feos que Ronaldinho. El extraordinario nivel gráfico que muestra (en primera y tercera persona) pondrá el broche de oro a la aventura de terror más apasionante de este año junto a «Resident 4»

PRIMERA IMPRESIÓN: Os aseguramos que nos hemos quedado helados de miedo jugando con esta aventura. ¡Es espeluznante!













JUEGOS, STANDS, VÍDEOS, CHICAS Y...







De dos en dos Así nos recibieron en THO antes de mostrarnos, en primicia, el genial «Destroy All Humans».



El clip prodigioso Un cartel anunciaba el nuevo video de 15 minutos de «Metal Gear Solid 3», como en el cine.



PS2 XBOX GC

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 Pasión por el tuning

- Compañía: Electronic Arts Género: Velocidad
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: La continuación del juego de velocidad de más éxito de los últimos tiempos despuntó en la feria con sus nuevos modos de juego, 30 vehículos reales configurables al 100% y 5 nuevos circuitos diferentes. Para colmo, el apartado gráfico será aún mejor que el que disfrutamos en el original, así que imaginad la calidad que atesora este genial "racer".

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no será una revolución, este arcade de velocidad superará incluso al original. ¡Y eso es mucho decir!















Los bombones que anunciaban el nuevo «Larry» no sabian que la ropa encoge cuando se lava.

E3 2004

PS2 XBOX

COLIN McRAE 2005 Un simulador todoterreno

- Compañía: CodeMasters
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Otoño

→ DE QUÉ VA: Como era de esperar, este título apuesta de nuevo por un estilo de conducción realista al máximo. Las novedades más interesantes que descubrimos fueron el nuevo modo Carrera, en el que podíamos participar en 23 torneos distintos y correr en más de 300 recorridos y en segundo lugar, un modo online para ocho jugadores. Lo que no había evolucionado demasiado era el apartado gráfico, aunque teniendo en cuenta lo bueno que era en la pasada edición, tampoco nos importa demasiado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que el juego conservará todas las virtudes de la saga, y se potenciará con el esperado modo online.













El nuevo «Takken» Uno de los videos más esperados

de la feria ocupaba un lugar secundario en el stand de Namco.



Estal parcas para todo Estas pelirrojas se encargaban de mostrar los periféricos de Nyko, pero no nos dijeron si la peluca será compatible con todas las consolas.





XBOX

JADE EMPIRE Rol en la antigua China

Compañía: Microsoft

■ Género: Juego de rol

Lanzamiento: Final de año

→ DE QUÉ VA: Los creadores de «KOTOR» nos comentaron las novedades de su nuevo juego de rol mientras probábamos el genial sistema de combate. Aprovechando que «Jade Empire» estará ambientado en la China imperial, el juego hará hincapié en el uso de las artes marciales, permitiéndonos dominar hasta cuatro estilos diferentes al mismo tiempo, con y sin armas. Pero este sistema de combate y los alucinantes gráficos, con efectos a cámara lenta, serán sólo el complemento ideal para una historia de leyenda.

PRIMERA IMPRESIÓN: El sistema de combate, en tiempo real, es la bomba, y todo hace prever que el argumento estará a su altura.













A nosotros nos encanta el estilo clasico... como el que tienen las azafatas de «Shadow of Rome».



La Tercera Edad No es un juego para ancianos. sino nuestra partida al nuevo «Señor de los Anillos».



Sobre ruedas La pasión por el tuning nos hizo sacarle una foto a este coche (pero ellas se pusieron delante!



E3 2004

NUEVAS PORTÁTILES

El pasado E3 ha visto nacer dos nuevas consolas portátiles, Sony PSP y Nintendo DS, que nos van a hacer disfrutar de lo lindo a partir del año que viene. Además, Nokia también aprovechó para presentar su nueva N•Gage QD al público norteamericano.

Una portátil de lujo con funciones multimedia

Desde luego, Sony va a apostar muy fuerte en el mundo de las portátiles, y ha presentado una pequeña maravilla de bolsillo con la que no sólo podremos jugar a títulos impresionantes, sino ver películas con calidad DVD o escuchar música. Su diseño es vanguardista e impactante, la pantalla es realmente grande y goza de una definición alucirante y, además, sus dimensiones son reducidas. ¡Y encima no pesa casi nada! Su gran potencia permitirá a los desarrolladores crear

juegos de una calidad gráfica muy parecida a Dreamcast -la consola de Sega de 128 bit- o incluso superior, y manejará entornos tridimensionales con mucha sol-

tura. El único problemilla que le encontramos es que su precio, aunque aún no está confirmado podría subir hasta los 250 euros, lo que la convertiria en un capricho bastante caro que no todo el mundo se podría permitir. Pese a todo, las sensaciones que sacamos de su presentación fueron muy positivas, y prácticamente todo el mundo se moría de ganas por poder echar el quante a un prototipo casi definitivo de la máquina. A Nintendo le ha salido un duro rival en este terreno



- Procesador: MIPS R4000 333 Mhz.
- Memoria RAM: 8 MB
- Chip de sonido: 128 Bits 166 Mhz.
- Puertos: USB 2.0, Memory Stick, Headphone, Expansion port, Wi-Fi
- Pantalla: TFT LCD 16,7 mill. colores
- Peso: **260 grs**
- Dimensiones: 170 X 74 X 23 mm
- Soporte: UMD 1,8 Gb
- Batería: Li 10 recargable

N DISEÑO INOVADOR

MARZO DE 2005

250 euros?

LA ENORME PANTALLA DE PSP es la protagonista de un diseño funcional, donde destacan la ranura de la parte trasera para insertar los discos UMD y los puertos de expansión USB 2.0 y Memory Stick en los laterales.

LOS JUEGOS

Además de los que os detallamos debajo, entre los títulos anunciados para la nueva consola de Sony están las últimas entregas de franquicias tan populares como «**Wipeout»**, **«Formula One»**, **«Medievil»** y **«Syphon Filter»**. Por su parte, las third parties también han decidido apoyar PSP, y se mostraron imágenes de **«Need** For Speed Underground» o «NBA Street». A todo esto hay que sumarle las películas editadas por Columbia



Metal Gear Acid

Solid Snake abandona la infiltración para pasarse a un juego de cartas con un apartado visual soberbio



GT4 Mobile

Sólo pudimos disfrutar de un video con las primeras imágenes de este simulador, a la altura de PS2



FF VII Advent Children

No era un juego, sino la nueva basada en los héroes de «FF VII»



PRIMERA IMPRESIÓN: PSP es un aparato de alta tecnología que ofrece las máximas prestaciones para jugar, escuchar música y ver cine. Eso sí, parece demasiado frágil.

La revolución jugable

La nueva consola de Nintendo causó revuelo en la feria debido a su innovador diseño. Sus dos pantallas pueden ser aprovechadas de muchas formas distintas: una para que se vea el juego principal y la otra para mostrar el inventario, usar las dos pantallas para enseñar un enemigo gigante, ver dos perspectivas distintas del juego al mismo tiempo... Además, la pantalla inferior es táctil, por lo que con un puntero podemos pinchar sobre su superficie para realizar distintas acciones. DS ofrecerá una nueva forma de jugar.

DATOS TÉCNICOS

- Procesador: ARM9 67 Mhz. y ARM7 33 Mhz.
- Memoria RAM: 4 MB
- Pantallas: LCD 262.144 colores
- Sonido: 16 canales ADPCM
- Soportes: Tarjetas 1 Gb y GBA
- Batería: Li 10 recargable
- Comunicaciones: Wi-Fi,
 Wireless 802.11 y Bluetooth

LOS JUEGOS

Lanzamiento: MARZO DE 2005

150-200 DOLARES

Aunque ninguno de ellos esta confirmado definitivamente, entre los juegos que se utilizaron como demostración técnica nos quedamos con un cartucho de carreras multijugador ambientado en los niveles de «Mario 64» (1), la versión portátil de «Metroid Prime» para jugar con tres amigos a través de Bluetooth (2) y una versión de «Mario Kart» con gráficos similares a los de Nintendo 64 (3),









PRIMERA IMPRESIÓN: Sus dos pantallas y el micrófono nos brindan la oportunidad de disfrutar de juegos totalmente innovadores, pero el diseño aunque resultón, parece poco práctico.

N-Gage QD

Una consola renovada

PORTA CONTROL OF THE PORTA OF T

YA DISPONIBLE
Precio

Esta consola es está basada en el modelo anterior, pero con un diseño mucho más práctico y cómodo. Ahora ya no es necesario abrir la carcasa de la máquina para cambiar los juegos, sino que los insertamos directamente por una ranura como en las portátiles tradicionales. Además, su precio es más asequible y los mandos responden mejor, aunque para eso se han tenido que sacrificar

jor, aunque para eso se han tenido que sacrificar algunas funciones que tenía la consola original, como la reproducción de archivos MP3 o la radio.

DATOS TÉCNICOS

- Procesador: ARM 9 104 Mhz.
- Memoria RAM: 3,4 MB
- Pantalla: Active Matrix
- 4.096 colores
- Sonido: Mono
- Soportes: Tarjetas SIM y MMC
- Batería: Li 10 recargable
- Comunicaciones: Bluetooth 1.1

LOS JUEGOS

Nokia apuesta sobre seguro con su nueva linea de juegos. Junto a los títulos ya consagrados de otras plataformas como «Call of Duty» (1) y «Spider-Man» (2) la compañía también ha comenzado a desarrollar lanzamientos de indudable calidad, como «Pathway to Glory» (3) un juego de estrategia ambientado en la 2ª Guerra Mundial.









PRIMERA IMPRESIÓN: Mucho más sólida y cómoda que la anterior, por fin Nokia ha encontrado el buen camino para fabricar su consola, aunque la pantalla, en vertical, todavía nos parece un poco pequeña.

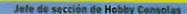
ÚLTIMAS IMPRESIONES DE LA FERIA

Aquí podéis descubrir, de un vistazo, un resumen de lo que ha sido esta edición del E3: opiniones, protagonistas, impresiones, citas ¡y juegos, claro!

En directo desde L.A.

Estas son las opiniones de los dos enviados especiales que tuvieron la suerte de viajar hasta Los Angeles para cubrir la mayor feria de videojuegos del mundo. ¿Queréis saber cuáles han sido los juegos que más les han impresionado, tanto positiva como negativamente? Pues mirad lo que dicen:

DAVID MARTINEZ





EL JUEGO QUE MÁS ME HA GUSTADO: «Metal Gear Solid 3» Todas las esperanzas que despertó Kojima el año pasado, cuando presentó el primer video, son ya una realidad. Ahora que lo he jugado, no puedo esperar para ver el juego acabado.

LA SORPRESA DE LA FERIA: «The Legend of Zelda».
Cuando vi aparecer a Link en la pantalla gigante casi no lo
podía creer. Desde que se presentó GC llevaba esperando un
«Zelda» con esta pinta y Miyamoto, por fin, nos lo va a regalar.

LA DECEPCIÓN: «Killzone» El "shooter" de Guerrilla iba a rivalizar con «Halo 2», pero la versión que nos encontramos se movía bruscamente, mostraba defectos, como la niebla, y tenía unas posibilidades muy limitadas.

DANIEL ACAL

Jefe de sección de Play2manía



EL JUEGO QUE MÁS ME HA GUSTADO «Resident Evil 4» (GC). Por fin he podido jugarlo y estoy convencido de que, gracias a sus espeluznantes gráficos y a las múltiples sorpresas en su desarrollo, este "survival horror" va a marcar una época.

LA SORPRESA DE LA FERIA «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad». Pocos podian imaginar que se iba a tratar de un juego de rol por turnos a lo «Final Fantasy». Y todo con un apartado gráfico a la altura de lo que esperaba.

LA DECEPCIÓN: «GoldenEye». Me las prometia muy felices recordando aquel juegazo para N64, pero lo que vi fue un shoot 'em up muy "normalito", en la línea de otros juegos del género. Seguro que la versión final será mejor.

7"LINK" MIYAMOTO

FUE LA ESTRELLA DE LA FERIA. Su aparición, espada en mano, en medio de la presentación de Nintendo para anunciar el nuevo «Zelda» fue demoledora.

Las citas del E3

Aqui os dejamos con alguna de las "perlas" que nos han dejado las personalidades más importantes que han pasado por el E3 este año:



"La tecnología es importante pero no lo es todo. Nuestra revolución está en marcha"

Satoru Twata, de Nintendo, hablando de NS



"Nunca me cansaré de hacer juegos, aunque me estoy haciendo viejo"



"Hemos vendido más unidades en un año que el total de consolas de nuestros competidores en toda su existencia"

Kaz Hirai, presidente de Sony America

LOS 5 JUEGOS MÁS DESTACADOS



El más original: DONKEY KONG JUNGLE BEAT La idea de manejar a nuestro gonta favor o tocardo los bengos y dande palmas nos parece de lo más divertida



El más jugado: METAL GEAR SOLID 3 Tanto el stand de Seny como el de Konam el Jaban co apsados por culpa de esta nueva versión jugable



El más sorprendente: THE LEGEND OF ZELDA Un video de dos minutos en la rueda de prensa de Nintenda, basto para que nade dejara de habiar de el en una semana



El más espectacular. FINAL FANTASY XII La saga de rol más famosa de PSI ha ato un paro más atla, consiguier do un aspecto visual de leyenda



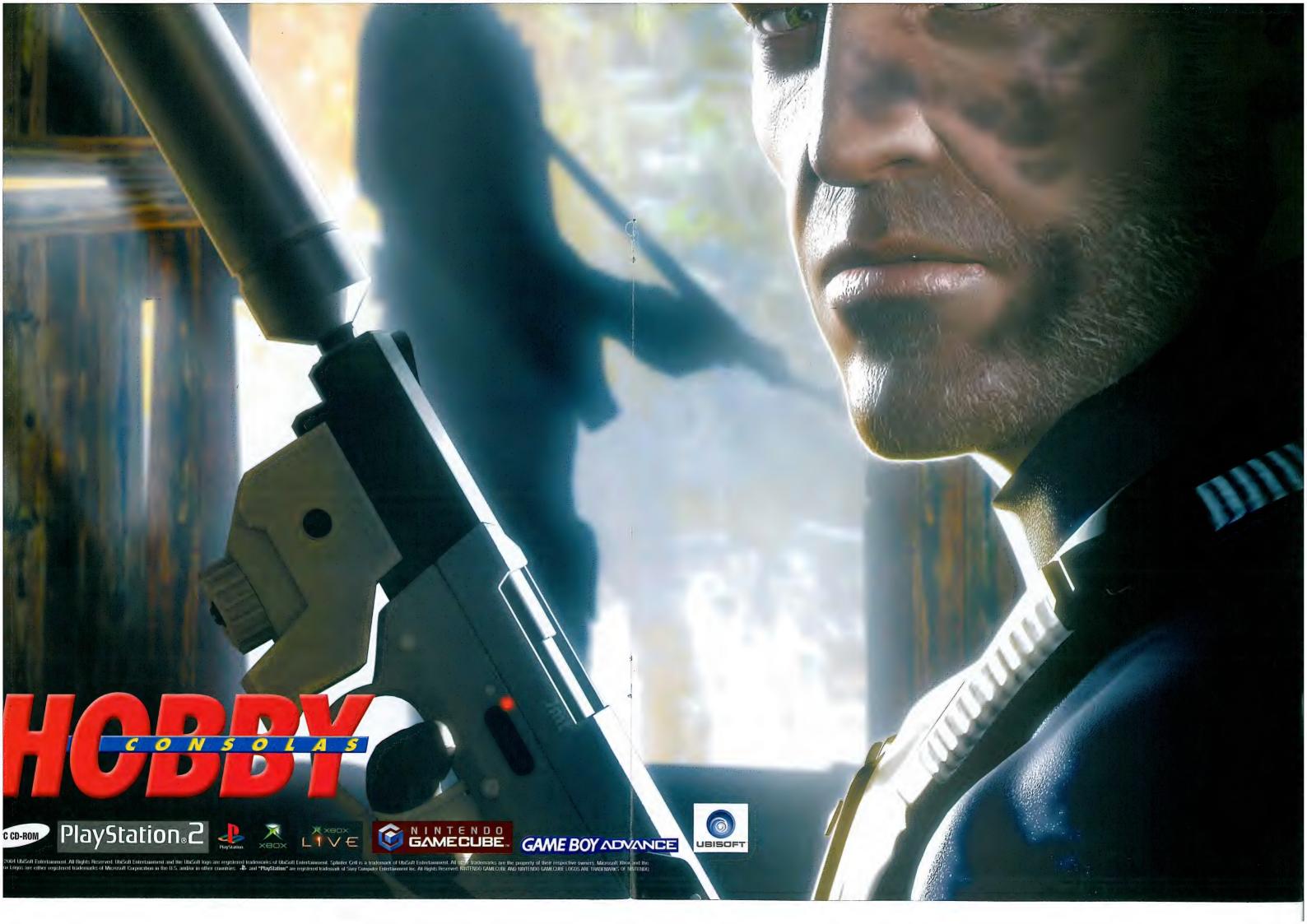
El más deseado: RESIDENT EVIL : Ahora que sabemos que se desarrilla en España, nos mar mos se gunas por porierre las manos encama

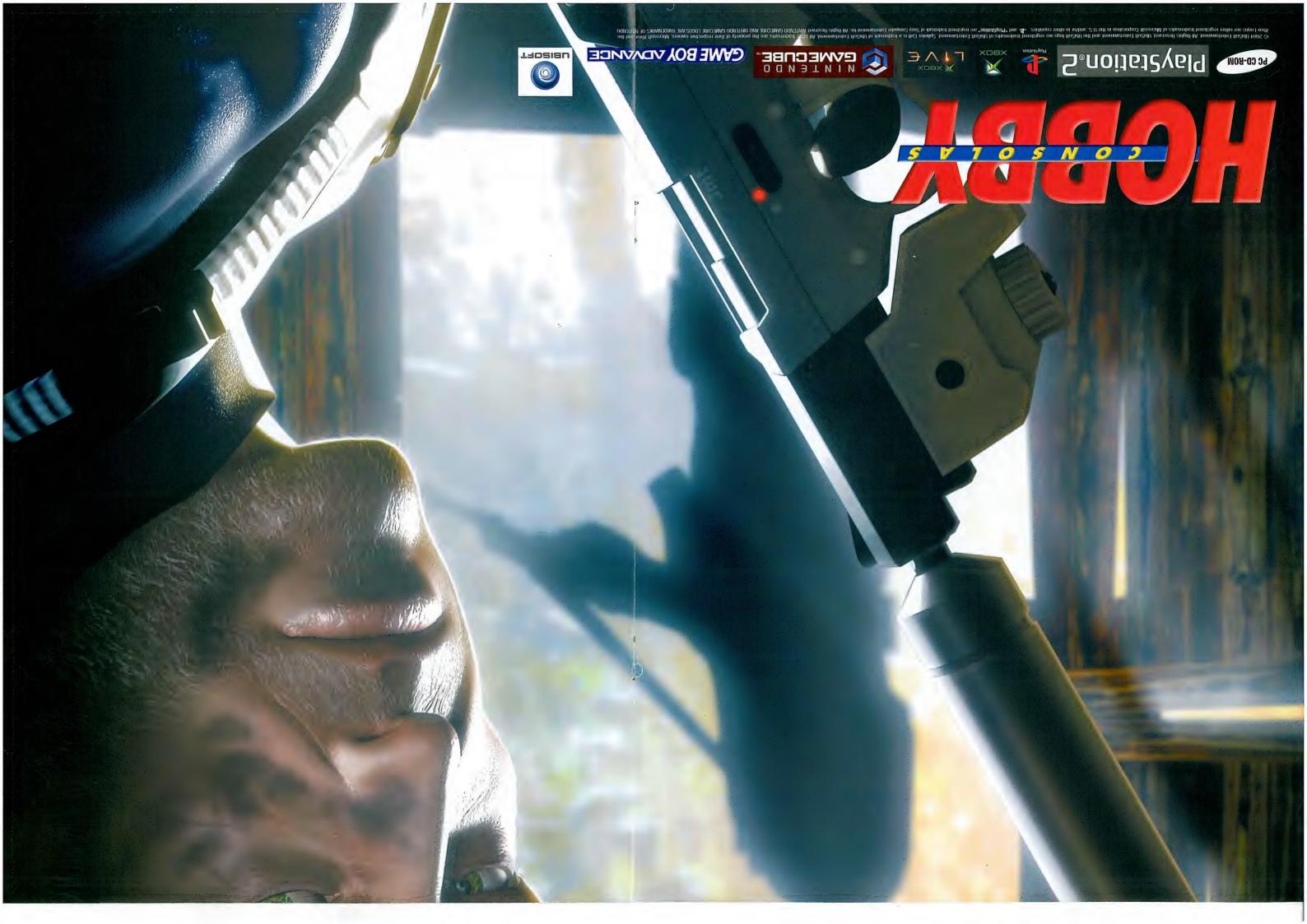




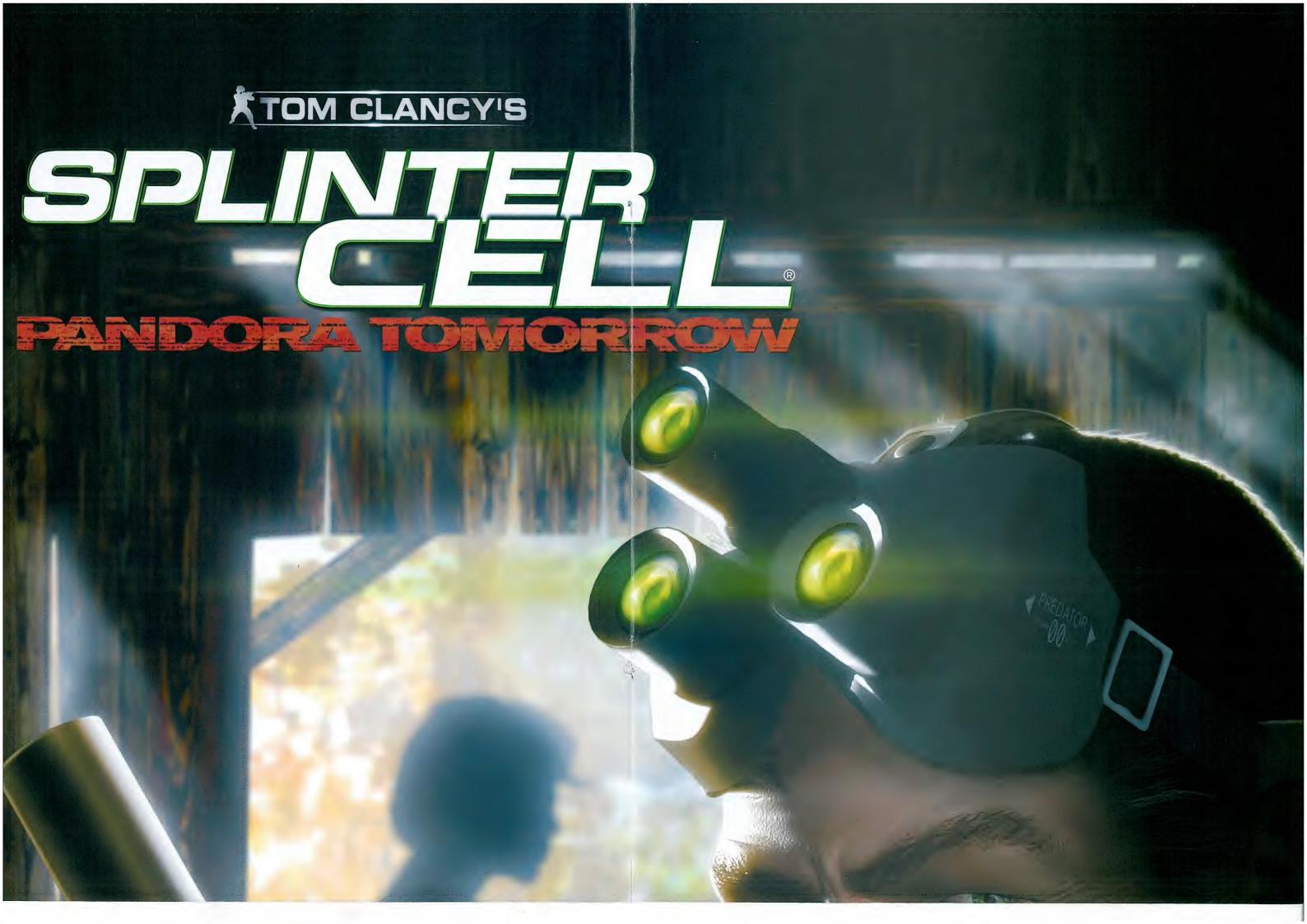








TOLLO MOL TATORE SIYON CLANCYIS



descárgate lo último en www.ociomovil.com

logos



(i) COMO BAJARTE UN LOGO:

Envia un mensaje al 5354 con el texto LOGOHBY seguido de un espacio y la referencia del logo que quieras EJ: LOGOHBY ESPANA

nombres

	CANERO
ı	modelo 2

CAÑCRO Cañero modelo 3 modelo 7

(i) COMO BAJARTE TU NOMBRE:

Envía al 5354 el texto NOMBREHBY seguido de tu nombre EJ: NOMBREHBY CAÑERO2

tatúa tu móvil











(i) COMO LUCIR NUESTROS TRIBALES:

Envia un mensaje al 5354 con el texto FOTOHBY seguido de un espacio y la referencia del tribal que quieras EJ: FOTOMBY TRIBALO2

mensatonos

música para tus mensajes

referencias

& minisimpsons	🕹 miniabeja
6 minisuperman	6 minipantera
minigadget	& miniobsesion
& minidrannetea	& minihularia

¿Cansado de uir el bip-bip de tus mensajes? ¡Cámbialo yal

Ahora puedes elegir que música quieres escuchar cuando tu móvil te avisa de que has recibido un SMS.

① COMO BAJARTE UN MENSATONO:

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOMBY si tu móvil es monofónico y POLIMBY si tu móvil es polifónico, seguido de un espacio y la referencia del mensatono alegido. El: TONOHBY MEMBESSEMI o bien POLIHBY

salvapantallas

















(1) COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS:

Envía un mensaje al 5354 con el texto FOTOHBY seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras. Ej: FOTOHBY PATRIOTA02

salvapantallas animados

escalada	camello	espana2	hozmartiilo	beso	uista Laista Visca
tiburon	rana		LIDU besos	女	De 110

(i) COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS ANIMADO:

Envia un mensaje al 5354 con el texto ANIMADOHBY seguido de un espacio y la referencia del animado que quieras Ej: ANIMADOHBY RANA

tonos y polifónicas

(rock	raf.
	Where are we runnin/Lenny Kravitz	runnin
	Light my fire/The Doors	myfire
	Angie/Rolling Stones	angie
	Vispera de todos los santos/Los Suaves	vispera
	We will rock you/Queen	rockyou
I	Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
	Ojos de serpiente/Fito y los Fitipaldis	serpiente
- 1	One/Metallica	one
1	Winds of change/Scorpions	winds
ı	Cannabis/Ska-P	cannabis
	Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
	You know you are right/Nirvana	know
	Are you gonna be my girl/Jet	jet
	Agradecido/Rosendo	agradecido
	Bohemian Rhiipsody/Queen	bohemian
	Camino de la cama/Siniestro Total	cama
	Cowboys from hell/Pantera	cowboys
	La hoguera/Extremoduro	hoguera
	Somewhere in dreams/Dark Moor	SOME
	Fear of the dark/Iron Maiden	fear

iear	real of the dativitori maidell	
	actualidad	(
shut	Shut up/Black Eyed Peas	
male	Malo/Bebe	
left	Left outside alone/Anastasia	
hey	Hey ya!/Outkast	
yeah	Yeah!/Usher	
dragostea	Dragostea Din Tei/O-Zone	
amazing	Amazing/George Michael	
tragicomedia	Tragicomedia/Estopa	
boom	Oye el boom/David Bisbal	

(himnos	
1	Valencia	valencia
	Real Madrid	madrid
	F.C.Barcelona	barcelona
	Atlético de Madrid	atletico
	Sevilla	sevilla
	Deportivo	depor
	Osasuna	esasuna
	The Champion League	league
	We are the champions/Queen	champions
-	La Internacional	internacional

100 La Rosa de.../Mago de Oz vientos Obserion/Aventura Retorciendo palabras/Fangoria retorciendo Lola/Pastora lola The wall/Pink Floyd wall Satisfaction/Rolling Stones satisfaction

So payaso/Extremoduro pavaso Troya trova Superdetective en Hollywood superdetective Benny Hill

@ cine y tv El coche fantástico terminator Superman superman Friends Los Simpsons Rasca y Pica/Los Simpsons rasca Futurama hilurama Star Wars starwars Aqui no hay quien viva Los Serrano serrano Pulp Fiction pulp Misión Imposible mision El equipo A equipoa Desafio total desafio esi CS Siete vidas siete Gladiator pladinder Moulin Rouge lady A dos metros bajo tierra metros El bar Covote coyota **Full Monty** monty La familia Adams adams La Pantera Rosa pantera James Bond bond Los Lunnis lunnis Los Angeles de Charlie Los Teleñecos

(i) COMO BAJARTE UNA MELODÍA:

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOHBY para bajarte un tono y POLIHBY para bajarte una melodia polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida EJ: TONOHBY VAMPIRO o bien POLIHBY DRAGOSTEA

: nombre color



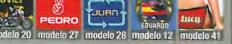












Environ in mensoje al 5354 con el texto **NOMBRECOLORHE**Y seguido de un espacio y el texto o nombre que diveras, junto con el número de modelo elegido.

§ NOMBRECOLORHEY JAVIERZI

(¡vivela en tu móvil!!



Ej: Si quieres el fondo de España con el nombre Fernando y el número 9 envia

: juegos java



invia JUEGORRY seg and de un espace y la retere a go al 5354. El: JUEGORBY ISLAGO

sonidos reales





muppets

EI: SONOHBY ALIENS







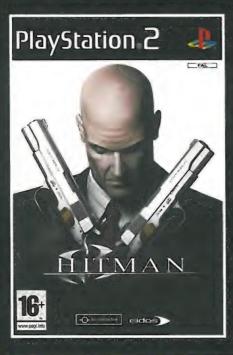
HITMAN

CONTRAC

SORTEAMOS:



lotes de
HITMAN
CONTRACTS
que contienen:



juego para PS2B.S.O.





Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra hitmanhc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2004.







TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- ▶ DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- ▶ LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ▶ GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- ▶ SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- ▶ DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- ► VALORACIÓN: La sentencia finat, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



adelanto de lo que será el definitivo «Gran Turismo 4». ¿Qué nos ofrece? Descubridlo en nuestro análisis





«OBSCURE» El terror se cierne sobre PS2 y Xbox por culpa de esta nueva aventura, protagonizada por unos adolescentes. Si queréis saber qué tal les ha ido, no dejéis de leer estas páginas... ¡si es que os atrevéis!.

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2

Conan	38
Drakengard13	
GT4 Prólogo	0
Hitman Contracts 10	16
Onimusha Blade W 12	22
Obscure	2
Red Dead Revolver 11	8

S ingStar11
Smash Court Tennis 2 12
Van Helsing 13
Way of the Samurai 13

↓ Xbox	
Breakdown	140
Conan	138

Hitman Contracts 106	
M anhunt 136	
O bscure 102	
Rally Sport Challenge 124	
Red Dead Revolver 118	
Van Helsing	

↓ GameCube Pokémon Colosseum . . 134













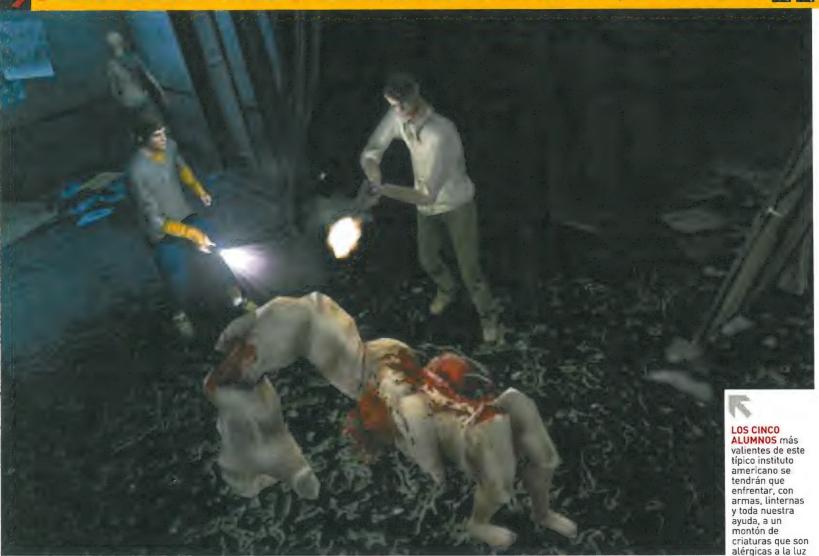












AL HUIR DE CLASE OBSCURE

Vale que el profesor de matemáticas nos suspenda porque nos tiene manía, pero que se convierta en un monstruo y nos persiga por todo el instituto ya nos parece demasiado.



lientes que se atreviesen a pasar una noche en las aulas.

Bueno, muchos no, pero sí cinco alumnos (el capitán del equipo, la jefa de animadoras, el empollón y otros dos personajes igual de típicos) dispuestos a combinar sus diferentes habilidades para salir con vida de este "survival horror". Lo que se van a encontrar en «Obscure» son todos los elementos propios del género: unos escenarios laberínticos y muy oscuros plagados de horribles monstruos y salpicados por unos cuantos puzzles. Aunque cuentan con una ventaja: ¡pueden investigar por parejas!

→ CONTROLAMOS A DOS PER-SONAJES A LA VEZ, que podemos seleccionar en unas zonas seguras llamadas puntos de reunión. Mientras manejamos al protagonista con el stick izquierdo, utilizamos la cruceta para dar órdenes básicas a nuestro compañero (ayudarnos, esperar, seguirnos...) y además, pulsando el círculo, podemos cambiar el control entre uno y otro cuando queramos. Lo mejor es que también tenemos la oportunidad de conectar un segundo mando en cualquier momento y jugarnos toda la aventura junto a un amigo. Eso sí, si uno de nuestros personajes muere, lo cual no es muy difícil, pasaremos al punto









LOS PERSONAJES tienen habilidades diferentes, pero todos se controlan del mismo modo y están bien equilibrados.



LOS ENFRENTAMIENTOS se pueden librar a disparos, golpeando con un bate o, simplemente, usando la linterna.

LA VIDA EN EL "INSTI"

«Obscure» es el primer juego que apuesta por una ambientación adolescente, como la de las películas de terror tipo "Scream":



LOS ESCENARIOS, como los vestuarios del gimnasio, las aulas o la biblioteca, son los típicos de cualquier instituto.



LAS CHARLAS TONTAS sobre chicos guapos son muy comunes.





TERROR EN EL AULA

Así es como se las arreglan los estudiantes de «Obscure» para escapar con vida de la escuela:

1. COMBATEN utilizando todo tipo de armas ly tintatinas contra los monstruos que les alacan.

2. COLABORAN entre si para resolver algunos puzzles y alcanzar las zonas elevadas

3. FORMAN GRUPOS según sus habilidades y se reparten los objetos de forma equilibrada

de reunión más cercano y tendremos que seleccionar un nuevo protagonista para continuar. Y como es lógico, si queremos recuperar las armas de nuestros amigos, tendremos que volver al lugar donde "estiraron la pata".

La iluminación juega un papel muy importante, tanto a la hora de investigar como durante los combates. Resulta que los monstruos de «Obscure» son alérgicos a la luz, así que para acabar con ellos, además de disparar o atizarles con un bate de béisbol, podemos "enchufarles" con una linterna (con el stick derecho) o romper las ventanas para que los rayos de sol hagan el resto. Y la cosa no acaba aquí, porque a medida que avanza el juego también podemos comprobar cómo se hace de noche e incluso tenemos que huir de las zonas iluminadas después de que nos inyecten un virus. Para darle aún

KENNY

EL CACHAS DEL GRUPO es también una de las primeras víctimas, y debemos rescatarle antes de que se convierta en un monstruo.

TRABAJO PARA DOS

Ya sea en el modo multijugador o dando órdenes a nuestro compañero con la cruceta de control, hay situaciones donse se agradece tener un colega cerca nuestro:



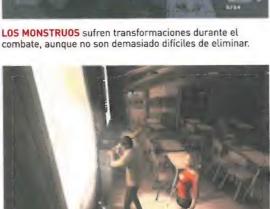
EN LOS PUZZLES como éste, nos protegen y también nos dan algunos consejos básicos.



DURANTE LOS COMBATES multiplican por dos nuestra capacidad ofensiva.



LOS MONSTRUOS sufren transformaciones durante el



LOS ESCENARIOS SON INTERACTIVOS. es decir, que podemos destrozar algunas partes, como los cristales.



LOS VÍDEOS que explican la historia alternan secuencias CG con otras realizadas con el mismo motor del juego.



EL APARTADO GRÁFICO es estupendo, sobre todo en lo que respecta a los juegos de luces en tiempo real.

COMO EL DÍA Y LA NOCHE

LA ILUMINACIÓN natural del juego cambia a medida que avanzamos. Además de conseguir que así los escenarios sean más variados, esto nos da la oportunidad de romper algunas ventanas para que entre el sel, como en la pantalla de la izquierda, y caigan nuestros enemigos. Una vez que se ha hecho de noche [Derecha] tendremos que confiar en las baterías de nuestra linterna.



ASHLEY

Esta "tipa dura" estaba hablando con Shannon (la otra protagonista) cuando empezó a desaparecer la gente, y decidió unirse al grupo.

más profundidad a este uso de la luz, las baterías de la linterna se van agotando poco a poco e incluso tenemos la posibilidad de acoplar focos a nuestras armas utilizando cinta adhesiva.

→ LA AMBIENTACIÓN "ADO-LESCENTE" queda muy bien reflejada desde el principio. Personajes y escenarios parecen sacados de una peli de asesinatos, aunque a medida que avanzamos «Obscure» va cayendo en todos los tópicos de los juegos de terror. Hay un hospital abandonado, un laboratorio subterráneo y, cómo no, una enorme biblioteca donde nos esperan unos puzzles bastante facilillos... No es que todos estos lugares hayan dejado de darnos miedo, pero están tan vistos que hacen que el juego pierda algo de interés. Por suerte sus estupendos gráficos (completamente en 3D) y un



■ «OBSCURE» ES LA PRIMERA AVENTURA DE TERROR QUE SE JUEGA A DOBLES ■



el oscuro pasado del director de nuestro instituto.



BAJO EL INSTITUTO se encuentra un laboratorio secreto, que recuerda bastante a los que salen en «Resident E vil».

apartado sonoro sobresaliente, con efectos envolventes en Dolby Prologic II, compensan esta falta de originalidad. «Obscure» es, en definitiva, un gran juego de terror, que alcanza increíbles cotas de diversión en el modo multijugador. A lo mejor no resulta demasiado original, pero tiene algunos momentos de suspense que cortan la respiración y encima su apartado técnico está a un nivel muy alto. ¡Probadlo!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- representa toda una novedad en el género del survival horror
- INSTITUTO es igual que el de las películas de terror adolescente

lo peor

- ORIGINAL y algunos escenarios estan demastado irrillados
- SE MACE CORTO y no tiene modos extra como para jugarlo de nuevo demasiadas veces

alternativas No hay otro "survival"

que permita participar a dos jugadores, pero en PSZ están «Project Zero II», «Forbidden Siren» y, por encima de todos ellos, «Silent Hill 3», que resultan más terrorificos por su ambientación. En Xbox, sin embargo, os tendréis que conformar con «Project Zero»

con «Project Zero» y «Silent Hill 2», que aparecieron hace bastante tiempo.

■ GRÁFICOS Sin ser inr ovadores, los efectos de luz se salen y los n∘odelos molan. Los escenarios, en 3D, tienen partes interactivas

■ SONIDO Está perfectamente doblado al castellano y encima cuenta con una banda sonora, con coros de fondo, como la de "La Profecía"

DURACIÓN Siete horas de juego no son demasiadas, y además los extras que incluye (el "making of" o las galerías) tampoco son la bomba.

■ DIVERSIÓN Para un j gador ya resulta una experiencia terrorifica, pero lo mejor es que la diversión se multiplica jugando a dobles.

> PUNTUACIÓN 90 FINAL 90

ESCUELA DE MONSTRUOS

Aunque los enemigos de «Obscure» no sean especialmente variados, su diseño si que resulta espectacular. No sólo están rodeados por una neblina negra que les protege de nuestros disparos (y que podemos borrar usando la linterna) sino que además sufren transformaciones y nos atacan de muchas formas:



ESTE BICHO ENORME se abre por el estómago y nos lanza una oleada de gusanos enormes.



NUESTROS COMPAÑEROS acaban convirtiéndose en zombis que huyen de la luz.



LOS MONSTRUOS caen después de iluminarles durante un rato y dispararles cinco o seis veces.

valoración

Da gusto comprobar cómo todavía se pueden aportar grandes ideas a un genero tan popular como las aventuras de terror «Obscure» no tiene un argumento sorprendente y ni siquiera su ambientación marca la diferencia con otros juegos de la competencia, pero gracias a un sobresaliente uso de la luz, tanto para investigar como para combatir, y a la posibilidad de jugar junto a un amigo, esta nueva vuelta de tuerca de los "survival horror" nos ha conquistado. Es una pena que resulte tan corto

■ ACCIÓN ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS2) / 49,95 € (Xbox) ■ Lanz. Ya disponible ■ 16 🎉 💬 📝









UN CONTRATO A MUERTE

Para saber lo que es un contrato basura. mirad al protagonista de esta aventura: se juega la vida en cada curro, le mandan al quinto pino y encima le pagan poco. ¡Qué dura es la vida del asesino a sueldo!

EL TRABAJO DE MATÓN PROFESIONAL tiene muchas cosas malas, como la falta de seguridad. Y no nos referimos a los despidos improcedentes o a la precariedad laboral, sino a detalles como que el agente 47, protagonista de este juego de acción v experto en "liquidaciones", se haya llevado un balazo en su última misión y ahora esté al borde de la muerte. Vamos, que le ha salido el tiro por la culata. Pe-

ro bromas aparte, el caso es que en su delirio comienza a recordar 12 misiones que cumplió en el pasado, y si ahora no le ayudamos a sobrevivir a esos recuerdos (jugando en primera o tercera persona, según elijamos) va a acabar muy mal parado.

→ LOS OBJETIVOS DE ESTAS 12 MISIONES son de todo menos bonitos, así que ya os podéis preparar para lindezas como desatar una guerra entre bandas rivales, acabar con una parejita de traficantes de armas o recuperar unas fotos comprometedoras y eliminar a los tipos que las sacaron. Por suerte, para afrontar curros de esta índole contamos con un completísimo arsenal en el que no falta de nada, desde las típicas armas de fuego (pistolas, escopetas, rifles de francotirador con su maletín y todo...), hasta otras menos convencionales, co-











OCULTAR LOS CUERPOS es fundamental para no llamar la atención, pero tampoco pasa nada por dejarles la ropa, ¿no?

mo silenciosos cables de acero,

atizadores para chimeneas con

usos "alternativos", ganchos pa-



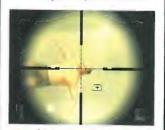
DISFRAZADOS DE CAMARERO podemos acercarnos a los objetivos y envenenar su comida, disparar a quemarropa...

JUGUETITOS PARA TODOS

El arsenal del agente 47 está formado por todas las armas imaginables, desde un inocente taco de billar, hasta una metralleta. Estos son sólo algunos ejemplos de lo que nos espera:



TODO PUEDE SER UN ARMA, desde un inocente almohadón hasta un gancho para la carne.



ADEMÁS HAY SNIPER, pistolas, escopetas automáticas, rifles de asalto... ¡lo que se os ocurra!



biarnos de vestimenta para pasar desapercibidos y desviar hacia otro las sospechas.

ra carne e incluso unos preciosos cojines de plumas con los que → PERO LA MEJOR ALIADA SERÁ LA IMAGINACIÓN, (qué asfixiar a nuestros objetivos. Y bonito nos ha quedado, ¿eh?), ya por si todo esto no os parece suficiente, también podemos echar que este nuevo «Hitman» nos mano de unas cuantas habilidaofrece un libertad de acción des muy adecuadas a nuestros enorme a la hora de "inventardelictivos propósitos, como monos" la manera de completar cavernos sin hacer ningún ruido, da nivel. Y es que, junto al clásiforzar cerraduras e incluso camco planteamiento de "agarro

UN ASESINO A SUELDO que sólo acepta misiones tan justas como volar una fábrica ilegal de armas o acabar con los secuestradores de una niña es el protagonista de esta aventura de acción.



ELIGE TU **AVENTURA**

El desarrollo es tan abierto que sólo depende de nosotros inventarnos cómo vamos a completar cada uno de los objetivos.



DISPARAR COMO LOCOS no es la forma más segura, pero se descarga una de adrenalina...



AVANZAR SIN LLAMAR LA ATENCIÓN usando un disfraz nos permite acceder a nuevas áreas.



EXHIBIR A NUESTRAS VÍCTIMAS no suele ayudar, aunque puede servir para distraer la atención.



A VECES RECIBIMOS AYUDA en forma de bonita escopeta oculta en una caja de rosas. ¡Hay que ver cómo nos cuidan!



LAS JERINGUILLAS DE NARCÓTICOS son perfectas para quitar de enmedio a inocentes armados sin hacerles daño.



DESATAR NUESTRA IRA es divertido, pero no es la forma más sutil de cumplir un nivel. Luego buscad un buen disfraz.



LAS VISTA EN PRIMERA PERSONA es perfecta para afinar la puntería y además consigue meternos más en la aventura.

LA VIDA A TRAVÉS DE UN VÍDEO

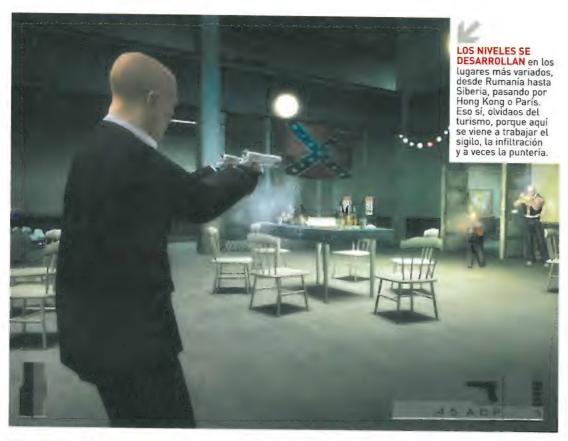
EL ARGUMENTO DEL JUEGO nos presenta al agente 47 herido de muerte mientras le asaltan recuerdos de anteriores misiones. Por eso, para presentarnos cada uno de estos "flashbacks", los programadores del juego han recurrido a unos vídeos muy currados en los que (Izq.) o convertido en paciente de una operación muy poco higiénica (Der.).





las pistolas y que no quede ninguno", que siempre está ahí, el juego nos plantea el reto de cumplir cada objetivo tratando de no llamar la atención: que si envenenar a nuestra víctima echando matarratas en su sopa, que si plantarle una bomba en el coche, que si infiltrarnos en su habitación y acabar con él cuando esté dormido... Como decimos, el sistema de juego nos ha parecido tan divertido como lleno de posibilidades, y lo único que podemos echarle en cara es que hay algunas misiones calcadas a las del primer «Hitman», aunque claro, como ese juego no salió para consola tampoco es un fallo tan grave, ¿no?

→ EL APARTADO GRÁFICO LE PONE LA GUINDA, pues excepto algunas animaciones que son algo flojas, lo demás pinta estupendamente: los escenarios son



■ SU ABIERTO DESARROLLO ES LA MEJOR BAZA DE ESTE GRAN JUEGO DE ACCIÓN ■



SIEMPRE ES BUENO USAR EL SIGILO, así que armas tan poco ruidosas como el cable de acero nos vienen de perlas.



MEDIR EL TIEMPO ES FUNDAMENTAL, ya que si tardamos mucho en eliminar a un tipo puede empezar a sospechar.

QUÉ BIEN TE VEO, 47

El motor gráfico de este «Hitman: Contracts» es el mismo que se usó para la anterior entrega, aunque ha sido retocado y pulido para que resulte aún más espectacular. ¿No os lo creéis?, pues fijaos en estos tres ejemplos y os convenceréis de la calidad visual del juego.



LOS ESCENARIOS son el doble de grandes que en «Hitman 2» y además están llenos de detalle. ¡Fijaos en los reflejos del suelo!



EL DISEÑO DE PERSONAJES no se queda atrás y la física de las animaciones al arrastrar los cadáveres es muy realista.



A EFECTOS VISUALES como los reflejos que hemos comentado se une la iluminación en tiempo real, las distorsiones o la niebla.

muy grandes y están currados al detalle, salen un montón de personajes en pantalla con un buen diseño y los efectos visuales del tipo iluminación en tiempo real, distorsiones, lluvia o niebla volumétrica son de mucha calidad.

Total, que estamos ante una aventura de acción con tanta clase que no no nos importa demasiado su escasa duración o que el desarrollo no haya cambiado desde la anterior entrega.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA LIBERTAD DE ACCIÓN es inmensa y podemos resolver cada fase de varias formas distintas
- LOS GRAFICOS lucen de maravilla en cuestión de diseño de escenarios, personajes o efectos

lo peor

- LA OURACION, porque 12 fases más la de entrenamiento nos han dejado con ganas de más
- LAS ULTIMAS FASES son del primer «Hitman», lo cual no es grave... si no lo habéis jugado

alternativas «Hitman 2» es la

«Hitman 2» es la alternativa más clara y está a un precio muy atractivo. Si os llama la atención ser los malos del juego, no dejéis pasar el pack doble de «GTA» o «Mafia», aunque este último es algo flojo. Por último, tampoco podéis perderos otras aventuras de acción de calidad como «Missior Impossible», «Alias» o «007 Todo o nada».

■ GRÁFICOS El diseño de escenarios y personajes está muy currado, aunque algunas animaciones son un poco (sólo un poco) flojas.

SONIDO La banda sonora es buena y los efectos están muy bien. El tono empleado en el doblaje está acorde con el carácter del juego.

■ DURACIÓN Las 12 misiones resultan algo escasas, pero al completarlas siempre podemos "rejugarlas" para mejorar nuestra puntuación.

■ DIVERSIÓN El sistema de juego está tan lleno de posibilidades que es todo un vicio inventar nuevas formas de completar cada objetivo.

PUNTUACIÓN 87

VALORACIÓN

wHitman. Contracts» confirma que el planteamiento de esta conocida saga sigue siendo tan divertido como siempre. Y es que, gracias a una increible libertad de acción, cada uno de los 12 niveles de esta aventura de acción nos propone infinidad de soluciones diferentes y sólo depende de nosotros encontrar la que más nos guste. Y claro, si a esto le añadimos un apartado grafico digno de mención, el resultado es un gran juego al que se le puede perdonar su escasa duración o la falta de novedades que incluye.

NOVEDADES PlayStation 2

NO ■ 39,95 € [6 647 ptas | ■ Lanzamiento 30 de mayo ■ 3 ■ VELOCIDAD ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CAS



¡SÍ, ME GUSTA CONDUCIR!

"¿Pero no iba a salir «Gran Turismo 4» más adelante?" Que sí, que tenéis razón, este juego es tan sólo un adelanto de lo que nos espera en unos meses. Ahora bien, colegas, ¡vaya pedazo de adelanto!

LOS FANÁTICOS DE LA VE-LOCIDAD están de enhorabuena, porque llega a España un adelanto de lo que será «Gran Turismo 4». Y decimos adelanto porque este «Prólogo» sólo presenta algunos de los modos, circuitos, coches y opciones que disfrutaremos en la versión definitiva.

Podemos participar en dos modos de juego bien diferenciados, Escuela y Arcade. En el primero nos esperan 45 pruebas que nos

permiten ir cogiendo el pulso a los coches, tales como esquivar conos a toda velocidad o adelantar a un coche en un tiempo determinado. Estos retos son muy entretenidos (¡y "pican" lo suyo!) y al superarlos conseguimos nuevos vehículos. El modo Arcade nos invita a competir en 5 circuitos contra rivales controlados por la consola o, si lo preferimos, correr solos para intentar batir el récord del trazado. Tanto esta modalidad como la anterior pueden mantenernos pegados a la consola durante un buen tiempo, pero eso no quita para que echemos de menos alguna modalidad más y opciones de carreras multijugador.

→ EL GRADO DE REALISMO ES IMPRESIONANTE. Los más de 60 coches que aparecen (ojo, no están todos de inicio) son modelos licenciados de marcas tan fa-









SI NOS CHOCAMOS A GRAN VELOCIDAD nos penalizan, y no podemos pasar de 50 km/hora durante 10 segundos.



LAS REPETICIONES nos ofrecen escenas alucinantes, que llegan a rivalizar con las retransmisiones televisivas.

UN GARAJE BIEN SURTIDO

El título incluye un buen número de coches con los que podemos competir, pero para poder hacerlo primero hay que ganárselos.



LAS PRUEBAS DEL MODO ESCUELA son muy divertidas y por cada una que superemos obtendremos un nuevo coche.



ESTE FLAMANTE MERCEDES es uno de los más de 60 coches que podemos pilotar. ¿Seréis capaces de desbloquearlos todos?



mosas como Ford, Toyota o Mercedes, y además todos se comportan de forma distinta. El control es magnífico, aunque al ser tan realista al principio cuesta un pelín cogerle el tranquillo.

La sensación de realismo se acentúa por los espectaculares gráficos. Los coches están modelados con un nivel de detalle alucinante y son clavados a los reales. Las únicas pegas que podemos ponerles es que sus 🕪



QUEMA EL ASFALTO!

Este gran simulador nos permite jugar en un par de modalidades de juego diferentes que garantizan velocidad y diversión:

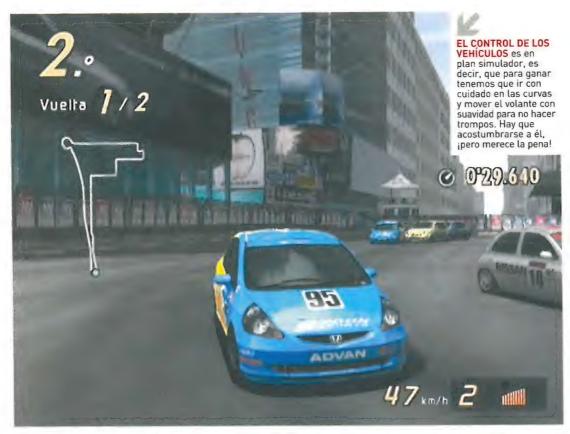
1. EN EL MODO ESCUELA tenemos que participar en distintos retos: derribar cones, adelantar coches, etc

2. EN EL MODO ARCADE podemos competir contra otros cinco vehículos controlados por la consola

3. ... O CORRER EN SOLITARIO



Gran Turismo 4 Prólogo



«GT4 PRÓLOGO» OFRECE IMPECABLESGRÁFICOS Y UN GRAN NIVEL DE REALISMO



LAS CÁMARAS nos permiten seguir la acción desde tres vistas distintas, una desde el interior y dos más exteriores.



EN UN DVD EXTRA podemos ver, entre otras cosas, un cómo se hizo" del juego. ¡Así filmaron los circuitos!

carrocerías no se deforman y que algunos modelos son demasiado lentos. Los circuitos también rayan a gran nivel y son muy bellos, si bien en los más recargados se aprecia cierta brusquedad al generar los fondos.

Con todo esto, «GT4 Prólogo» es un "aperitivo" sensacional, muy recomendable tanto si os gustan este tipo de títulos como si no, aunque quizá le falte más variedad de modos de juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL REALISMO DE TODO EL JUEGO, desde la fisica y el control de los coches a los geniales gráficos

LOS 60 MODELOS DE COCHE que incluye el juego son alucinantes ¡Son una fotocopia de los reales!

lo peor

LA AUSENCIA DE MÁS MODOS DE JUEGO, sobre todo de alguna opción para varios jugadores. LA SENSACION DE VELOCIDAD tendría que haberse ajustado mejo

alternativas El mejor representante del género sigue

«Gran Turismo 3 A-Spec». Aparte de éste «Colin McRae 04» aunque cambia las carreras típicas por pruebas de rally. Si os gusta más el "rollo" arcade y el tuning, probad el flipante «Need for Speed Underground

■ GRÁFICOS Circuitos y vehículos lucen a las mil maravillas. Es uno de los juegos de velocidad más vistosos que hemos visto en PS2

■ SONIDO Los efectos sonoros son geniales (el rugido de los motores es ultrarrealista), la música es muy cañera y encima está doblado

DURACIÓN El aspecto más flojo del juego. El número de coches y circuitos no está mal, pero se echan en falta más modalidades de juego.

■ DIVERSIÓN Los modos de juego son muy divertidos y conducir los coches es una verdadera delicia. La pena es que no hay piques multijugador

> PUNTUACIÓN FINAL

DEMUESTRA LO QUE VALES

El título incluye cinco recorridos diferentes -sin contar los que aparecen en el modo Escuela- para poner nuestro coche a mil por hora. Todos los que aparecen están inspirados en localizaciones reales, desde el circuito japonés de Tsukuba hasta un improvisado recorrido urbano en el centro de la ciudad de Nueva York.



ESTE PUEBLECITO ITALIANO alberga nuestra pista favorita: difícil, rápida v muy bonita.



TIMES SQUARE es uno de los lugares que visitamos en el genial circuito de Nueva York.



EL GRAN CAÑÓN es el lugar escogido para celebrar las pruebas de rally. ¡Son un flipe!

valoración

Este adelanto de «Gran Turismo 4= nos ha sorprendido por sus posibilidades. Y es que hay pocos juegos en el mercado que pongan a nuestra disposición un número de coches tan elevado y, sobre todo, que alcancen el mismo nivel de realismo en todos los sentidos. ¡Y ademas tiene un precio de lo más sugerente! Su unico defecto importante es que puede quedarse corto en cuanto a modos de juego se refiere (la ausencia de multijugador es una faena) pero, por lo demás, es un título muy atractivo

Las mejores guías completas para juegos PS2



THE SIMPSONS HIT & RUN

- · Todos los extras: vehículos, trajes...
- Cartas coleccionables.
- · Cámaras avispa.
- Gags, misiones extra, carreras...

MEDAL OF HONOR RISING SUN

- Misiones y objetivos.
- Mapas de los niveles.
- Extras, trucos, consejos...

TRUE CRIME

- Areas de entrenamiento.
- Misiones de bonus.
- Rutas alternativas
- · Patrullas criminales, Snap Dogs....

LEGACY OF KAIN DEFIANCE

- Localización Runas TQ.
- Tomos Arcano y Talismanes de Salud.
- Enemigos, extras y consejos.

YA A LA VENTA. BÚSCALA EN TU QUIOSCO

NOVEDADES PlayStation 2

■ MUSICAL ■ SONY ■ I - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 9 de junio ■ 3





The way you move so scandalous It's all about the two of us

AHORA EL ÍDOLO ERES TÚ SINGSTAR

¿Hasta hoy sólo el grifo de la ducha te escuchaba cantar? Pues prepárate, porque este juego te permite convertirte en toda una estrella del escenario usando... ;tu propia voz!

HA NACIDO UNA NUEVA FORMA DE JUGAR. Por primera vez es nuestra voz y sólo nuestra voz la que nos permite interactuar con un videojuego. Estaréis pensando: "vale, esto es como un karaoke". Pues sí y no. Nos explicamos: «Singstar» nos propone interpretar una serie de canciones y hacerlo con la mayor precisión posible. Esto se consigue conectando los dos micrófonos que vienen con el juego (¡cuesta lo mismo que un juego normal!) a un adaptador que, a su vez, se conecta al puerto USB de PS2. Gracias a esto, el juego puede registrar la entonación y demás aspectos de nuestra voz, y eso hace posible que evalúe si se parecen o no a los de la canción a la que nos enfrentamos en cada momento, y nos puntúe en función de ello. Vamos, que no se trata de que repitamos exactamente la letra que aparece en pantalla (de

hecho, podemos cantar lo que queramos, porque el juego no nota la diferencia), sino de cantar "igual de bien" que lo hacen los artistas verdaderos.

→ UNA VEZ QUE SE TERMINA LA CANCIÓN aparece en pantalla una tabla con nuestra puntuación y el rango que hemos conseguido: principiante, super estrella, etc. Así, el micrófono se convierte en nuestra principal

"conexión" con la consola, porque el mando de control se reserva únicamente para movernos por los diferentes menús que hay. ¿Pilláis la idea del juego?

A la hora de cantar la oferta es variada, porque se han incluido canciones interpretadas por artistas conocidos por todos. Así, podemos arrancarnos con temas como "Like a Virgin", de Madonna, o "No te escaparás", de Hombres G. En total hay veintinueve,



que parece. Basta conectar un micro a PS2.

escoger una de las canciones del juego e imitar a

los artistas que vienen. ¿Habéis afinado la voz? Y yo sen - tí- a que me l- ba a mo - rir de a - mor



UNA BARRA INDICA el parecido de nuestra forma de cantar con la interpretación original. La barra está

colocada según la altura y la longitud de las notas, así que nos

sirve de guía para ir mejorando el estilo.

LAS CANCIONES EN CASTELLANO son exclusivas de la versión española. Venga, ¿os atrevéis con David Civera?



PODEMOS REPETIR la canción con nuestra voz deformada por varios efectos: eco, ponerla más grave o más aguda...

MEJOR SI USAS EYETOY!

Aunque no viene con el juego, podemos usar esta cámara USB en cualquier modalidad para vernos en la tele mientras cantamos.



NUESTRA IMAGEN sustituye a los vídeos musicales, así que habrá que estar a la altura, pero la letra y los indicadores siguen.



DIVERSOS EFECTOS GRÁFICOS aparecen cada cierto tiempo en nuestra actuación, como estelas, mosaicos o mezclas de colores.





El modo principal del juego nos permite vivir una carrera musical. Primero, ilusión; luego, la fama.

1. EMPEZAMOS EN NUESTRA HABITACIÓN cuando aún somos unos desconocidos Recibimos ofertas de varios tocales

2. ACTUAMOS EN LOS SITIOS DE MODA, con retos, como conseguir una puntuación

catorce en castellano y quince en inglés. ¡Ya veréis cómo encontráis varias que os molan!

→EN CUANTO A LOS MODOS
DE JUEGO DISPONIBLES, tenemos uno para cantar directamente (podemos hacerlo solos o compitiendo con un amigo), otro para hacerlo sin ningún tipo de marcadores y una especie de "modo party" en el que hay divertidísimos retos multijugador:

competir al mejor de tres rondas, pasar el micro a los compañeros... ¡una locura en toda regla! Pero la modalidad individual más importante es la llamada "Crea una estrella". Se trata de una especie de modo Historia en el que tenemos que hacernos famosos cantando en el mayor número de locales posible de una ciudad ficticia. Podemos repetir las canciones unas cuantas veces, pero si son siempre las



1 NOS RECOMPENSAN con más sitios y cancione según progresamos

NOSOTROS NOS CONVERTIMOS EN UN ARTISTA NOVATO y tenemos que ganarnos el favor de nuestro público. La única forma de hacerlo es cantando temas famosos tan bien como sus verdaderos intérpretes. ¡Y eso no va resultar fácil!





La mayor diversión se consigue cuando dos amiguetes se enfrentan. Hay varias formas de competir, pero todas nos garantizan diversión multiplicada por dos.



COMPETIR CON UNA BARRA es la primera opción. Los dos cantan y se calcula la "media".



CON DOS BARRAS se hace más emocionante. Se ve quién lleva la ventaja en cada momento.



HAY RONDAS al meior de tres canciones.



NUESTROS CONTACTOS NOS INFORMAN en el modo Historia de lo bien que lo hacemos y nos proponen retos.



29 CANCIONES de todo tipo están incluidas en el juego. Hay baladas sencillas, pero también temas mucho más "heavy"



SI NO TENEMOS CÁMARA podemos ver los clips musicales. ¡Algunos han sido expresamente creados para el juego!



EYETOY GRABA ALGUNAS PARTES de nuestra actuación, que se ven repetidas una vez que termina el "espectáculo".

LA HERRAMIENTA DEL ARTISTA

LOS DOS MICROFONOS QUE INCLUYE EL JUEGO son la "llave" que nos permite cantar como los artistas de verdad. Se conectan a un adaptador que lee el timbre y otros aspectos de nuestra voz, y que a su vez se enchufa al puerto USB de la consola. Si además tenemos Eyetoy, también podemos conectarlo y ponerlo sobre la tele para vernos en la pantalla. ¡Nos lo pasamos en grande con los colegas!





Cantantes tan famosos como

ella nos esperan en el juego: Hombres G, Junior, Dido, Ricky Martin.

mismas, el público se cansa y nos pide otras. La dificultad y los retos van creciendo: si somos lo bastante buenos, grabaremos un disco y actuaremos ante miles de fans, pero para eso hay que cantar sin parar, amiguetes...

→ PERO EL JUEGO OFRECE MÁS POSIBILIDADES. Todas el las canciones van acompañadas de su vídeo musical original al completo, y tras nuestra actuación podremos ver el video con nuestra voz sustituvendo a la del cantante. También podemos modular la voz, y una última sorpresa: la compatibilidad con la cámara Eyetoy (que no se incluye con el juego). Y es que si conectamos este periférico podemos "pasar" de los videos musicales y vernos a nosotros mismos en pantalla mientras cantamos, rodeados de estelas, colores y demás efectos gráficos. Vamos, que





■ ESTE DIVERTIDO KARAOKE NOS RETA A DEMOSTRAR LO BIEN QUE CANTAMOS



HAY 3 NIVELES DE DIFICULTAD, que se diferencian en lo exigente que es el juego midiendo nuestra actuación.



CUANTO MEJOR CANTEMOS de una tacada, más puntos obtendremos como combo. La barra se ilumina para avisar.

sólo nos falta cobrar millones y ligar como locos para ser como las estrellas de verdad. De todas formas, aclaramos que Eyetoy no es necesario para jugar, sino que es un complemento para darle más gracia al asunto.

En resumen, este es un juego sorprendente y verdaderamente divertido, que sirve para echar unas risas con los colegas y quién sabe, ¡tal vez también para descubrir algún talento oculto!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- y, por lo tanto, nos ofrece una experiencia de juego muy novedosa
- CANTAR TEMAS FAMOSOS (videoclip incluido) y ser evaluados por ello se nos hace divertidisimo

lo peor

- SE PUEDE "ENGAÑAR" AL JUEGO simplemente tarareando y acercando el micro. ¡Pero es trampa
- QUE NO HAYA MUCHAS MAS CANCIONES 29 está bien, pero co 100 hubiera estado mucho mejor

alternativas «EyeToy: Ritmo Loco»

es lo más parecido a este juego, aunto escepia en nuestro movimiento en vez de la voz y permite vernos en pantalla. También es reciente «PopStar Academy», con el que se usa una altombrilla de baile. Si os mola usar vuestra voz.

usar vuestra voz. «SOCOM II» y «Tom Clancy's Rainbow Six 3» lo admiten... pero son juegos de guerra.

■ GRÁFICOS A excepción de los vídeos, el resto es sencillo, casi sin animaciones. En el otro lado están los clips y la compatibilidad con Eyetoy

SONIDO Las 29 canciones son todo un lujo, aunque a algunos a lo mejor les parecerán muy comerciales. Le faltan efectos en los menús.

■ DURACIÓN Los modos multijugador son lo mejor, y dan para muchas fiestas, y en solitario hay para rato. Lástima que no haya más canciones.

■ **DIVERSIÓN** El concepto del juego resulta muy divertido y es capaz de atrapar a cualquiera, sobre todo si lo jugamos con nuestros amigos.

> PUNTUACIÓN 90 FINAL 90

LA FIESTA NO PUEDE PARAR

Imposible. Con tantos artistas, la diversión no se va a detener en ningún momento. Seguro que encontráis alguno que os guste. Todas las canciones son licenciadas y vienen acompañadas de su correspondiente vídeo musical al completo. Y para que veáis ejemplos, aquí podéis ver algunos de los cantantes incluidos...



EN CASTELLANO hay canciones de La Oreja de Van Gogh, David Civera y hasta Azúcar Moreno.



EN INGLÉS tenemos a talentos como Dido, Avril Lavigne, Blue o las explosivas Atomic Kitten.



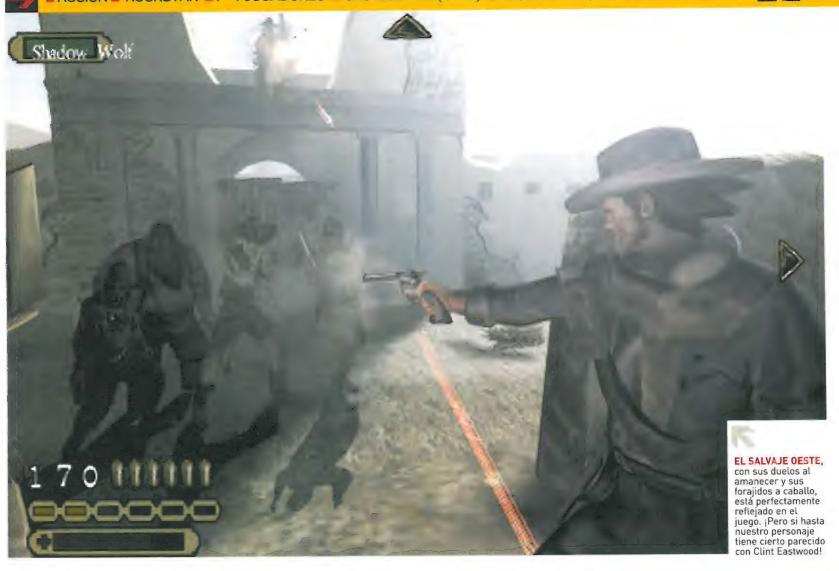
TAMBIÉN HAY CANTANTES CLÁSICOS como Elvis Presley, Petula Clark o Village People.

valoración

Seguro que más de uno ha pasado de leerse el comentario de este juego diciendo "bah, no es más que un karaoke". Gran error Partiendo del mismo principio, Sony nos ofrece una nueva y divertidisima forma de entretenimiento que, a poco que os guste la música, os va a enganchar y se convertirá en la estrella de vuestras reuniones Y si sois tímidos, no pasa nada en solitario también resulta de lo más molón. Quizá digáis que el repertorio de canciones es mejorable, pero no se puede pedir todo. De verdad, probadlo

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981ptas.) ■ Lanz.: 28 de mayo ■ 16 🞉





LA MUERTE TENÍA UN JUEGO

REDDEAD REVOL

1560000

Para disfrutar del mejor "spaghetti western" ya no hace falta poner la tele los sábados por la tarde. Basta con que acompañemos a Red en su lucha por vengar la muerte de sus padres.

EL OESTE ERA UN LUGAR MUY PELIGROSO. A la primera de cambio te encontrabas metido en un duelo, tenías que perseguir a una banda de forajidos o te rompían una botella en la cabeza, ¿es que no os acordáis de las pelis tipo "El Fuera de la Lev"? Pues ese es el ambiente que nos encontramos en «Red Dead Revolver»: pueblos desolados, cantinas llenas de pistoleros, peligrosos viajes en diligen-

cia... Y para desenvolvernos con soltura en esta época, qué mejor que un "shooter" puro, en el que disparamos a todo lo que se mueva utilizando un punto de mira mientras esquivamos las balas de nuestros enemigos.

→ TENEMOS QUE ACOMPAÑAR AL BUENO DE RED, el protagonista del juego, por medio Oeste mientras participamos en una típica historia de venganzas en la

que también intervienen otros seis personajes controlables (ver cuadro). Para ello contamos con un sistema de control muy innovador: el botón L1 sirve para desenfundar, mientras que disparamos con R1 y cambiamos de arma con L2 (hay más de 30 disponibles). Además, cuando acumulamos suficientes aciertos podemos activar una especie de cámara lenta, pulsando R2, que nos permite dejar como un cola-









LOS DUELOS se resuelven moviendo un punto de mira a cámara lenta y seleccionando los puntos de impacto.



PODEMOS MONTAR A CABALLO en algunos escenarios exteriores, aunque no es fácil dominar a estos animales.

DUELOS EN O.K. CORRAL

Algo que no puede faltar en ninguna peli (o videojuego) del Oeste que se precie son los duelos. En este caso se trata de tiroteos "todos contra todos" que tienen lugar en escenarios cerrados.



LOS PERSONAJES disponibles y los escenarios se desbloquean jugando en el modo historia.



LOS MINIJUEGOS van desde el típico "deathmatch" hasta una versión del póker... ja tiros!





MÁS RÁPIDO QUE SU SOMBRA

Esto es todo lo que tiene que hacer un cazarrecompensas para ganarse la vida en el Lejano Oeste americano:

BUSCAR TRABAJO en un pequeño pueblo

2. DISPARAR como loco utilizando sus pistolas acias a un punto de mira

3 PARAR EL TIEMPO para poder acribillar a los forajidos con su preciso

dor a nuestros enemigos en un abrir y cerrar de ojos. La verdad es que pronto nos acostumbramos a este sistema y podemos pasarnos el juego sin dificultad.

→EL ASPECTO "ROÑOSO" DE LAS PELÍCULAS también aparece reflejado en el juego gracias a la aplicación de un filtro que distorsiona los elementos más alejados de nosotros. Al principio este detalle parece curioso, pero

hay que reconocer que a medida que jugamos se va volviendo molesto. Lamentablemente, los defectos visuales no se quedan aquí, pues los modelos son simples y están mal animados, y los escenarios, aunque numerosos, también están enormemente limitados. En cualquier caso, todos estos detalles no estropean la estupenda ambientación del juego, que además se completa con divertidos detalles de humor.

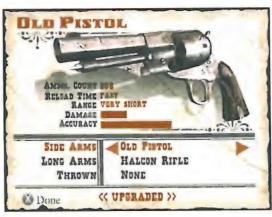




■ «RED DEAD REVOLVER» NOS RECUERDA A LAS VIEJAS PELÍCULAS DEL OESTE



EL APARTADO VISUAL tiene un aspecto "borroso" que termina resultando molesto después de jugar un rato.



PODEMOS COMPRAR ARMAS y otros objetos coleccionables con los dólares que hayamos ganado al final de cada nivel.

Para multiplicar la duración del juego, Red también puede participar en duelos para hasta cuatro jugadores y coleccionar un montón de objetos antiguos que compra al final de cada nivel. En definitiva, y pese a tener un apartado técnico ramplón, sus altas dosis de acción y una ambientación digna del mejor "spaghetti western" son atractivos suficientes para disfrutar de lo lindo con este juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

recupera todos los tópicos de las películas de Sergio Leone.

PODER MANEJAR A SEIS PERSONAJES, buenos y malos, vivir las dos partes de la historia

lo peor

■ LOS GRÁFICOS son bastante flojos, y el filtro que "emborrona" el fondo de la pantalla es molesto

■ NO HAY FASES DE AVENTUR ni de infiltración, ni nada que no ea disparar como locos

alternativas Sólo «Dead Man's

Hand», que apareció hace un par de mese para Xbox, recupera esta ambientación divertido como el jueg de Rockstar. Si lo que buscais es un buen shooter en tercera persona, «Max Payne 2», o aun mejor «007 Todo o nada», supera a este «Red Dead» e

GRÁFICOS La ambientación es perfecta. aunque los modelos tienen pocos polígonos y se mueven a trompicones por escenarios pequeños

SONIDO La música es sensacional, como la de los western, y las voces len inglés, salvo cuando hablan los mexicanos) animan los tiroteos

■ DURACIÓN El juego cuenta con más de 20 niveles, que, eso sí, son bastante cortos, y además nos da la posibilidad de participar en los duelos.

DIVERSIÓN El desarrollo es variado y muy entretenido. Sin embargo hemos echado en falta algunas pinceladas de aventura.

> **PUNTUACION** FINAL

EL GRUPO SALVAJE

Aunque sólo jugamos con ellos en determinados niveles, y en el modo multijugador una vez que los hemos desbloqueado, el juego tiene otros cinco personajes secundarios. Se controlan igual que Red, pero tienen distintas armas y tipos de disparo especial. Son el indio Shadow Wolf, el inglés Jack Swift, y estos tres:



EL GENERAL DIEGO participa en una gran batalla contra los ejércitos americanos del norte.



ANNIE STOAKES se encarga de acabar con los bandidos que tratan de quemar sus establos.



UN SOLDADO del ejército yanqui debe proteger una carreta cargada con explosivos.

VALORACIÓN

Después de haber cambiado de compañía, e incluso estar a punto de cancelarse, «Red Dead Revolver» ha terminado convirtiéndose en una propuesta bastante original y entretenida, que recupera perfectamente el espiritu de los "spaghetti western" de los años setenta. Es cierto que su apartado técnico no es nada del otro mundo, pero a cambio el juego de Rockstar nos regala enormes niveles de acción y un sentido del humor lleno de ironia. Los fans del genero lo van a distrutar a tope

www.msolgames.com

DESCARGA GRATIS ESTE DRAGON EN TU

a través de nuestra web www.msolgames.com

ENVÍA POLI4 + CÓDIGO AL 7282

	NOVEDADES	GETT BEEN	TOP	
83856	20 de enero La oreja de Van Gogh	84267	Bulena David Bisbai	ľ
81459	Smoke on water Deep Purple	82652	Fiesta Pagana Mago de Oz	
83658	Star Wars John Williams	84432	Fuente de energia Estopa	
80001	In Da Club 50 Cent	84203	Dos gardenias Latin lovers	
82740	Maldito Duende Héroes Del Silencio	84068	Du hast Rammstein	
83834	La abeja maya Televisión	84252	Hey ya Outkast	
83599	Papi chulo El chombo	84090	Tengo Queco	
80472	Every breath you take The Police	80726	No woman no cry Bob Marley	
80062	In The End Linkin Park	84202	Telefono antiguo Sonido	
80298	Master of Puppets Metallica	82380	Dame Veneno Los Chunguitos	
83786	Desenchantee Kate Ryan	83796	La madre de Jose El canto del loco	
83902	Son de amores Andy y Lucas	83228	Samba Adagio Safri Duo	
	TOP	84216	La costa del silencio Mago de Oz	
84201	Voglio vederti danzare Prezioso	83655	Thunders truck ACDC	
83584	Bring me to life Evanescence	84428	Asturias Melendi	
83662	Crazy in love Beyonce & Jay Z	83814 83675	Satisfaction Benny Benassi	
83849	Molinos de viento Mago de Oz	80293	Flight 673 DJ Tiesto	
82935	Noches de bohemia Navajita Plateá	84061	Its my life Bon Jovi	
80239	Final Countdown Europe	80093	Shut up Black eyed peas Equador Sash	
80277	Nothing else matters Metallica	84426		
80108	Benny Hill Theme	84204		
80111	Sweet Child of Mine Guns and Roses	80056	In the shadows The Rasmus	

1	CINE-TV		HIMNOS	SOI	NIDOS REALES
80017 80025 80125	Mision Imposible The Simpsons Mortal Kombat	82172 83188 82124	Barcelona Real Madrid Atletico De Madrid	77007 77002 77091	Orgasmo Grito de Tarzan Risa de Thriller
80044 80096 84067	Pulp Fiction El Exorcista	82123 83808 84494	Athletic De Bilbao Himno de España	77018 77045	Teléfono antiguo Harley Davidson
84064 80143 84440	Imp. Star Wars La Pantera rosa Sr. de los anillos	84446 82190	La internacional Cara al sol Betis	77035 77116 77075	Cristal que se rompe R2D2 Star Wars Gallo
83883	Fraggle Rock	84489	Els segadors	77119	Bebe gracioso

TONOS ENVÍA TONO4 + CÓDIGO AL 7282 EJ:TONO4 51005

59854		s Sweet dreams my LA	59812	Buleria	David Bisbal
54440	Fran Perea	Dame una alegria	55058	Cara al sol	Himno
54439	Alejandro Sanz	He sido tan feliz contigo	59792	Hey ya	Outkast
54438	Fran Perea	Cuenta conmigo	51005	El Exorcista	cine
54437	Paulina Rubio	Te quise tanto	68002	Cant del Barca	himno
59853	Kate Ryan	Only If I	55024	Himno de la Legion	
59852	D12 & Eminem	My band			Himno
59851	Usher	Yeah	55011	Himno de España	Mago de oz
59850	Nelly Furtado	Try	62023	Simpsons	Himnos
59849	Busted	Air Hostess	54407	Tengo	tv
					Queco

ENVÍA LOGO4+ CÓDIGO AL 7282



LLAMA AL 806 52 61 95 PARA DESCARGAR LOGOS Y TONOS LLAMA AL 806 52 61 31 PARA DESCARGAR POLIFÓNICAS Y FONDOS LLAMA AL 806 52 63 53 PARA DESCARGAR JUEGOS JAVA









SÓLO

418 TELMA



SÓLO



SÓLO













NOVEDADES PlayStation 2

■LUCHA ■ CAPCOM ■1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9,975 ptas.) ■ Lanzamiento 28 de mayo ■ 124 🎉









COMBATES PECULIARES

El desarrollo de los combates de este arcade de lucha es bastante diferente al que estamos acostumbrados a ver en este tipo de juegos. ¡Así es como se pelea!

I. VARIOS PERSONAJES pueden intercambiar "galletas" en un mismo escenario. Si jugáis con amigos, la diversión se dispara una barbaridad

2. LOS URBESION COLORGO que merodean por la pantalla nos proporcionan más velocidad, salud y demás ventajas al atraparlos.

3. LOS COFRES contienen diversos items que podemos utilizar contra nuestros enemigos, como armas motentes o demoledores ataques especiales. ¡Son de lo más útil!



PELEAS A LA JAPONESA

ONIMUSHA LADE WARRIORS

Estos samurais ya se han cansado de recorrer el mundo en busca de aventuras. ¡Ahora prefieren pelearse contra centenares de demonios!

> ESTA POPULAR SAGA DE AVENTURAS se ha transformado en un juego de lucha al estilo «Smash Bros. Melee», el clásico arcade de GameCube. Como en aquél, «Blade Warriors» nos da la oportunidad de elegir un personaje (hay doce de inicio, pero otros 12 son más "tímidos" y se mantienen ocultos) para enfrascarnos en combates contra varios enemigos a la vez.

Lo mejor es que en cada pelea pueden verse las caras hasta cuatro jugadores al mismo tiempo, por lo que si nos juntamos con varios amigos podemos pasarlo bomba durante

horas. Por supuesto, el título también nos da la opción de jugar en solitario si nos damos una vuelta por el modo Historia, en el que tenemos que superar 10 retos distintos por personaje. Sin embargo, aunque resultan divertidos, no enganchan tanto como los duelos multijugador, y terminan haciéndose algo repetitivos.

→ EL CONTROL DE NUESTRO

PERSONAJE es realmente bueno y nos deja realizar el movimiento que queramos con comodidad, pero debemos apuntar que estos luchadores no cuentan con un repertorio de golpes de-

JUBEI -

Este samurái es, junto a Samanosuke, uno de los personajes más carismáticos de la saga «Onimusha». Además, en este juego es uno de los mejores luchadores.







LA CÁMARA se acerca o se aleja en función de nuestra posición o la de nuestros rivales. Así no perdemos detalle.



LA BELLEZA DE LOS DECORADOS es indiscutible, y tienen varios planos. Este bosque de bambú es nuestro favorito,



PERSONAJES OCULTOS

Aunque de inicio sólo podemos elegir entre 12 personajes, si somos lo suficientemente buenos iremos desbloqueando nuevos luchadores.



MEGAMAN, la famosa mascota de Capcom, es uno de los personajes que permanecen ocultos, jy es nuestro favorito! El chico conserva los poderes que le han hecho tan famoso.



ESTE "BESTIA" es una especie de "modificación" de Marcellus, el personaje más poderoso de todo el plantel. Su estilo de lucha recuerda al de Cervantes, el luchador de «Soul Calibur II».







A MEDIDA DUE
SELEAMOS vamos
avalucionando las
habilidades de los
personajes (Lg.).
Es posible mejorar
desde su potencial
otensivo o derensivo
nasta su capacidad
para usa lataques
mágicos (Centro).
Y eso no es todo,
porque también
conseguir armas
más potentes (Der.).

masiado variado. ¡Deberían haberse aprendido alguno más!

Por otro lado, a nivel gráfico el juego es brillante. Los decorados son tan bonitos como variados y cuentan con varios planos de profundidad por los que se mueven unos personajes bastante detallados. En fin, que si andáis buscando un juego de lucha original y enfocado principalmente a jugar en compañía, aquí vais a encontrar una buena opción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejo

■ EL MODO MULTIJUGADOR es realmente divertido. Si jugáis con amigos disfrutaréis de lo lindo

LA VARIEDAD DE FONDOS Y LUCHADORES es muy alta Asi no nos cansaremos nunca de pelear

lo peor

■ EL REPERTORIO DE GOLPES DE LOS PERSONAJES se queda demasiado corto ¡Queremos mas!

■ EL MODO PARA UN SOLO JUGADOR no es ni la mitad de entretenido que el multijugador

alternativas

Aunque ninguno de los juegos que os vamos a mencionar cuenta con un modo para cuatro jugadores, todos tienen un nivel de calidad igualo más elevado que el propio «Onimusha Blade Warriors». No os perdás «Tekken 4», «Virtua Fighter 4», «Mortal Kombat: DA» ni el mejor de todos, al incomparable.

«Soul Calibur II», Por

■ GRÁFICOS Los decorados son muy variados y están bien detallados, y los personajes cuentan con unas animaciones bastante suaves.

SONIDO La banda sonora ambienta bien cada combate y los efectos son contundentes. El problema es que las voces están en inglés...

DURACIÓN El modo multijugador es muy divertido y hay más de veinte personajes elegibles, aunque no cuentan con demasiados golpes.

■ DIVERSIÓN Los combates entre cuatro personajes son una pasada. Lo malo es que si jugamos solos el título pierde bastante gracia.

PUNTUACIÓN 85

valoración

El experimento de Capcom de convertir una aventura de santurais en juego de lucha nos ha parecido un puntazo. Ademas, «Onimusha Blade Warnors» no es un beat em up al uso sino que gran parte de su atractivo está orientade a las peleas multijugador, sobre todo cuando los que pelean son cuatro amiguetes. Esta claro que si jugamos en solitario el juego pierde bastante gracia, pero aun así se trata de un juego de lucha originai y divertido. No dejeis de probarlo tanto si os gustan los juegos de lucha como si no



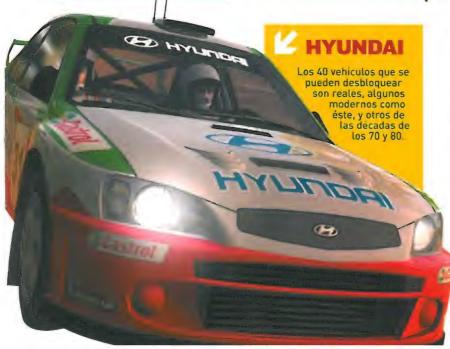
circuito cerrado y con el suelo nevado. 3. RALLY CROSS: De nuevo, cuatro vehículos luchan por la victoria en un



¿QUIÉN NECESITA ASFALTO?

RALLISPORT CHALLENGE 2

Piloto consolero, llega el momento de demostrar en tu máquina que no te da miedo conducir a toda velocidad por los terrenos más accidentados. ¡Abróchate el cinturón y pisa ya el acelerador!



LA SEGUNDA PARTE DEL JUEGO DE RALLY de Microsoft se planta en la línea de salida dispuesta a ofrecernos una calidad técnica y unos niveles de realismo que le permitan codearse con la élite. De entrada, sus programadores se las han ingeniado para recrear con todo lujo de detalles un total de 40 coches de competición totalmente reales, desde modelos actuales como el último Mitsubishi Lancer, hasta otros clásicos de la talla del Renault Super 5 Copa Turbo. Puestos a competir, una de sus pegas es que no tiene licencia del campeonato oficial, pero dispo-

nemos de más de 90 tramos para correr en todo tipo de superficies, situados en lugares como Suecia, Australia y los EE.UU.

→ EL ESTILO DE CONTROL ES **DE SIMULADOR SERIO**, aunque notaréis que los coches tienen un comportamiento bastante "ligero", que favorece los continuos derrapes y contravolantes. El resultado es una conducción frenética, pero que no pierde realismo por ello. Eso sí, hay que destacar que cuando estamos en carrera las diferencias en el manejo y comportamiento de los coches no se notan demasiado.





LAS CARRERAS tienen lugar con lluvia, sol, de día, de noche... ¡Y cuidado, que los coches se rompen de lo lindo!



LOS DERRAPES se suceden continuamente, pero tendréis que aprender a dominarlos para sacar buenos tiempos.







CORRER ES UN PLACER

Aunque este título no tiene grandes innovaciones en lo que se refiere a opciones de juego, sí que dispone de alicientes de sobra para teneros frente a la consola durante bastante tiempo... Y más aún si disponéis de varios mandos o de una conexión a Xbox Live.



A Select Beck Change skin

DESBLOQUEAR los 40 coches disponibles y los 90 tramos en tres niveles de dificultad que hay no es cosa de cuatro días.



EL MULTIJUGADOR a pantalla partida logra mantener unos excelentes niveles de fluidez gráfica pese a los 4 jugadores.



EL MODO ONLINE os permitirá medir vuestro nivel con jugones de todo el mundo a través del servicio XSN Sports de Xbox.

Por su parte, los gráficos se salen, y es que los efectos atmosféricos, la iluminación en tiempo real y los reflejos son hiperrealistas; eso, conjugado con unos escenarios vistosos, ricos en detalles y muy fluidos, hacen que el juego sea una delicia visual.

Sin duda, es una gran opción para fans del rally, y aunque no ofrece grandes novedades, su técnica y el atractivo del juego online lo sitúan muy arriba.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LOS GRAFICOS entre los que destacan la solidez de los coches y los excelentes efectos atmosferico

■ EL CONTROL que ha sabido conjugar un estilo realista con unas carreras muy vivas y emocionantes

lo peor

OUE NO HAYA PRUEBAS
OFICIALES, algo que en otros
litulos ya casi se da por supuesto

■ LA FISICA DE LOS COCHES porque su potencia, peso etc no afecta a la forma de conducirlos

alternativas

La simulación de «Colin McRae 04» es aún la mejor opción para quienes busquen el máximo realismo y todas las licencias posibles, ideal para sentirnos como si compitiesemos en todo un Mundial de Rallies. Eso si, la única pega es que Codemasters no se decidiera a incluir en su momento un modo online en el juego, algo que si liene éste.

■ GRÁFICOS Escenarios y vehículos cuentan con buenos niveles de detalles y tamaño, y aun así destacan por su fluidez y la calidad de los efectos.

SONIDO Los efectos de sonido son muy buenos y diferentes en cada coche. El copiloto habla poco, pero en castellano y la música es flojita.

DURACIÓN Desbloquear 40 coches es una tarea que lleva semanas, y los modos multijugador y online serán después los principales alicientes.

■ DIVERSIÓN El control resulta fácil de aprender, pero dificil de dominar, y las carreras son muy emocionantes. Faltan pruebas oficiales

PUNTUACIÓN 85

valoración

La propuesta de Microsoft para el género de los rallies no ha sido ni la de crear un aimulador exhaustivo ni la de hacer un arcade con más fantasia que realismo más bien, parece nue se han decantado por crear un juego lo bastante realista como para que completarlo no sea un juego de niños pero que a la vez eso no sea un obstáculo para que resulte tremendamente espectacular y emocionante. Y la verdad es que, sin necesidad de lucencias, revoluciones jugables ni otras virguerias (bueno, una el juego online). Io han logrado

NOVEDADES Game Boy Advance

SERGIO MARTÍ





■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € [6 647 ptas] ■ Lanz 27 de mayo ■ 3









MODOS PARA DAR Y TOMAR

Este cartucho incluye un total de seis modos de juego diferentes, por lo que seguro que estaréis entretenidos durante un buen tiempo. Estos son los tres principales, ¡disfrutadlos!

1. EN LA MODALIDAD GRAND PRIX podemos competir en tres categorías y campeonatos diferentes. Si lo hacemos

2. EL MODO HISTORIA nos invita a superar 40 pruebas con varios personajes diferentes. Para darle más gracia se intercalan escenas animadas 3. ZERO TEST nos ofrece 48 retos

distintos que ponen a prueba nuestra habilidad como pilotos. ¡Es el modo

SUPERAR LA VELOCIDAD

DE LA LUZ a los mandos de naves ultrasónicas es lo que nos propone esta nueva entrega de «F-Zero», que es la continuación del mejor arcade de velocidad de corte futurista que hay en GBA. El cartucho presenta cinco modos de juego -más otro para dos jugadores- a cuál más interesante, desde un absorbente modo Historia a las clásicas carreras del torneo Grand Prix. En cual-



ESTE ALUCINANTE "RACER" nos ofrece una gran variedad de opciones de juego, diversión y mucha, mucha velocidad.



LOS CIRCUITOS están repletos de minas, curvas de 180º v demás trampas. ¡Hay que tener cuidado para no estrellarse!





HAY 30 NAVES a nuestra disposición, y cada una tiene sus propios atributos.

CARRERAS CON "FUTURO"

EZERO GP LEGEND

Puede que Fernando Alonso sea el mejor en un Fórmula I, ¡pero seguro que no nos supera al volante de estas naves supersónicas!

quiera de estos modos tenemos a nuestra disposición 30 naves totalmente diferentes (si bien algunas de ellas permanecen ocultas): unas son más rápidas, otras tienen un mejor agarre, etc

→ LA SENSACIÓN DE VELOCI-DAD ES MUY ALTA, y nos sitúa ante uno de los juegos más rápidos de todo el catálogo de la portátil. Pero eso no quita para que el control de los vehículos sea magnífico, de forma que surcar los más de 15 circuitos que aparecen se convierte en una experiencia muy gratificante.

Por si fuera poco, el apartado técnico está bien elaborado, y destaca la sensación de profundidad que proporcionan los decorados y su diseño, por no hablar de la fenomenal ambientación. ¿Os apasiona la velocidad? Pues este es el cartucho ideal para disfrutarla a tope.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración Este completo arcade de de juego que garantizan diversión para muchos meses. No debe faltar en vuestra colección.

PUNTUACIÓN FINAL





Lo mejor para tu móvil!

¡Más de 2 millones de clientes en la Península no pueden estar equivocados! ¡Garantía de total satisfacción!



Para regalar a un amigo, escribe la marca y el nº de su môvil Ejemplo: ALCK 9673 NOKIA 951232324.

Sonidos Reales Escribe un SMS con ALCKREAL seguido del código y de la MARCA* y envia al 5011. Ejemplo: ALCKREAL 96/3 5HARP Para los modelos pointónicos de LG. SAMSUNG. SHARP y tambié para NOKIA 3650/3660/6220/6600/7600/7650/N-Gage y SONYERICSSON P800/P900/T610/1630/2600.

Top Top Top	Código
Mujer en la Cama (M18)	9069
Orgasmo Femenino (M18)	9068
Ambulancia	9398
Burro Rebuzna (Top)	9404
Fantasma	9405
Guitarra	9071
Reloj Cuco	9061
Teléfono Clásico (Nuevo)	9110
Aplausos	9396
Bebé Llorando Top	9067

Animales	Código
Buey	9484
Burro Top	9955
Perrera	9957
Caballo	9063
Cuervo (Top)	9958
Gallina	9064
Gallo (Nuevo)	9058
Delfin	9354
León Marino (Nuevo)	9963
Mono Top	9411

Juegos Escribe un SMS con el código y envia al 5011 Ejemplo ALCK 9652



D-H-M-N -O-Q



D-H-M-N

H-M-N-P

D-H-M-N



A-F-H-M-N-Q-R







H-M-N



F-H-M-N-O

H-M-N-O

Buleria





Ejemplo: ALCKPOLI 10543 NOKIA

Left Outside Alone

Escribe un SMS con ALCKPOLI 10554 MARCA* o con ALCKMONO 10554 MARCA*

y envía al **5011**.

ALCKMONO 10554 SIEMENS

Anastasia

H-M-N

Generica de

A-D-H-M-N-S

Postales Escribe un SMS con el código seguido de la MARCA y envia al 5011 Ejemplo. ALCK 3520 NOKIA











ALCK 1191





ALCK 1212

ALCK 4981



Tonos Escribe un SMS con ALCKPOLI o ALCKMONO segundo del código y de la MARCA* y envia al 5011. Ejemplo ALCKPOLI 9673 ALCATEL

Top Top Top	Código
Soy Loco Por Ti - Junk	9972
Un Poco De Amor - Shakira	7501
Ti Amo - Umberto Tozzi	10304
Fiesta Pagana - Mago De Oz	10302
Tal Vez - Ricky Martin	9360
Es Una Lata El Trabajar	10301
- Hotel Glam	
Real Madrid	10312
Los Serrano - Fran Perea	10303
Bye, Bye - David Civera	9118
Boom Boom - Chayanne	8139
Caprichosa - Chayanne	9725
Papi Chulo - Lorna	10300
Una Noche Con Arte - El Arrebato	10306
Un Emozione Per Sempre	9123
Eros Ramazzotti	
Estoy Aqui - Shakira	4552
Vivo Cantando - Salome	10305
Loca - Malena Gracia	10307
Juramento - Ricky Martin	9669
Cantares - Joan Manuel Serrat	10309
Soy Gitano - Camarón	10310
Los Pajaritos - Juan Luís Gerra	10311
Jaleo - Ricky Martin	8859
Bamboleo - Gipsy Kings	9786
Yeah - Usher	10308
Torero - Chayanne	7335
Asereje - Las Ketchup	7273
Fuente de Energia - Estopa	10555
P.I.M.P 50 Cent	9675
Everybodys Fool - Evanescence	9283

TV & Cine

Missión Imposible	4492
La Abeja Maya	8113
La Pantera Rosa	4433
Los Teleñecos	4370
Looney Tunes	4429
Benny Hill	9392
Verano Azul	7630

Don St Him Ha

map o mp nop	
8 Mile - Eminem	8133
Be Faithful - Fatman Scoop	9792
Party To Damascus - Wyclef J.	9856
Iz U - Nelly	9812
Multiply - Xzibit	9806
Slim Shady - Eminem	9078
Wanksta - 50 Cent	9818
Milkshake - Kelis	DOAR

Pop & Rock Código It's My Life - Bryan Adams Clocks - Coldplay 8853 My Immortal - Evanescence Behind Blue Eyes - Limp Bizkit In The Shadows - The Rasmus 9767 Seven Nation Army - White Stripes Here I Am - Bryan Adams 9780 6898 We Will Rock You - Five & Queen How You Remind Me - Nickelback 4546 Feeling This - Blink 182 She - Elvis Costello 8560 Fortune Faded - Red Hot Chili Peppers Hysteria - Muse Killing Me Softly - Fugees 4300 The Scientist Coldplay Trouble - Coldplay Bohemian Like You - Dandy Warhols (Vodafone) 7862 Last Kiss - Pearl Jam Good Times - Finger Eleven Going Under - Evanescence My Sacrifice - Creed 4402 9386 Hit That - Offspring 9844 Crashed The Wedding - Busted Eat You Alive - Limp Bizkit The Hardest Button - White Stripes Thoia Thoing - R. Kelly God Is A Dj - Pink 9809

Especial Linkin Park

Numb	9376
Crawling	4264
In The End	8146
From The Inside k	9776
Faint	9433
In The End	4239

Al Rededol del Mul	luo
Tou Nem Aí - Luka	9673
Ja Sei Namorar - Tribalistas	8550
Bella Infancia - Tribalistas	9150
Amor I Love You - Marisa Monte	8114
Titanic	4328
Played Alive - Safri Duo	4551
Equador - Sash	4288
Maria - Scooter	9713
Coco Jamboo - Mr. President	9783
We're Going To Ibiza - Vengaboys	9810
Too Lost In You - Sugababes	10556

Imágenes Color Escribe un SMS con el código y envía al 5011 Ejemplo: ALCK 9747













ALCK 5192













n-wi0lé



TORO!



Logos

Escribe un SMS con el código seguido de la

Ejemplo: AL	CK 4930 NO	KIA y envia a	15011.
♥ ♥ ♥ ♥ ALCK 2145	ALCK 4095	ALCK 2194	ALCK 9085
ALCK 4925	ALCK 4927	ALCK 2261	ALCK 4930
ALCK 2174	ALCK 2255	ALCK 2346	ALCK 4632
ALCK 4922	IBE SOSI ALCK 4923	₩ ∰ ALCK 4217	PALCK 4932
ALCK 2221	ALCK 4640	ALCK 4931	ALCK 4924
ALCK 1000	ALCK 1001	ALCK 1002	ALCK 1003

"AEG · ALCATEL · ERICSSON · LG · MOTOROLA · NOKIA · PANASONIC · QTEK · SAGEM · SAMSUNG · SHARP · SIEMENS · SONYERICSSON · TRIUM



NOVEDADES PlayStation 2

■ DEPORTIVO ■ NAMCO ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento 4 de junio ■ 3









Todos aplaudimos a Ferrero cuando llegó al número uno de la ATP, pero se acabó lo de admirar a otros. En el original Modo Circuito seremos nosotros quienes cojamos la raqueta.

LOS TORNEOS más prestigiosos nos esperan, y para no volver con las manos vacías tendremos que dominar la amplia gama de golpes de este simulador.



¿"TENÍS" GANAS DE JUGAR?

SMASH COURT **TENNIS 2**

Ahora que viene el buen tiempo, los mejores tenistas del mundo se reúnen para demostrar que las raquetas sirven para algo más que para andar por la nieve. ¿Os apetece pelotear con ellos?



De entrada, podéis controlar a un jugador creado por vosotros mismos o a alguno de los 16 tenistas reales que incluye el juego: Ferrero, Serena Williams, Andy Roddick o Kournikova son algunos de ellos, y podemos verles las caras en los torneos oficiales más importantes, como Roland Garros, Wimbledon, el US Open, etc. En fin, que el despliegue de licencias impresiona.

→LOS PARTIDOS SON BAS-TANTE REALES, tanto por su control como por su notable apartado gráfico. El estilo de juego se acerca a la simulación, pues si no cuidamos la fuerza de los golpes, nos cantarán fuera más de una bola. Pero igual de importante es saber cómo le haremos más daño al rival según su tipo de tenis: dejadas, globos, voleas... Todas estas posibilidades sobre la pista se completan con otras tantas fuera de ella, pues

Este "crack" valenciano no se conforma con haber sido el líder de la ATP, y ahora quiere mandar también en el circuito consolero ¿Preferis jugar con él o contra él?





LOS 16 TENISTAS reales del juego incluyen a algunos muy de moda, como Juan Carlos Ferrero o Anna Kournikova.



LOS MINIJUEGOS son uno de los retos del modo "Circuito", pero también forman un modo de juego independiente.







DOMINA TU JUEGO

Para ser un tenista hecho y derecho, no basta con pelotear un poco y darse unas carreritas. Si queremos llegar a ser algo en el mundillo de la raqueta, tendremos que pulir todos los aspectos de nuestro juego a base de sudar la camiseta.



EL SERVICIO es la clave para empezar a encarrilar el punto. Si golpeamos en el momento exacto, el rival lo pasará mal.



EL "SMASH" se nos muestra mediante un icono sobre la pista, y normalmente resulta imparable para el contrario.



LOS DOBLES ponen a prueba nuestros reflejos, pues la bola se mueve a toda velocidad. La clave es saber colocarse bien.

contamos con modos de juego tan variados como el "Circuito", en el que creamos a un tenista y ascendemos en el ranking participando en torneos y minijuegos, aunque de los partidos sólo jugamos los momentos clave (lo que no deja de ser curioso). Si a esto le sumamos otras opciones, como el arcade o el multijugador, nos encontramos con un juego de tenis que, sin ofrecer nada innovador, rebosa calidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LA SIMULACIÓN es bastante real y nos permite realizar un amplio repertorio de golpes

■ LOS MODOS DE JUEGO, que no es que sean muy novedosos, per si bastante variados y divertidos

lo peor

■ NO CS INNOVADOR, sobre todo con respecto al mejor titulo de su género, «Virtua Tennis 2»

JUGAR SOLO LOS PUNTOS CLAVE en el Modo Circuito es original, pero tambien discutible

alternativas

Los juegos de tenis no se han prodigado mucho últimamente en la consola de Sony. El mejor hasta la feche es «Virtua Tennis 2», de Sega, que ofrece un estilo más arcade pero muy divertido, y unos modos de juego muy similares a los de «Smash Court 2». A un nivel inferior, tenés «Roland Garros», con la licencia oficial det celebre torneo francés.

■ GRÁFICOS Las caras de los jugadores y las diferentes superficies de juego están de lujo, aunque alguna animación podría haberse mejorado.

SONIDO Los jugadores gritan al golpear la bola, el público aplaude y chilla frases de ánimo, y la presentación de los partidos es en castellano.

DURACIÓN Su simulación variada y llena de posibilidades y sus distintos modos de juego logran que tengamos tenis para mucho tiempo.

■ **DIVERSIÓN** Sólo las "peculiaridades" del modo principal le restan puntos a un juego que ofrece un tenis real, divertido y con licencias oficiales.

PUNTUACIÓN 87

valoración

«Smash Court Tennis 2» ha logrado la más difícit mecclar realismo y diversión a partes iguales. La variedad de gotpes que podemos realizar le da mucha vida a los partidos, y logra que cada bola sea un reto. Además incluye varios modos de juego con diferentes propuestas ly algun elemento discutible como tos partidos incompletos). Pese a esto ultimo - y a alguna animación mejorable- se trata de un juego de tenis muy bueno tan divertido como completo, e incluye varios turneos oficiales como alciente a anácido.

NOVEDADES PS2 - Xbox (Pantallas de la versión de PS2)

■ ACCIÓN ■ VIVENDI UNIVERSAL ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € 19 975 ptas.) ■ Lanz Ya disponible ■ 16 🎉









CÓMO CAZAR

MONSTRUOS Van Helsing cuenta con un

surtido arsenal, tanto de armas como de movimientos, para acabar con las legiones de "bichos" de Transilvania. I. CON SUS PISTOLAS. Van Helsing puede bajar los humos a prupus de demonios a distancia prudencial 2. LOS CUCHILLOS TOJO son deales

cuerpo, e incluso los puede arrojar

3. PODEMOS CONSEGUIR NUEVAS ARMAS: una escopeta, un arma

eléctrica, un funit, espadas y la ballesta a vapor _IY es ideal contra estos vamp ritus!



EL NUEVO AZOTE DEL MAL

VAN HELSING

A ver las páginas amarillas... aquí: "Van Helsing, mato monstruos, me desplazo". ¡María, ya tengo solución para la plaga de vampiros de la cocina!

Exterminador de monstruos a las órdenes del Vaticano, este héroe viajará a Transilvania para acabar con el temible Drácula.

EL ÚLTIMO HÉROE DE LA GRAN PANTALLA, Van Helsing, da el salto a las consolas. En su aventura, que sigue paso a paso la trama de la peli, este cazador de monstruos viaja desde Londres hasta Transilvania. Allí debe acabar con el amo de todos los vampiros: el temible Drácula. Pero no se lo va a poner fácil, porque antes Van Helsing tiene que enfrentarse a todo tipo de criaturas de ultratumba. Haciendo uso de su armamento (que incluye pistolas, ballesta y las ya famosas

cuchillas giratorias), nuestro héroe encara a un comité de bienvenida compuesto de zombis, gárgolas y demonios. Sin olvidarnos de unos jefes finales encarnados por monstruos clásicos como Hyde, el Hombre Lobo o el monstruo de Frankenstein.

→ EL DESARROLLO APUESTA POR LA ACCIÓN pura y dura, y recuerda poderosamente a títulos como «Devil May Cry». Van Helsing puede luchar contra varios enemigos a la vez, en combates muy moviditos que incluyen golpes aéreos, ataques especiales y combos entre distintas





CADA ENEMIGO REQUIERE UN ARMA adecuada: los monstruos alados son más vulnerables ante la ballesta.



PODEMOS HACER COMBOS AÉREOS impulsando al enemigo hacia arriba y atacándole antes de que caiga.







REVIVE LA PELÍCULA!

El juego reproduce al dedillo los mejores momentos de la película que protagoniza Hugh Jackman, incluso trasladando escenas completas de manera literal. ¡O mejorándolas!. Los que hayáis visto la peli os quedaréis alucinados...



EL CHOQUE CONTRA HYDE en Notre Dame es una de las mejores escenas de la peli... ¡y ahora también del juego!



LAS NOVIAS DE DRÁCULA aparecen reproducidas con todo lujo de detalles. ¿Reconocéis el rostro de la actriz Elena Anaya?



EL FAMOSO MONSTRUO DE FRANKENSTEIN no podía faltar, y es además uno de los jefes más poderosos del juego.

armas. Pero la palma se la llevan los combates contra "jefazos", que resultan espectaculares.

Otro aliciente que aumenta la diversión lo trae un sistema de puntos, que al final de cada fase podemos canjear por mejoras o nuevos golpes. Desde luego, el juego logra entretener a tope, y se ve redondeado por una buena ambientación, que pese a no ser una revolución a nivel técnico, resulta muy fiel a la película.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

nplicaciones gracias a unos

LA AMBIENTACION iraslada bien a las consolas el planteamier de la película en que se basa

lo peor

■ RESULTA ALGO CORTO, y no ofrece alicientes para volver a jugarite tras completar los trece niveles

SU APARTADO GRAFICO. SIN deiar de ser muy correcto, tiene un par de fallos producto de las prisas

alternativas En PS2 existen dos

juegos muy similares en desarrollo y en la ambientación a «Van Helsing»: las dos entregas de la saga «Devil May Cry». Con pero también de entación parecida está «Castlevania». Ya «The Suffering», para PS2 y Xbox, y ya sólo para esta consola, el genial **«Ninja Gaide**n

■ GRÁFICOS Los personajes están bastante bien realizados, pese a algún fallo menor. No es la revolución, pero la ambientación ha quedado bien.

SONIDO Un doblaje correcto (con voces distintas a las de la película), que viene arropado por una banda sonora orquestal muy destacable

DURACIÓN Las trece misiones no dan mucho de sí, la verdad. Al menos incluye varios objetos para desbloquear y cinco desafíos ocultos.

■ DIVERSIÓN La acción es la protagonista. Los combates son muy disfrutables, sobre todo aquellos contra los mismos monstruos de la peli.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

La mayoria de las adaptaciones flojos, que aprovechan el tiron para ofrecer un título que se para ofrecer un titulo que se limita a aprobar Pero «Yan Helsing» supone una sorpresa Es un titulo divertido y con grandes dosis de acción pero su gran baza es la ambientación Reproduce fielmente los niejores rumantos de la pale, efere a rumanto de la pale efere e rumanto de la pale e rumanto de rumanto de la pale e rumanto de la pale e rumanto de rumanto numentos de la peli, y ofrece nuevas claves sobre el personaje que encarna Hugh Jackman Un juego entretenido que satisfará a los que distrutasteis con el film, pero también a quien busque acción sin complicaciones

NOVEDADES PlayStation 2

■ ACCIÓN ■ SQUARE-ENIX ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € [9,981 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 161









EL CORAJE DEL GUERRERO

Caim, un luchador "como los de antes", demuestra en el campo de batalla su despiadado estilo en el manejo del acero:

1. CAIM SE VALE DE SU ESPADA para acabar con hordas de enemigos. Pero podrá reunir hasta 65 armas distintas.

CADA ARMA CUENTA CON ATAQUES MÁGICOS con los que reducir a polvo al rival. Podemos aumentar su poder

3. CONTAMOS CON LA AYUDA DE ALIADOS. Al invocarlos ocupan nuestro lugar durante tiempo limitado, y se manejan como un nuevo personaje con poderes y habilidades propias.



CORAZÓN DE DRAGÓN

RAKENGARD

Para pagar el alquiler necesitáis un compañero de piso. Para tener apuntes, un compañero de clase. Y para ganar batallas... ¿qué os parece un dragón?

> CUANDO TU HERMANA ES UNA DIOSA (en sentido literal; la opinión de los colegas no cuenta) te esperan muchos quebraderos de cabeza. Mirad a Caim, por ejemplo, un soldado de la Alianza que lucha contra las fuerzas del Imperio. Este guerrero debe evitar que su hermana Furiae caiga en malas manos, pero es herido en combate y se ve obligado a pactar con su más odiado enemigo: ¡un dragón! A partir de entonces su objetivo común (y el nuestro) es destruir al Imperio, así que Caim o bien liquida soldados y monstruos con su es-

pada en el campo de batalla, o bien surca los cielos a lomos del dragón para carbonizar a otros enemigos alados. Y a pesar de que las fuerzas del Imperio son muy numerosas, la ventaja es que podemos alternar el control de ambos cuando queramos.

→ LA AVENTURA CUENTA CON ELEMENTOS DE ROL en su desarrollo. Tras cada fase, tanto Caim como su "draconiana" montura ganan experiencia y aumentan en fuerza y poder. Y podemos reunir hasta 65 armas distintas, cada una con distinta potencia y ataques mágicos.

CAIM

Este principe destronado hará todo por proteger a su hermana del Imperio... pero no es sino una excusa para dar rienda suelta a su ansia de lucha, ya sea a pie o a lomos de su dragón rojo.





EL CIELO OFRECE BATALLAS más desafiantes, ya que es es más fácil caer herido. Por suerte, el control es excelente.



LOS ATAQUES ESPECIALES de cada arma pueden ser mejorados de forma espectacular. ¡Pobres de los enemigos!





Además, su uso continuado hace

personajes y a un buen argu-

mento, lo que hace de «Draken-

gard» un juego interesante...

aunque por desgracia sus gráfi-

cos no vuelan tan alto como

Caim a lomos de su dragón.



- 121

NUESTRO VEREDICTO

que mejoren sus características, así que, a base de machacar rivales con ellas, podemos convertirlas en verdaderos elementos de destrucción. Es este factor, junto a las fases que combinan ambos

lo peor

■ EL APARTADO GRÁFICO es bastante flojo Parece sacado de un juego mucho más antigue

■ EL DISENO DE ENEMIGOS deja que desear ¿Armarios volante. ¿Cubos que lanzan rayos? En fin

alternativas Por su desarrollo

mucho a la saga «Dinasty Warriors». Otro juego que mezclaba combates cor fases de vuelo sobre dragón era «Drakan», que apareció hace un par de años, pero resultaba entretenido. Más elaborados y con combates masvos, recomendamos «Las Dos Torres» y «El Retorno del Rey».

■ GRÁFICOS Niebla excesiva, escenarios simples y modelos poco elaborados que se repiten. Es, sin duda, el apartado menos trabajado del juego

SONIDO La banda sonora, orquestada y épica, no está mal... pese a sus múltiples "bucles" y repeticiones. Hay muchas voces, pero en inglés.

■ DURACIÓN Trece gigantescos capítulos divididos en muchos niveles, misiones adicionales, tres finales distintos, docenas de armas ocultas, etc.

■ DIVERSIÓN Aunque tarda en arrancar, al final engancha. Los toques de rol le dan "sustancia", e invitan a seguir jugando hasta descubrirlo todo.

PUNTUACIÓN FINAL

EL DRAGÓN MÁS TEMIBLE

La montura de Caim cuenta con sus propias fases, niveles aéreos en los que ha de dar buena cuenta de oleadas de monstruos. Lo mejor es que también podemos recurrir a su poder en fases que combinan vuelo y combate en tierra.



EL DRAGÓN MANIOBRA con total libertad en los cielos, buscando el mejor ángulo para aniquilar a los enemigos aéreos.



CONTAMOS CON UN ATAQUE MÁGICO devastador, del que no podemos abusar pero que barre del todo la pantalla de rivales.



TAMBIÉN CONTAMOS CON SU APOYO EN TIERRA, donde las llamas pueden reducir a cenizas a tropas enteras. ¡Arded, chicos!

valoración

"Drakengard» es un buen ejemple del dicho no se debe juzgar un libro por la portada La pobreza de sus gráficos causa una primera impresion negativa y el comienzo del juego no es especialmente prometedor Pero al avanzar en él empiezan a aparecer sus posibilidades, gracras a un buen argumento, su excelente curva de dificultad, unos combates entretenidos, y a un desarrollo que premia generosamente el tiempo que echemos jugando Tiempo que es aseguramos sera abundante en duración y en diversión.

NOVEDADES GameCube

■ ROL / ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz Ya disponible ■ 3









UN JUEGO CON HISTORIA

El modo principal del juego nos lleva a la región de Aura, donde conocemos a los Pokémon Oscuros. Esto es lo que debemos hacer para salvar a los pobres:

RECORRER EL MAPA de esta zona.
Hay diversos pueblos para visitar, con
personajes que dan pistas y nos retan.

2. ROBAR LOS POKÉMON OSCUROS a tos entrenadores por medio de las "cepo balt". Una vez sean nuestros, tenemos que hacertos pelear para purificarlos.

1. LIMPIARLES EL CORAZÓN en el Pitar Cetestial, al que tlegamos en la mitad del juego. Al hacer esto vuelven a su ido normal y pueden subir de nivel



POKÉLUCHA TRIDIMENSIONAL

OKEMON DLOSSEUM

> Todos tenemos nuestro lado oscuro: hasta las mascotas de bolsillo. Ahora nos toca purificarlas...; y volver a combatir con ellas!

LOS POKÉMON POR FIN SE PASAN A LAS 3D después de causar furor en GBA. En el modo Historia de este "colosal" juego hay que encontrar a los Pokémon Oscuros, versiones malvadas de los normales que desobedecen a sus entrenadores y han olvidado los ataques normales. Una vez encontrados, los "curamos" para poder utilizarlos normalmente en los combates. Todo esto está arropado por una trama en la que hay conversaciones con otros personajes, compra de items y, por supuesto, enfrentamientos con los enemigos. Al avanzar descubrimos más cosas sobre Pokémon Oscuros y, de paso, añadimos algunos a la colección. Es como lo que hemos disfrutado en las versiones de GBA pero en 3D, más bonito.

→LA LIGA COLISEO ES LA OTRA MODALIDAD, y en ella sólo peleamos. Los combates son entre uno o varios jugadores, que pueden controlar cada uno de ellos a una o dos mascotas a la vez, como sucedía en las ediciones «Rubí» y «Zafiro» de GBA.

La gracia está en jugar con los bichos obtenidos en el modo Historia o aprovechar las parti-

Este muchacho tan "modenno" es el nuevo protagonista del juego. Es un bribón que pretende purificar los Pokémon Oscuros ayudado por la única chica capaz de distinguirlos





TENEMOS QUE VISITAR COLISEOS para vencer a los entrenadores y a la banda que está oscureciendo Pokémon.



LAS TIENDAS Y OTROS LUGARES clásicos de la serie también están aquí. Hay que explorar bien los escenarios,



LA LIGA COLISEO

Si "pasas" de la historia y lo que te interesa es pasar a pelear directamente, lo tuyo es esta modalidad. La Liga Coliseo nos ofrece dos formas de participar:



PARA UN JUGADOR, puedes luchar en distintos coliseos o ir al Monte Batalla, en el que has de vencer a 100 rivales. Puedes usar los Pokémon del modo Historia o importarlos de GBA.



PARA MULTIJUGADOR puedes realizar combates individuales o dobles con hasta 3 amigos. El resto de jugadores han de usar una GBA con su propia versión de «Pokémon Rubí» o «Zafiro».







LAS MEJORES POSIBILIDADES de la aventura son bar tanta similares a las que hemos visto en consolas portátiles. Podemos poner motes a nuestras mascotas limacen de la ucoulerdal, hacertas e-obscionar inentira) o comprar diversos items para mejorar

los Pokemon (dcha

das que tengamos en los juegos de Advance para importar los Pokémon conseguidos a «Colosseum». Así podemos luchar con ellos en GameCube, y conservar las características con las que los dejamos. Además, si otros jugadores conectan una GBA con su cartucho, podemos hacer partidas multijugador. En resumen, este juego añade extras al sistema de juego clásico, aunque resulta sencillo técnicamente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

ECOMBATIR EN 3D y con los bichos capturados en GBA va a encantar a los fans de estos juegos

■ LA INCLUSIÓN DEL MODO HISTORIA. que profundiza en el universo Pokémon y alarga el juego

lo peor

■ LOS GRÁFICOS cumpten, pero los modelos tienen pocos polígonos
■ SE HECESITA DEMASIADO
PARA EL MULTIJUGADOR hace
falta tener varias consolas y juegos,
configurar nuestro grupo, etc.

alternativas «Pokémon Channel»

sigue explotando a estos bichitos, pero es más bien una aventura educativa para los más peques. «Zelda: Wind Waker» y «F. Fantasy Crystal Chronicles» son los mejores juegos de rol en esta consola, muy por encima de est «Pokémon». También podriais probar «Skies of Arcadia», un RPG clásico algo antiguo pero muy bien hecho.

■ GRÁFICOS Las animaciones resultan bastante espectaculares, pero los modelos nos parecen algo sencillos, al igual que los escenario

■ SONIDO Las melodías tienen un tono animado que te "mete en faena". Los efectos de los Pokémon son unos ruiditos realmente simples.

DURACIÓN Unas 20 horas para el modo historia, más el resto de posibilidades. Hasta que la rutina te canse, puedes disfrutarlo varias semanas.

■ DIVERSIÓN A medida que avanzas se hace más divertido y variado. En cualquier caso, la aventura principal peca un poco de sencilla y lineal.

PUNTUACIÓN 80

valoración

Este es un producto que mezcla lo clásico de los juegos de rol con el toque de estrategia tipico de la saga. Los fans de la serie se lo van a pasar realmente bien combatiendo con tantas especies distintas y en 3D. La conectividad con GBA es todo un acierto. Sin embargo, los no "pokemaniacos" encontraran un producto muy completo, pero un tanto sencillo técnicamente y bastante facilión comparado con otros juegos de rol (a pesar de que el modo Historia se hace entretenido). Su mayor baza es la Liga Cotiseo Con todo. La media es de notable.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (10 813 ptas) ■ Lanz. Ya disponible ■ 184











LA LUCHA

Para conseguir salir con vida en «Manhunt» debemos realizar una serie de tareas sin cometer el más minimo error. ¡Hay que avanzar con mucho cuidado

- 1. OCULTAPNOS en las sombras o detras de determinados objetos quo encontramos en los decorados es aconsejable para que no nos vean los miembros de las bandas. Si nos ven, isaloran corriendo a por nosotros!
- 2. PELEAR contra los delincuentes es, en ocasiones la unica forma que tenemos para avanzar. ¡Duro con ellos!
 3. LA EXPLURACIÓN también tiene su importancia en la aventura. Hay que intentar conseguir mejores armas para defendernos, y analgesicos para restablecer nuestro nivel de salud

EN ESTE ULTRA VIOLENTO JUEGO DE ACCIÓN, idéntico en desarrollo y calidad al que apareció hace poco en PS2, asumimos el papel de James Earl Cash, un condenado a muerte que ha sido liberado para participar en un juego de lo más macabro: se le envía a una ciudad desolada habitada por varias bandas callejeras que quieren eliminarle. Si sale con vida de la "cacería" será libre, pero para eso hay que su-







SI COGEMOS A LOS **RIVALES DESPISTADOS** podemos eliminarlos de la forma más bestia

que os imaginéis. En función del arma que tengamos veremos toda clase palizas, decapitaciones y demás "sutilezas" Estas escenas ponen los pelos de punta.

LA CAZA MÁS BRUTAL MANHUNT

Es hora de que os arméis de valor, porque habéis sido invitados a un "curioso" juego en el que vuestro premio es... ¡seguir vivos!

perar 20 fases -más otras cuatro de bonus- en las que tenemos que hacer un buen número de tareas, como rescatar a su familia secuestrada, activar interruptores o, simplemente, encontrar la salida de un nivel.

→ PARA CUMPLIR CON ÉXITO ESTOS OBJETIVOS tenemos que pasar desapercibidos siempre que podamos, explorar los decorados en busca de armas (hay desde bates o cuchillos a recortadas) y otros objetos importantes y, lo más frecuente, eliminar a los delincuentes, que nos atacan de la forma más cruel posible. ¡Y os avisamos que estas escenas son de lo más bestia que hemos visto nunca en un juego! Si este aspecto no os importa, disfrutaréis de una aventura variada, notable técnicamente y además realmente larga gracias a su ajustadísima dificultad.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** /aloración: Este juego cuenta con un SI esto último no os preocupa, disfrutareis de una de las mejores aventuras de acción de Xbox

PUNTUACIÓN FINAL

IREGALAMOS 2 0 0 LIBROS! IDATE PRISA Y LLÉVATE UNO DE ESTOS LIBROS GRATIS!

1.000

ejemplares del primer libro de la serie

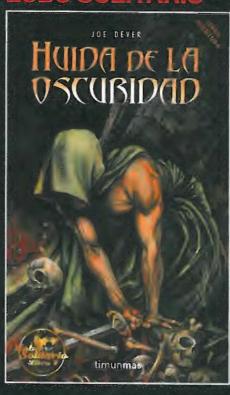
FIGHTING FANTASY

1.000

ejemplares del primer libro de la serie

LOBO SOLITARIO





CÓMO PUEDES CONSEGUIR TU REGALO:

Manda un sms desde tu móvil o

✓ Rellena el formulario en la página web: www.scyla.com

¡SIN SORTEOS! LOS 2000 PRIMEROS SE LLEVAN EL PREMIO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra scyla seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives) o bien a través de la página web: www.scyla.com

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente concurso".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores se publicarán en www.scyla.com.
- El hecho de tomar parte en este concurso implica la aceptación total de sus bases.
 Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Promoción válida hasta fin de existencias.

Cada serie tiene cinco libros publicados. Infórmate en: www.scyla.com

LIBRO - AVENTURA / FIGHTING FANTASY











LIBRO - AVENTURA / LOBO SOLITARIO











■ ACCIÓN ■ TDK ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas) ■ Lanzamiento, Ya disponible ■ 16 1/2













LOS MÁS TERRIBLES MONSTRUOS, como el temible jefe final de la izquierda, aguardan a Conan. Pero este cimmerio es tan duro que incluso puede luchar por diversión, como en esta arena de combate (Derecha). ¡Y os aseguramos que sus rivales son duros!

GUERRERO DE ANTAÑO CONAN

Si os llaman "bárbaros" por poner los pies en la mesa, tranquilos. Comparados con Conan y sus batallas, sois de lo más civilizado.

CONAN, EL HÉROE DEL CÓMIC Y EL CINE, llega a las consolas en una aventura hecha a la medida de este "mazas". Pero mejor no hacer bromas con él, porque no está para chuflas después de ver cómo su poblado cimmerio ha sido masacrado. ¡Esto clama venganza! Ahora Conan debe recorrer un vasto continente tras los malhechores, una secta malvada que lanza todo tipo de soldados, monstruos y he-

chiceros contra él. Y nuestra misión, claro, es acabar con todos ellos en difíciles batallas que pueden enfrentarnos hasta a cuatro enemigos simultáneos.

→ NUESTROS RIVALES SON MUY FIEROS, por lo que los combates suponen todo un reto. Por suerte, cada vez que liquidamos a un enemigo obtenemos puntos de experiencia con los que Conan puede acceder a nuevos golpes, combinaciones y técnicas de lucha. Y dado que nuestro protagonista es el guerrero entre guerreros, si cae luchando el mismísimo dios Crom le dará la oportunidad de luchar en el Más Allá y volver con los vivos. Los toques de exploración y plataformas, junto al modo multijugador online en Xbox y a una buena ambientación, dan lugar a un juego que tiene gráficos modestos, pero es entretenido.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACION** DIVERSIÓN Valoración: El estreno de este cimmerio en lás consolas no es muy espectacular, pero si que resulta entretenido por sus múltiples combates, sin olvidar su más que correcta ambientación. **PUNTUACIÓN** FINAL



■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ I JUGADOR ■ INGLES ■ 63,95 € [10 640 ptas] ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16











CORTATE UN POCO. SAMURAI

No es fácil darse a conocer en Amahara, y menos si eres un samurái recién llegado sin un yen en el bolsillo. Esto es todo lo que hay que hacer para ser amados y/o respetados:

- 1. DISENAR EL PERSONAJE es el primer paso. Y es que sube bastante la autoestima elegir la cara, el pelo o el traje de nuestro samurái, ¿no?
- 2. TRABAJAR EN ALGO ÚTIL, o que al menos sea beneficioso, siempre es miportante: qualcar a desaparecidos
- 3. DEFENDER NUESTRA VIDA tamosoci es moco de pavo, así que practicad con la espada y poco a poco aprenderéis poderosos ataques y combos







EL DESARROLLO DE LA AVENTURA sólo depende de nosotros. así que según nuestras decisiones, las tareas que aceptemos o las charlas que tengamos, nuestro personaje va evolucionando de una manera u otra. ¡La verdad es que nos dan ganas de ser malos!

QUÉ GUAY ESTE SAMURÁI WAY OF THE SAMURAI 2

Para ganarse el pan hoy en día basta con salir en la tele, pero en el Japón feudal había que jugarse el pellejo a katanazo limpio.

UN GUERRERO ACABA DE LLEGAR A AMAHARA con la intención de labrarse un futuro, pero la verdad, anda un poco perdido. ¿Os apetece echarle una mano? Pues poneos unas sandalias de madera y limpiad vuestra katana, porque tenemos 10 días para que nuestro humilde samurái pase de "simple don nadie" a "respetado guerrero". Y qué mejor manera de hacerlo que controlar a nuestro héroe en tercera

persona y hablar con decenas de personajes, cumplir pequeñas tareas o batirnos a espada partida en peleas. ¿Os parece muy típico? Pues de eso nada.

→ EL DESARROLLO DEL JUEGO ES TAN ABIERTO que nuestro destino (ser un buen samurái. convertirnos en un criminal...) sólo depende de nuestros actos. La verdad es que el planteamiento resulta bastante divertido durante las primeras partidas (como dura poco, la gracia está en repetir el juego una y otra vez para ver todas las posibilidades), pero pronto se vuelve repetitivo.

Y claro, si a esto le añadimos un apartado técnico que se queda en cumplidor (alguien ha robado los polígonos, y la banda sonora resulta un pelín sosa) la impresión final es la de un juego con un buen punto de partida, pero discutible realización.

■ GRÁ	FICOS		7	ľĊ
SON	IDO			T
DUR	ACIÓN		7	ď
DIV	RSIÓN			Œ
sólo deper pronto res	nda de nos sulta repeti	el desarrollo otros está m tivo monótor os tampoco s	iuy bien, pe 10. Ademá	ero s,
	PUNT	TUACIÓN		A



SHOOT'EM UP ■ NAMCO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9 975 ptas) ■ Lanzamiento 16 de junio ■ 16 🏧













Si queréis evitar que "Nexus" destruya nuestro planeta, y además recuperar la memoria, no olvidéis la mecánica para resolver estos enfrentamientos:

DISPARAD con las armas que encontrois a lo largo del camino. Disponeis desde una simple pistola hasta el mastodontico lanzacon les, pero la munición escasea. Y no oxoders saquear los cuerpos de los enemigos

GOLPSAU a los enemigos mas poderosos, que son son inmunes a los proyectiles. Según avantais adquiris nuevas y poderosas habilidades. Eso si, son muy limitadas COLABORAD con vuestra companera Alex en las más diversas tarcas. En este casó tendreis que activar dos llaves simultaneamente 1, 2, 3 ya

UNA PELIGROSA RAZA DE SUPERHOMBRES amenaza la Tierra, y sólo Derrick Cole, un marine norteamericano con amnesia, puede salvarla. Detrás de este argumento tan "original" se esconde un juego de disparos en primera persona bastante innovador, porque aquí la puntería es igual de importante que nuestra habilidad con los puños. Y es que para vencer a las decenas de enemigos que pueblan los nive-

ACCIÓN Y EXPLORACIÓN son los ingredientes principales de un iuego de disparos en el que, como veis, los puñetazos también se llevan.





LOS DIÁLOGOS están presentes durante todo el juego. Y es que en esta ocasión no sólo hay que darle al gatillo sin parar, porque la historia también es importante. Además. nos sirven de ayuda para resolver algunos de los pocos puzzles que se nos plantean.

DISPAROS A BRAZO PARTIDO BREAKDOWN

Tener amnesia debe ser horrible. Primero olvidas cómo se llama tu novia, y después no recuerdas que tienes que salvar al mundo.

les no sólo debemos emplear las más de 10 armas que encontramos, sino también usar nuestras sobrehumanas habilidades físicas, del tipo de patadas voladoras y puñetazos sónicos.

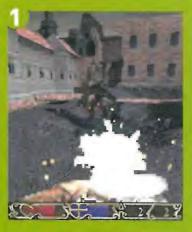
→EL GRADO DE INMERSIÓN ES ALTÍSIMO, y constituye uno de los puntos fuertes del juego. La historia está muy elaborada, y el apartado gráfico contribuye lo suyo a que nos metamos en la aventura desde el primer momento, gracias a unos escenarios realistas y tan amplios que a veces debemos recorrerlos en jeep.

Como puntos negativos, se le puede achacar que en ocasiones el combate cuerpo a cuerpo resulta algo confuso y que no tenga modos multijugador. Aún así, nos parece un título recomendable para los jugones de gatillo fácil que además busquen un extenso y variado argumento.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **BURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración: Su altísimo grado de inmersión es la baza principal de este shooter. Un juego muy digno que no sólo tiene un buen argumento, sino que aporta toques de calidad en su desarrollo.

PUNTUACION FINAL







TIRO LIMPIO CONTRA TODOS

Jacob Ward debe detener él solito una invasión demoníaca. Cuenta con un buen arsenal, que incluye lanzagranadas, escopeta y armas alienígenas, y un par de dispositivos muy útiles, ademas de la posibilidad de combatir contra sus amigos en el modo multijugador.

1. PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS nada mejor que disparar primero... jy correr después! Sobre todo si nuestros rodearnos. No escatiméis la munición.

2. EL MODO MULTIJUGADOR permite luchar contra tres amigos en dos escenarios exclusivos, además de los ocho escenarios individuales del juego

JACOB WARD, EL PROTAGO-NISTA DE ESTE JUEGO, es un buenazo: no sólo está dispuesto a buscar a su hermana en el quinto pino, sino que además la va a rescatar de las garras de unos pérfidos demonios. Y todo porque Seven River no es una ciudad como las demás, sino que ha sido tomada por monstruos de otra dimensión. Total, que debe demostrar su habilidad con el gatillo usando las nueve armas



LOS MONSTRUOS MÁS ENORMES harán de nosotros su presa... a no ser que seamos rápidos con el gatillo.



LOS ESCENARIOS DE LA CIUDAD son atractivos, con una ambientación basada en una auténtica villa europea.





fantasmal (Centro), Las

"MINI GUERRA" CONTRA EL MAL

ASHEN

La ciudad de Seven River atrae muchos turistas: japoneses con cámaras, alemanes sonrosados ; y hasta demonios y monstruos!

disponibles para acabar, con una vista en primera persona, con todo lo que se mueva hasta dar con su "sister". Para ello deberá patearse ocho niveles de catedrales, pueblos y otras dimensiones.

→ LA ACCIÓN NO NOS DA UN SEGUNDO DE RESPIRO durante la partida. Los monstruos no dan tregua e incluso llegan a atacar en grupo, pero si somos un poco hábiles no tardaremos en completar todos los niveles, momento perfecto para combatir contra tres amigos (con sus respectivas N•Gage y copias de «Ashen») en un notable modo multijugador.

El apartado técnico es bastante atractivo, tanto en el diseño de los escenarios como en el de los enemigos (¡algunos son enormes!). Quizá se le podría pedir algo más de velocidad y un control más eficaz, pero aún así nos queda un juego entretenido.

GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración Los "shooters" subjetivos son uno de los géneros más disfrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen ly algo cortol rato de diversión a los usuarios de Nº-Gage.		STRO VEREDICT	U
DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración Los "shooters" subjetivos son' uno de los géneros más disfrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen ly algo corto!			MO
Valoración Los "shooters" subjetivos son' uno de los géneros más disfrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen ly algo corto!			110
Valoración Los "shooters" subjetivos son uno de los géneros más distrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen ly algo corto	DU	RACIÓN	19
uno de los géneros más disfrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen ly algo corto.	DIV	ERSIÓN	8
	uno de la la confir	s géneros más disfrutables. «Ashe na ofreciendo un buen ly algo corto	n»



NUEVA SECCIÓN DE VIDEOJUEGOS EN BLOCKBUSTER®

TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES

PARA ALQUILAR

_En ZONAJUEGOS® encontrarás muchas más copias de tus videojuegos favoritos para que puedas probar los últimos estrenos desde sólo 2€.

PRECIOS INCREÍBLES PARA COMPRAR

Disfruta de las mejores ofertas para comprar videojuegos a precios increíbles.

GAMECLUB®

(*) Dierta nation dische 25 de grayo a ub du ... para occurent la per nocion. Dierra di se ser la li su The world of the control of the Tiple of the present of the magnetic present the state of the second of the second





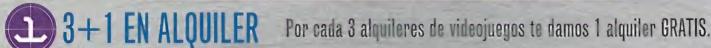


BUSCATU CUPÓN REGALO EN ESTA REVISTA

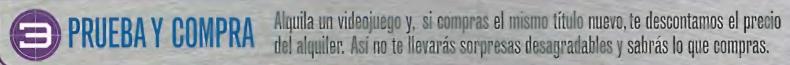
Llévate la Emoción a Casa











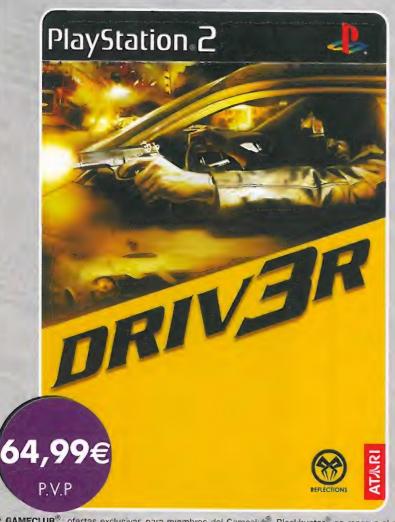




Y ADEMÁS LAS MEJORES PROMOCIONES



AHORA RESERVA DRIVESR



Y LLÉVATE GRATIS UNO DE ESTOS TÍTULOS (**)



• GAMECLUB® ofertas exclusivas para miembros del Gameclub® Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventaras asociadas al Gameclub. Ofertas váldas abo en Peransula y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesarios ser mayor de 18 años y presentar el DNi y cualquier factura o recibo recente con antiguedo materna de os mesos en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.

3+1 EN ALQUILER para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro de unmo mes natural. El periodo de alquier del approache de 1 dia. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 arquileres pagados por el cliente. Este alcui er gratuito no dar de compra a socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. 1 EURO POR CADA ALQUILER, descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 50 90€ El masmo des querto que se podrá en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada a descuento para se mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra gual al precio de alquiler que pagaste Cuardo el vido por será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada a descuento de 1 vido por será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada a descuento de 1 vido por será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del precio de compra gual al precio de alquiler que pagaste Cuardo el vido por será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del precio de compra gual al precio de alquiler que pagaste Cuardo el vido por la cuenta de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del cuenta del precio de compra gual al precio de esta, en la forma de un creata en la cuenta de 10€.

** PROMOCIÓN DRIVER 3: promoción válida hasta fin de existencias (1,000 uds.). Como videojuego de regalo et cliente podrá ciego entre Misión Imposible. Operación Surma y Termenter 3 Disponibilidad de videojuegos de regalo según tienda. Precio de reserva: 20€ Reserva válida hasta el día de lanzamiento del título (este día no incluido).





Los juegos más destacados del momento

NUEVA ENTRADA EN LISTA

REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

Metal Gear Solid 2

Metal Gear Solid Twin Snakes

GAMECUBE



MESSIA 28



¿Que ya queda poco para la nueva entrega de esta saga? Sí, pero por ahora seguimos jugando con éste.

PLAYSTATION 2



¡Menudo "remake" se han currado los chicos de Konami con las aventuras de Snake, Otacon, Meryl y compañía

Metroid Prime

The Wind Waker

GAMECUBE





Las chicas no sólo son guerreras, sino que en el caso de Samus Aran, son heroínas como la copa de un pino.

GAMECUBE



El trío de lujo de los personajes más carismáticos en nuestra lista queda completo con el bueno de Link.

Splinter Cell andora Tomorrow

XBOX



Ninia Gaiden

XBOX



Sam Fisher no ha dejado que el paso de los meses le empujen hacia abajo, y continúa firme en la tabla.



.

El ninia más alucinante de las consolas entra con ganas de pelea en nuestra lista de los que más jugamos.

Prince of Persia

PLAYSTATION 2



Top Spin

POSICIÓN ANTERIOR



El deporte de la raqueta aún nos tiene enganchados a la consola, pero parece que empieza a perder fuelle.





Rebel Strike

se ha parado en la séptima posición de la lista... ¡y no quiere bajarse!

MESES A

Final Fantasy X-2





GAMECUBE Los gustos de más de uno de los redactores hacen que, mes a mes, esta saga no deje

La continuación de «FF X» pierde un poco de empuje este mes, y se queda en el último escalón de la lista.

LOS PREFERIDOS DE...





Javier

Abad 1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 Splinter Cell P. T. XBOX 3 Top Spin XB0X 4 Final Fantasy X-2 PS2

5 Metal G. Twin Snakes GC 6 Prince of Persia PS2 7 Ninja Gaiden 8 Zelda Wind Waker XBOX GC 9 FIFA 2004 10 Pre Evol. Soccer 3 P52 P52

David Martinez

1 Metroid Prime 2 Metal Gear Solid 2 PS2 3 Metal G. Twin Snakes GC 4 Zelda Wind Waker GC 5 SW Rebel Strike GC

XBOX 6 Ninja Gaiden 7 Splinter Celt II XBOX 8 Gran Turismo 3 PS2 9 Pro Evol. Soccer 3 P52 10 Final Fantasy X-2

Sergio Martin

1 Metroid Prime GC 2 Zelda. Wind Waker 3 Metal Gear Solid 2 PS2 4 Metal G. Twin Snakes GC 5 Shenmue II XBOX 6 Hyper Street Fighter II PS2 7 SW Rebel Strike 8 Halo

XBOX GC PS2 9 Resident Evil 0 10 GT4 Prólogo

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base

LOS MÁS ESPERADOS



MGS 3: **Snake Eater**

de los lectores de Hobby Consolas tienen puesto el punto de mira en la fecha de llegada de la nueva aventura de Solid Snake.



Resident Evil 4

Se huele, se siente, la llegada de los zombies y todos los que tienen una GC se están comiendo las



Final Final Fantasy XII

esperados no podría estar completa si no tuviera un juego de esta saga... y es que los chicos de Square no paran de trabajar.



Gran Turismo 4

de un anticipo de lo que os va a ofrecer Sony con la nueva entrega del juego de coches más realista jamás visto en ninguna consola.



Kingdom Hearts 2

de moda próximamente, cuando llegue la secuela que a une los personajes de Square Enix y Disney.

LOS 5 JUEGOS..

PRO EVOLUTION 3

No cabe duda: quedar con los amigos en casa para jugar a la consola es casi lo mismo que decir que vamos a jugar unos divertidisimos partidos al modo multijugador del gran «Pro Evolution Soccer 3». Pero hace falta sitio, ¡porque tiene partidos para 8!

VUESTRAS CRITICAS

OPINION CUENTA Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
- c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores losm**a**sesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

★ VU



007 TODO O NADA

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Es como en el cine

Daniel Huete Sanz (e-mail)

Es impresionante. Lo mejor de todo es que no está hecho siguiendo a una de las pelis, así no se sabe lo que va a pasar en el final, y es como en el cine. Los gráficos están bien, pero creo se podrían haber esforzado más, y no me ha gustado la escasa variedad de armas.

VALORACIÓN: 96

@ El más variado

Alejandro Polo (e-mail)

Yo diría que es el más variado de los juegos que han salido hasta ahora basados en el Agente 007. La verdad es que lo tiene todo, desde conducción muy emocionante hasta fases de vuelo, con acción, muchas peleas y muy buenos gráficos. Eso sí, a mí se me ha hecho un poco corto.

VALORACIÓN: 93

@ Imita a «Metal Gear Solid»

José Nuñez (e-mail)

No cabe duda de que es el mejor de los juegos de James Bond del momento, pero eso ha sido a costa de perder parte de su identidad, porque se nota que imita a «MGS».

VALORACIÓN: 91

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

IG TWIN SNAKES

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



ESTROS FAVORITOS Final Fantasy VII Zelda: **Ocarina of Time** PLAYSTATION NINTENDO 64 POSICION Aunque resulte Por fin hemos visto sorprendente, la valoración de este mítico juego no hace más que cómo va a ser el próximo «Zelda» para GC, y seguro que será tan bueno como ésta entrega. 28 MESES MESESTA subir cada mes. Metal Gear Solid 2 Zelda: The Wind Waker GAMECUBE PSZ, XBOX Snake continúa El anuncio de la et anuncio de la segunda parte de «Zelda» en GC ha catapultado a «Wind Waker» tres puestos arriba. con su camino hacia la salida de su nueva aventura, con la segunda parte aún en mira. MESES 27 12 MESES FN LISTA **Gran Turismo 3** GTA: Pack doble PLAYSTATION 2 PLAYSTATION 2 Polyphony está No importa que logrando mantene juegos como «Driv3r» se estén su tercera entrega de velocidad en lo asomando a las tiendas; ésta saga aún es la favorita. más alto, mientras MESES EN LISTA MESES EN LISTA **Metal Gear Solid Pro Evolution** Soccer 3 PLAYSTATION 2 PLAYSTATION Aunque la Liga ya se haya decidido, a todos nos sigue apeteciendo echar POSICIÓN Poco a poco deia espacio a otros, pero la llegada de Snake a la nueva generación es aún de las mejores. de vez en cuando MESES EN LISTA MESES EN LISTA unos partidillos.. Soul Calibur II **Final Fantasy X**

→ QUÉ SE HA DICHO DE...

10

PS2, XBOX, GC

La lucha mantiene

como su mejor exponente del

impresionante entrega de «SC»

género a esta









TOP SPIN Las mejores partidas para 4 usuarios están en la red... de este genial juego de tenis



SINGSTAR Si sois de los que fardan de llevar "la voz cantante", no os perdais este karaoke



EVETOV sta cámara USB es la pera Risas para todos los que se atrevan a ponerse delantel



PLAYSTATION 2

La saga rolera con La saga rotera con más solera (je) ha visto como su juego estrella ha caído unos cuantos puestos... ¿Por qué?

MARIO PARTY 5 Pocos titulos han conseguido desplegar tanta diversión, y durar tantas entregas

Los juegos más destacados del momento

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros





Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 The Getaway	91
5 GTA III	91

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Fútbol Puntuación 1 FIFA 2004 94 2 Pro Evol. Soccer 3 92 3 Eurocopa 2004 90 4 Esto es Fútbol 2003 89 5 Manager de Liga 2002 85

-1	
Shoot'em up Pu	ntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline	. 90
Distoformes	

3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84
Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 GT 4 Prólogo	90
5 Burnout 2	90

1 Jak & Daxter

2 Sly Raccoon

Aventura Puntuación 1 Metal Gear Solid 2 96 94 2 Splinter Cell 3 Prince of Persia 93 4 Silent Hill 3 93 5 Jak II: El Renegado

Lucha	Puntua	ción
1 Soul Calibur II		94
2 Tekken 4		92
3 Virtua Fighter 4 E	vo.	91
4 Mortal Kombat D		90
5 Tekken Tag Tourr	nament	87
Estrategia	Puntua	ción
1 Commandos 2		92

2 Los Sims Toman l 3 Los Sims	a 86
4 Aliens vs. Predato 5 Worms 3D	
Deportivos 1 NBA Live 2004	Puntuación 92
2 Virtua Tennis 2	91

3 NBA 2k4 4 NBA Street Vol. 2 88 5 Sm. Court Tennis 2

😚 El juego del mes 🏿

Varios Puntuación 1 Tony Hawk Underg. 91 90 2 SingStar 3 Aggressive Inline Skat. 90 85 4 EyeToy: Play 5 Time Crisis III 85

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2 • GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- . M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3 PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4



OBSCURE

Si cuando nosotros deciamos que eso de ir a la escuela no podía traer nada bueno, nos teniais que haber hecho caso...
ahora vais a tener que sufrir las
consecuencias en este terrorifico
juego. Y es que las aventuras de
terror, que están más de moda
que nunca, reciben con la llegada
de este título un interesante
exponente, que se marca el lujo
de innovar en varios aspectos:
el acentuado uso de la luz, o la
posibilidad de jugar la historia posibilidad de jugar la historia en compañía de algún amigo con un segundo mando son sólo dos ejemplos de ellos. Así que, hala, itoca pasar miedo del bueno!

Para los que dan "la nota"



SINGSTAR

Todos aquellos a los que les gustan los juegos diferentes, no les da verguenza prácticamente tes da verguerza practicamente nada, y quieren reirse de verdad, tienen una cita ineludible con el micrófono de este juego. Nada como disfrutar de un "karaoke" con los grupos de moda en tu PS2 para pasarlo bien en casa.

Puntuación

91

Para ser conductor de primera...



GRAN TURISMO 4 PROLOGO

os amantes de la velocidad aún tendrán que esperar para poder jugar a la nueva entrega de este simulador... Pero Polyphony ha pensado en todo, y os regala este aperitivo" de lujo a un precio más que apetitoso. ¡Gracias

GAMECUBE



Accion	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88

Rol Punt	uación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Puntuación 1 FIFA 2004 94 87 2 ISS 2 3 Mundial FIFA 2002 82

e 95
eader 93
ın 92
Puntuación
95
85

3 Sonic Adventure 2	85
Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Puntuación 1 Metroid Prime 97 2 MGS: Twin Snakes 94 3 Resident Evil Zero 94

1 Soul Calibur II

2 Mortal Kombat D.A. 3 S. Smash Bros. Melee	90 89
Estrategia Punto 1 Pikmin 2 Los Sims Toman la 3 Los Sims	90 86 84
Deportivos Punto	ación

1 NBA Live 2004 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2

El juego del mes

1 Tony Hawk Underg. 2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Sonic Mega Col.

Imprescindib por orden alfabético

FIFA 2004

- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

Los personajes coleccionables más adictivos de la historia de las consolas llagan también a la grande de Nintendo con un nuevo titulo que nara las delicas de vos fans en nuestro país ¡Preparaos a vera todas las nuevas especies con todo su esplendor gráfico!







PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJOR

Como un buen par de pistolas

- Nombre: FPS Master
- Compañía: Nobilis Consola: PS2 Xbox
- Precio: 29,90 € (PS2) 39,90 € (Xbox) Los dos mandos para PS2 y Xbox que os presentamos este mes están especialmente pensados para los shooters en primera persona. Su original diseño emula a un par de pistolas, nos permite configurar a nuestro gusto la función de cada botón y además podemos ajustar la sensibilidad de los sticks. ¡Ya no hay excusa para ser los mejores pistoleros!

w Valoración: 🖈 🖈 🖈 👚



■ Nombre: Pack Spider-Man 2 ■ Compañía: Nobilis Consola: PS2 - GC ■ Precio: 29,99 € (4.990 ptas.)

¿Estáis cansados del aspecto de vuestra consola y queréis darle más color? Pues ahora podéis hacerlo con estos packs para PS2 y GC. El primero incluye mando, soporte vertical, archivador y un mando DVD, mientras que el otro está formado por un pad, una tarieta de memoria, archivador y tres adornos para la tapa. ¡Y todo ello con imágenes de Spider-Man!

■ Valoración: ★ ★

VARIOS

MANDO DVD SONY

Nuevas funciones

para ver DVDs.

28 € (4.659 ptas.)

DONE TFT

180,24 €

(29.989 ptas.) GBA CABLE

Conecta GC

con GBA

(2.163 ptas.) DVD KIT

Para poder

29,95€

(4.983 ptas.)

ver pelis DVD

13€

Pantalla portátil



PRIDER-MAN



■ Nombre: Playseat ■ Compañía: PlaySeat Consola: PS2 - Xbox - GC ■ Precio: 299 € (49.749 ptas.)

▲ Xbox

¿Hay forma más cómoda y realista de disfrutar de la velocidad que con este periférico? Es un asiento al que podemos añadir un volante con pedales para lograr el máximo realismo en nuestros juegos de carreras. El asiento es ajustable y muy resistente, ¡pero tened en cuenta su elevado precio!

🛮 Valoración: 🖈 🖈 🕭 🔊

La mayor calidad gráfica

■ Nombre: Multipurpouse XGA ■ Compañía: Skillz m Consola: Xbox

■ Precio: 50 € (8.319 ptas.)

Este aparatito nos permite conectar nuestra Xbox a cualquier monitor de ordenador, incluyendo las nuevas pantallas de LCD. Tiene entradas para S-Vídeo y RCA, da un nivel de detalle muy alto y es compatible con formato panorámico. La única pega es que hay que enchufarla a la red.

THRUSTMASTER

39,70 € (6.605 ptas.)

La más barata con 8 megas

■ Valoración: ★ ★ ★



MODENA 360

omo un Ferrari

79,95 €

[13,300 ptas.]

tos recomendados por hobby consolas

BERETTA 92

Compatible 100 Hz

99,95 € (+ House of

Dead III) (16.630 ptas.)

TARJETAS. VOLANTES PADS CONTROL DRIVING FORCE **DUAL SHOCK 2** SCORPION 2 **UPXUS MEMORY** El volante Fiable a tope CARD 16MB Para tv de 100 Hz más real 30 € Megas económicos 149.99 € 43 € (4.992 ptas.) (7.155 ptas.) 30 € (4.992 ptas.) (24.956 ptas.) SPEEDSTER 3 BLAZE UPXUS D. SHOCK MGK CARD Compatible con todo FALCON Precio genial Memoria barata y con funda Con mira láser 79,65€ 2 pads por 16 € 51,02 € (8.489 ptas.) 7,15 € (1.190 ptas.) (13.253 ptas.) (2.990 ptas.) MEMORY F. FFEDBACK CARD GC STARTER KIT WHEEL NO DISPONIBLE Tarieta oficial Pad y memoria Con resistencia 39,95 € (6.647 ptas.) 20 € (3.328 ptas.)

CONTROLLER S

39,99 € (6.654 ptas.)

Oficial, y más cómodo

COMPLETA TUCOLECTÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

Entra en www.hobbypress.es/atrasadosElige los números que desees

Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Especial E3 con los avances de Metal Gear 3, Gran Turismo 4, etc. Póster Doble de Silent Hill 3 y Enter the Matrix . Guía Silent Hill 3.



■ Pro Evolution 3 vs FIFA 2004.
Reportaje exclusivo de Jade Empire
■ Guía Completa de Soul Calibur
2. Preestreno de El Retorno del Rey.



■ Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 ■ Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



■ Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad: Análisis, Guía y póster gigante. ■ Splinter Cell 2, primeras imágenes. Análisis completo de The Hulk.



■ Prince of Persia, review en exclusiva.
 Reportaje Tokyo Game Show 2003.
 ■ Superpóster El Señor de los Anillos.
 En primicia: Killzone para PS2.



■ Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. ■ Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



■ Juegos de Cine: Terminator 3, El Señor de los Anillos, James Bond... ■ FIFA 2004 y Prince of Persia: Primeras imágenes. F-1 2004 a fondo.



■ Todo sobre Final Fantasy X-2 y
FF Crystal Chronicles. Especial 2004.
■ Póster Need For Speed y True
Crime. Más de 500 trucos y claves.



■ Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4. ■ Póster doble de R: Racing. Guía completa de 007 Todo o Nada.



■ Syphon Fitter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva.
■ Póster de Angelina Jolie, avances de Manhunt y Colin McRae 4.



■ Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas. ■ Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



■ Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. ■ Póster doble de Driv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.

iY ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.

(gastos de envío incluidos)

CONSOLAS

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
 No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

PLAYSTATION 2

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS

Cuando hayas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de 'Todo o Nada" con todas las superestrellas que aparecen en el juego, incluyendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

LICENCIA PARA TECLEAR

En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:

- MUNICIÓN DOBLE
- 0, 0, X, 0, A DAÑO DOBLE
- O, A, A, E, O
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
- 0, x, x, II, A
- ARMA DORADA 0, A, X, O, A
- BATERÍA MEJORADA

- TODAS LAS ARMAS
- 0, A, X, X, 0
- INVISIBLE
- ❸, ል, #, ል, ඕ CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
- 0, E, A, X, A
- MUNICIÓN ILIMITADA
- g, x, ⊞, x, g - BATERÍA ILIMITADA
- O, E, O, E, A

Cy Girls



■ DESBLOQUEABLES

Uuuh, aaah, las chicas son guerreeeras... Ups, perdón, ya estaba cantando canciones anticuadas y ochenteras. No me hagas demasiado caso y mejor cumple los siguientes requisitos para poder liberar algunos extras:

LIBERAR A COFFY

- Completa el juego de Aska en cualquier nivel de dificultad.

LIBERAR A BENIGUMO

- Completa la parte del juego de Aska.
- LIBERAR A X

- Vence en el juego de Ice en cualquier nivel de dificultad.

Drakengard

Después de acabar el capítulo 13, cuando vas a hacer la misión libre en Shinjuku, pásatela y desbloquearás el jet. Para las Misiones en el Cielo, en la pantalla de Selección de Dragón, deberías ver normalmente los dragones de nivel 1, 2 y 3 y el Dragón Caos. Si bajas un nivel desde el Dragón Caos, iluminarás "???". Bien, selecciona ese apartado y oirás las voces de Manah. Después de eso, entra en la misión y aparecerás montado en el Jet. Esta "montura" tan chula sólo sirve para las Misiones en el Cielo.



Fight Night 2004

UN PAR DE TRUQUITOS

En el menú principal, selecciona el apartado de "Mi Rincón" e introduce estas combinaciones de

- TODOS LOS **ESCENARIOS**
- ← tres veces, → tres
- veces, ←, →, → - CABEZONES

+, +, +, +, +, +, +, +,

■ CONSEGUIR

A BIG TIGGER Desde el menú principal, selecciona el apartado "Mi Rincón", entra en el Libro de Récords, selecciona Boxeador Con Más Victorias y pulsa Arriba dos veces. Conseguirás a este portento de hombre Oilis



Forbidden Siren

DOS MODOS EXTRA

Cumple estas tareas para tener un par de modos de juego extra, además de los que vienen por defecto... ¡Pero sal de debajo de la cama primero, caramba!

MODO PUZZLE

- Consigue el archivo 087 en el escenario de Kyoya Sudo, en el día 3 a las 3:00 de la mañana. MODO TIME ATTACK

- Completa todos los escenarios y los

objetivos uno y dos para todas las fases y conseguirás el extra.

Ghost Recon: Jungle Storm

■ DESBLOQUEAR **TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO**

Selecciona a los cubanos y opta por jugar como tropa de apoyo. Ahora pausa la partida y presiona R1, R1, R1, R1, X, 0, L1 + L2



CHAT DE VOZ

EN JUEGO ONLINE Este truco ha de ser introducido por el servidor. En la pantalla de "Pulsa Start" presiona R1, R1, L1, L1, R1, L1. Oirás un sonido de tambor para confirmarte que lo has hecho bien.

Gran Turismo 4: Prologo

LA LISTA DE COCHES

Tranquilo, individuo, dentro de poco tendrás el juego completo con decenas... qué digo, decenas, trillones y trillones de coches disponibles. Pero, por ahora, estos son los coches que puedes ir desbloqueando en este "prólogo": LECCIÓN VERDE

Mazda Demio SP '03

- (Lección I) Honda Fit W '01 (Lección 2) Nissan March 12C 5DR (K12) (Lección 3)
- Toyota ist 1.5S 2WD '02/Scion xA (Lección 4) - Mazda Roadster 1.6
- NA '89/Mazda Miata (NA6C) (Lección 5) - ALTO Works Suzuki Sport Ltd. '97

(Lección 6) **LECCIÓN AMARILLA**

- Toyota bB Z 1.5X Version 2WD/Scion xB (Lección 7) Mitsubishi Colt 1.5 Sport X Ver. 02
- (Lección 8) Daihatsu Copen Active Top 02' (Lección 9)
- Subaru Legacy B4 2.0 GT Spec B '03 (Lección IO) Daihatsu Mira TRXX
- AVANZATO R '97 (Lección de descanso I)
- Mercedes SL55 AMG '02 (Lección II)

- Volkswagen LUPO GTI Cup Car '03 (Lección 12) LECCIÓN AZUL

- Honda TAKATA DOME NSX '03 (Lección I3) -Subaru Legacy 3.0R '03 (Lección 14)
- -Spoon Honda Civic Type R (EK) '99 (Lección 15)
- Nismo Fairlady Z Z tune (Z33) '03 (Lección 16)
- Subaru Legacy Touring Wagon 3.0R '03
- (Lección de descanso 2) Ford Focus Rally Car '99 (Lección 17)
- Honda Beat '91 (Lección 18)
- Lotus Elise Sport 190 '00 (Lección 19) LECCIÓN ROJA
- Spoon Honda Fit Race Car '03 (Lección 20)



- Honda Civic Type R (EK) '98 (Lección 21) - Subaru Impreza WRX STi [GD Type II] '02
- (Lección 22) Dodge Viper GTS '98 (Lección 23)
- Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) '02 (Lección de descanso 3)
- Subaru Impreza Rally Car (GC) '99 (Lección 24)
- Honda NSX Type S Zero '97 (Lección 25) LECCIÓN VIOLETA

- Mitsubishi Lancer EVO 5 GSR '98 (Lección 26)

- Nissan Skyline GTR Vspec II (R32) '94
- (Lección 27) - Mazda RX8 Type S'03 (Lección 28)
- Nissan Fairlady Z Roadster '03
- (Lección 29) - Suzuki Cappuchino '92 (Lección de descanso 4)
- Toyota Celica SS-II Tuning Car '03 (ZZT231) (Lección 30)
- Spoon Honda S2000 Race Car '03 (Lección 3I)
- Toyota Vitz 1.5RS '00

TRUCOS DE LOS LECTORES

Total Club Manager

¡Hola, Hobbyconsoleros! Hay un truquillo interesante en este juego para conseguir dinero y jugadores. Pulsa "Club" cuando estés en tu pantalla de inicio y métete en "comparativas". Elige a uno de tus reservas en uno de los cuadros y en el otro pon a un jugador muy bueno. Dale a Intercambiar Jugadores y no te muevas. La mayoría de las veces vendrán hacia ti y te pagarán un pastón. Si quieres coger un jugador de otra liga, tienes que meterte en Buscar Jugadores" y meter el nombre de un jugador que juege en la liga que deseas. Lo preseleccionas y haces el proceso de antes, sólo que en otra liga. Hay que tener mucho cuidado con fichar a muchos galácticos, puesto que cuando llegue la factura de los salarios, puede haber problemas económicos en nuestro club. Un saludo a todos.

Jose Luis Dago (Madrid)

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com ■ trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

(Lección 32)

- Nissan XANAVI NISMO GTR '03 (Lección 33)
- Cusco Subaru ADVAN IMPREZA '03 (Lección 34)
- McLaren F1 GTR FINA (Long Version) '97 (Lección 35)
- Toyota Prius G Touring Selection '03
- (Lección 36) Honda S2000 '03
- (Lección de descanso 5) Mitsubishi Lancer EVO
- VIII MR '03 (Lección 37) - Toyota WOODONE
- TOM's Supra '03
- (Lección 38) Ford GT '02 (Lección 39)
- Subaru Impreza Rally Car (GD Type II) '03 (Lección 40)
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car '92 (Lección 4I)

ESPECIALES

- Toyota Motor Triathlon Race Car 03' (Consigue oro en todas las pruebas de la zona verde)
- Mazda KUSABI '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona amarilla).
- Mitsubishi i '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona azul).
- Suzuki Concept S2 '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona verde).
- Honda HSC '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona violeta).

Hitman Contracts

SELECCIONAR NIVEL

En el menú principal, presiona ■, ▲, ⑤, ←, †, →, L2, R2 para activar la selección de nivel. **MÁS ARMAS**

Pero muchas, muchas más. Completa las misiones con rango Asesino Silencioso para obtener el arma correspondiente: MISIÓN 1

- Pistolas Duales CZ 2000.



MISIÓN 2

- Subametralladoras Duales Micro Uzi. MISIÓN 3
- Pistolas Duales con Silenciador Silverballer. MISIÓN 4
- Pistolas Duales Magnum 500. MISIÓN 5
- Escopeta Dual. MISIÓN 6
- Rifle de Asalto Silenciado M4 Carbine. MISIÓN 7
- Pistolas Duales SG220.

MISIÓN 8

- Subametralladora con Silenciador MP5. MISIÓN 9
- Rifle de Asalto con Silenciador AK74. MISIÓN 10
- Pistolas Duales GK17. MISIÓN 11
- Subametralladoras Duales con Silenciador Micro Uzi.

MISIÓN 12

- Rifle de Francotirador con Silenciador PGM.

Manhunt

ESCENAS

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás



una escena extra, que puedes elegir desde el apartado de selección de escena, mientras te encuentras dentro del menú principal.

UNA DE TRUCOS

VARIADOS Para activar estos trucos primero tienes que pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en el nivel de dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco que puedes desbloquear. Además, para que el truco se encuentre finalmente disponible. tienes que pulsar una combinación de botones

en el menú principal. En total, estos son los requisitos que tienes que cumplir para que

funcione la ventaja: - Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 v 02) R1, R2, L1, R2, ←,

→, **←**, **→** - Silencio (escenas tres y cuatro] R1, L1, R2, L1, →,

4, 4, 4 - Regenerar (escenas 05 y 06) R2, →, ●, R2, L2, ↓,

- . 4 - Cazadores con voz de pito (escenas siete y ocho)
- R1,R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ₽ - Equipado a tope (escenas 09 y 10)
- R1, R2, L1, L2, →, ←, ←, ←, ₹, ↑, →, ↑ - Habilidad de
- súper puño (escenas 11 y 12)
- L1, ▲ tres veces, tres veces, R1
- Skin de conejo (y no hagas preguntas) lescenas trece y catorce) ←, R1, R1, ▲, R1,
- R1, E, L1 - Skin de mono
- (escenas 15 y 16) **Ⅲ**, **Ⅲ**, R2, **↓**, **△**, **Ⅲ**, **④**, **↓** - Invisible (esc. 17 y 18)
- tres veces, ♦ , ■, ♦ , 0,4
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20)

↑, ♦, ←, ←, R1, R2, L1, L1

Project Zero 2

LOS EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego:



VER EL PRIMER FINAL

- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal. MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS **GAFAS DE MIO**
- Completa el juego en dificultad Normal. FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA. MODO ÁLBUM Y DOS
- TRAJES MÁS - Completa el juego en nivel Difícil. MODO MISIÓN. GALERÍA, LISTA
- **DE FANTASMAS** - Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

INFORMACIÓN DE CONFIGURACIÓN

- Completa la Lista de Fantasmas.

TRAJE DE CRIADA PARA MAYU

- Completa todas las misiones en el modo Misión.
- **FINAL ALTERNATIVO** Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en

dificultad Pesadilla DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA

- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

DOS TRAJES MÁS

- Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

Red Dead Revolver

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Esto es lo que tienes que hacer para cosequir muchos extras. ¡Tu revolver tendrá que ser el más rápido a este lado del Guadalquivir! **TODOS LOS**

PERSONAJES Y LAS PÁGINAS DEL DIARIO

- Compra todos los items.

MODO DIFÍCIL Y CAZARRECOMPENSAS

- Termina por completo el juego. **ACTIVAR LA** INVENCIBILIDAD
- Pásate el objetivo de cazarrecompensas en La Caída desde Grace. MODO MUY DIFÍCIL Y **RED WOOD REVOLVER**
- Pásate el juego en modo difícil.



Serious Sam: Next Encounter

LOS NIVELES PERDIDOS

Hay muchos niveles secretos en el juego. Para liberarlos has de conseguir las siguientes cantidades de medallas de oro. Una vez las tengas, ve al menú principal de selección



de nivel y pulsa # para acceder al listado de niveles secretos.

3 MEDALLAS Antiqua Roma Campamento Pretoriano

5 MEDALLAS Antigua Roma - Foro

Romano 7 MEDALLAS Antigua Roma - Foro

Trajano 9 MEDALLAS Antigua Roma -

Dirección al Senado 12 MEDALLAS Antigua Roma -

Sanctum del César 15 MEDALLAS China Feudal - Ruta de la Seda

18 MEDALLAS China Feudal - Puerta de la Armonía Suprema

22 MEDALLAS

TRUCOS A LA CARTA

Dynasty Warriors 4

me pa ve transita i na pasa mendana kan me

de manera que sólo Dong III esté viva. Poet combate de X = 1 Den Ying : consigues in et combate de X = 1 Den Ying : so Fery Cher Christes de Se mus : sharces enemigos. Ling Cao y Ling Tong deben sobrevivir : omb : ¡A = r si las consigues todas!

GTA Vice City

¿Qué hay, coleguillas? Estoy viciado a este juego de PS2 y tengo que decir que me encanta lo de montarte en los vehículos. En particular me gustan las motos, pero hay una que no se dónde está, pero me han dicho que existe. Se llama Silver PCJ 600 o algo así y por lo visto es muy buena. ¿Sabeis como consegurta?. ¡Gracias! Electar note el la así y esta amente. t deléfor filen per l'ercera el tipo que la la delara l'ene ma cara tílte las necesitas. La moto en cuestión está aparcada en

PlayStation 2 - GB Advance

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

La Legendaria Atlántida - Torre de Vapor 24 MEDALLAS

La Legendaria Atlántida

- Los Túneles Geotermales **26 MEDALLAS**

La Legendaria Atlántida - Los Pasillos del Poder 31 MEDALLAS

La Galería

Seven Samurai **20XX**

■ NUEVO JUEGO +

Pásate el juego una vez y salva cuando se te pregunte. Podrás empezar el juego otra vez, pero con novedades durante la partida.

MODO SURVIVAL

Completa el juego estando en nivel de dificultad Normal para acceder a esta nueva modalidad. ¿Podrás con todos (música de suspense)?

ELEGIR ARMA Pásate el juego una vez. Ahora carga los datos



del juego terminado. Ve al menu y selecciona el katakana. Presiona L1+R1 para asignarte un katakana a cada mano.

SSX3

■ PASSWORDS

¿Quieres tener más ventajas y desbloquear personajes? Escribe



todos estos passwords y prepárate para derretir la nieve, amigo.

- BOLAS DE NIEVE betvouneverseen

- SKIN DE BRODI zenmaster

- TENER TODOS LOS DISEÑOS naturalkoncept

- TENER TODOS LOS POSTERS postnobills

- TENER TODAS LAS TABLAS graphicdelight DESBLOQUEAR

TODOS LOS PICOS biggerthank7 - TENER TODAS

LAS CANCIONES djsuperstar

- TENER TODOS LOS JUGUETES nogluerequired

- TENER TODAS LAS TARJETAS gotitgotitneedit

- PODER VER TODOS LOS VÍDEOS myeyesaredim

- DESBLOQUEAR A EDDIE

worm

- GUTLESS

boneyardreject - JURGEN

brokenlea - LUTHER

bronco - STRECHT windmilldunk

- SKIN DE BUNNY SAN wheresyourtail

- SKIN DE HIRO slicksuit

The Suffering

COMBINACIONES ESPECIALES

Entre masacre y masacre, deja un poco de tiempo para, en mitad de una partida, mantener pulsados los botones R1 + L1 + X y presionar las siguientes combinaciones de botones:

- MODO ÁCIDO (PARA ANULARLO, INTRODUCE LA

COMBINACIÓN OTRA VEZ MÁS)

←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2

 NUEVA FOTO DE FAMILIA

↑, →, ↑, →, ↑, →, R2 - PROFUNDIDADES **DEL INFIERNO**

↑ tres veces, → tres veces

- MAESTRO DE **DIRECCIONES**

←, →, ↓, →, R2,←, ↑,

- FUNDIDO A NEGRO **↓** cuatro veces

- FOTO DE FAMILIA SUCIA Y SANGRIENTA ←, ↓, ←, abajo, ←, ↓, R2

- MEDIDOR DE SALUD A TOPE

♦ tres veces, R2, ♠, ↑, ♦, ↑, R2 - TODAS LAS ARMAS

E ITEMS MENOS EL ARMA GONZO ♦, ♠, ♦, ←, ⇒, ←, R2,

 \uparrow , \leftarrow , \dagger , \rightarrow , \uparrow , →, +, ←, R2, + tres veces, R2, R2

- BLANCO Y NEGRO (PAUSA PARA DESACTIVARLO)

↑, R2, ←, R2, ↓, R2, ⇒, R2 - INFIERNO

EMBOTELLADO ♦ tres veces, ♦ tres

veces - SUBIR NIVEL DE MALDAD

←, **←**, **↓**, **†** - SUBIR NIVEL DE BONDAD

1, 1, →, 1 - VER LA LUZ

 \uparrow , \leftrightarrow , \uparrow , \rightarrow , \uparrow , ←, R2

- AUMENTAR LOCURA → tres veces, R2, ←, ←,

→, ←, R2 - ESCOPETAS

← tres veces, ↓ tres veces

- BIG BANG → tres veces, ← tres

veces - BOTELLA DE

XOMBIUM LLENA →, →, †, †, R2, ←, →.

R2, →, ↑, →, R2

Transformers

■ CÓDIGOS CON ENERGÓN

En la pantalla de selección de nivel de dificultad, presiona alguna de las siguientes combinaciones de botones para activar el truco correspondiente:



-NIVEL DE ALASKA COMPLETO

R1, ●, R1, Ⅲ, ←,→,←, → MODO CABEZÓN ●, ●, ●, ■, L1, L1,L1, L2

- NIVEL DE LA AMAZONIA PROFUNDA COMPLETO

←, →, ←, ←, →, R1, R2,® - NIVEL DE LA TIERRA COMPLETO

R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ● - NIVEL DEL ATLÁNTICO COMPLETO

●, ■, ●, ■, →, ←, ←, → - NIVEL DE LA NAVE COMPLETO

←, ←, →, ●, ●, →, →, ← - MODO TURBO

L1, R2, R2, ■, ■, ■, L1

■ VENCER A TIDALWAVE

¡Pero vava enemigo más grande! La clave para vencerlo, como te indican, está en dispararle a la cabeza.

El problema es que está demasiado alta, con lo que tus disparos no le alcanzarán. Si tienes el minicon para disparo de francotirador, pégale tres tiros en la misma. Si no, tienes que hacerle avanzar hasta que se hunda en el mar y le puedas dar desde una isla con armas más convencionales. Por supuesto, necesitas la habilidad Planear para pasar de una isla a otra, como has hecho en el nivel anterior. Evita sus disparos con el Deflector. Sus misiles son muy dañinos, pero tardan bastante en llegar, así que aprovecha para cambiar de posición. El más recomendable para atacarle es Optimus Prime, ya que su resistencia te puede sacar de más de un apuro. Por cierto, recuerda que el aqua en zonas profundas te puede hacer daño, así que intenta mantenerte en las islas para no mojarte y protegerte de los disparos que lanza el enemigo. En cualquier caso, ten bastante paciencia, éste es uno de los jefes finales más duros...

■ VENCER A UNICRON

Aquí sólo tienes un arma: el Cañón Matriz. Puedes volar cuando quieras. Tienes que moverte por su boca antes de que lance su rayo destructor. No toques la apertura. Cuando estés dentro, apunta a la parte brillante y haz que se quede centrado en tu punto de mira. Ya sabes, dispara todo lo que puedas, hasta que el arma se quede sin energón. Una vez lo hayas hecho bien, serás expulsado y tendrás que empezar de nuevo. Tras tres éxitos, intentará huir de tí. Consigue cuatro o cinco impactos más y habrás vencido.



ONIMUSHA BLADE WARRIORS

LOS PERSONAJES

Pero si hay un montoni Esto un lo que tames que tracer para consegueros. Una vez camplas estos regunstes, turpes que derrotar al cursosay sorrespondente errel modo VS para que se una a la gropo. Por appueste, resentra lavorito.

GARUGANTO Utiliza una tarpeta de mirmania con una partida calvada de «On musita 3».

No pue Munido Alcance GOGANDANTESS

Palate el jurgo con Semanosuke, Kando, Scidado Narrea o K.Eyrea Maeda en

Har que Foot Light de pursu richmal alcance JUJUDORMAH RAN larate el juego co

Superiori en mado Historia KOJIROU SASAKI

 Plásiste en juego con Musachi Misumoto en **MEGAMAN EXE**

MEGAMAN EXE - BICHO

MEGAMAN EXE - GRANDE

MEGAMAN ZERO - FORMA

DEFINITIVA - Hug gue Megaman Zero **MEGAMAN ZERO - PROTO**

Haz que Megaman Zero MODIFICACION P DE



MARCELLUS MODIFICACIÓN S **DE MARCELLUS**

MUSASHI MIYAMOTO

Superiori en misdo História MUSAIDO

haz que Tres Ojos atcance

- Fissabilet jump con las dote personnes que flay per defecto en el modo Historia SAIGA MAGOICHI

combates en el moda Versus

DVANCE



LAS PISTAS **OCULTAS**

Hay dos pistas ocultas en el juego. Para conseguirlas, juega la Copa de Oro en dificultad Estándar, dentro del modo Grand Prix. Cuando llegues a la última carrera (la número 5), tendrás la oportunidad de acceder a las pistas Illusion o Red Canyon (es al azar). Haz todo esto unas cuantas veces para conseguir las dos pistas. Además hay una versión 2 de estas pistas, que es más difícil. Para conseguirla, tienes que hacer lo mismo, pero jugando en dificultad Expert.

attle Chip LOS CHIPS DE DATOS

Esto es lo que tienes que hacer para conseguir los chips de datos. ¡A por todos!: CHIP 1

- Tiens que hablar con

Higsby 20 veces. CHIP 2

- Acaba el combate libre de Ajina. CHIP 3

- Acaba la clase S. CHIP 4 - Acaba el torneo 128.
- MAS CLASES

CLASE X (TORNEO OSCURO)

- Completa la clase S (Torneo Maestro). **CLASE Y (TORNEO**

ASHURA) - Completa la clase X.

- **CLASE Z (TORNEO** CAOSI
- Completa la clase Y ZONA DE LA RED YAMI.
- Completa la clase Z.

ALGUNOS EXTRAS

Aquí tienes cómo conseguir items interesantegs en el juego.

ANTIELECTRICIDAD, ANTIFUEGO, ANTIAGUA

- Pásate el Torneo 32. ANUBIS.

SUPERBOMBA, DOBLE SENSOR

- Pásate el Torneo 16. AQUA+40, ATAQUE+30
- Pásate el Torneo 64. AQUACUST, AGUJERO **NEGRO**
- Pásate el Torneo 128. **■ JEFE SECRETO**

Completa el torneo Survival de la zona de la



Red Yami. En el combate número 100, Forte GS aparecerá y te atacará. Derrótalo para obtener su chip.

Pokemon Zafiro

:JIRACHI!

Bueno, amigos, ya tenemos una forma de conseguir a Jirachi sin tener que vender nuestra alma al diablo... Aunque poco nos falta. Para descargarlo a tu juego «Pokémon Rubí» o «Pokémon Zafiro», necesitas tener una GameCube con el juego «Pokémon Channel» (que acaba de salir) y, por supuesto, un cable de conexión GBA-GameCube. En teoría, esos son los aparatos necesarios. Sin embargo, tienes que cumplir previamente estos requisitos:

- Tienes que derrotar al Alto Mando y dejar tu nombre en el Hall de la Fama en «Rubí» o «Zafiro».
- Tienes que dejar un espacio libre para Jirachi en tu equipo.
- Sólo puedes almacenar a Jirachi una vez por cartucho.
- En «Pokémon Channel», tienes que haber conseguido ver la versión íntegra de los dibujos "Los Pichu", en

ZELDA: A LINK TO THE PAST

LA LIEBRE SALTARINA

asside Link vientra en el puntare al on core o azul que sulta en la Cuando salte, corta la riverba que hay debajo de el. Cuando base, porte debajo y lócalo. Te dará un item el azar, que puede ser de 1 a 300 rupias o inclusi un hada. Un trues nuisión, si, pero seto puede haceria: antes de que altrances el





el campamento Supernova, usando el Proyector Estelar. Una vez tengas todo esto, en la pantalla de opciones de «Pokémon Channel» tendrás la opción de descargar a Jirachi. ¡Son muchos requisitos, pero la recompensa es jugosa!

Scooby-

EL JEFE FINAL

Aquí tienes la contraseña necesaria para acceder al jefe



todo depende de ti, coleguita. ¡Yikes!

final: 5DBY3MT8. Ahora

Sword of Mana

LAS CLASES No creas que evolucionar a una clase u otra carece de importancia. En función de la que tengas, serás más hábil en determinados aspectos. Veamos los puntos fuertes que tiene

cada especialidad: **CLASES DE GUERRERO**

- Se centra en el poder y la defensa y en lo bien que manejes la espada o el cetro (según seas héroe o heroína). La clase recomendada es Maestro de Armas, que da un extra de poder a estos ataques.

CLASES DE MONJE

- Mejora la habilidad con los nudillos. Se recomiendan Mano de Dios (con la bonificación de Luz Curativa) o Mano de la Muerte (con bonificación de Ataque de Nudillos) **CLASES DE MAGO**

- Suelen ser más efecizaces en el caso de la heroína, ya que ella empieza con una magia fuerte. En cualquier caso, siempre resultan útiles, sobre todo para los ataques mágicos a larga distancia.

CLASES DE SABIO

- Se centran más en apoyo y defensa. Se recomiendan Sabio y Obispo, por la bonificación de Luz Curativa.

CLASES DE LADRÓN

- No subestimes a estas clases porque parezcan "políticamente incorrectas". Los golpes críticos y la precisión se ven muy mejorados. además, es la única clase que mejora los ataques a larga distancia. Se recomienda Maestro Ninja, ya que mejora mucho los críticos y la evasión. Además, se facilita la obtención de items con estas clases.

CLASES ALEATORIAS

- A pesar de que no puedan parecer interesantes en un principio, crean un buen equilibrio durante el juego, aunque está el incoveniente de que no recibes muchas bonificaciones. Se recomiendan Odin o Caballero de Fenrir.

MAS RÁPIDO Cuando selecciones un duelista, mantén presionado el botón L hasta que empiece el duelo. Podrás comprobar que el juego se mueve el doble de rápido que lo normal. ¡Hay que agarrarse!

LIBERAR DUELISTAS PERMANENTEMENTE

Ciertos duelistas tienen requerimientos especiales. Tienes que cumplir esos requisitos constantemente o desaparecerán de la pantalla de selección. Si derrotas a un duelista con requerimientos especiales un total de 10 veces, se volverán seleccionables en todo momento, sin que loas anteriores requisitos sean ya necesarios.



EL TONTOTRUCO

Golden Sun 2

Queridos amigos, estamos en Videojuegos de Barrio". Si quieres escuchar canciones como las de antaño (es decir, como las del primer «Golden Sun»), haz lo que te indicamos a continuación: Coloca a Hans en tu grupo sin tener a Felix y entra en combate Escucharás la primera melodía



que se reproducia en mitad de las peleas del «Golden Sun» original.

- Por otro lado, si quieres escuchar el segundo tema de «Golden Sun», coloca sólo a Félix en el grupo en cuestión. Qué tiempos los de antaño, amigos

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

GAMECUBE

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS

Pásate el juego y espera pacientemente a que pase la secuencia de créditos final. La recompensa: entrevistas exclusivas con Pierce Brosnan y otros miembros del grupo acerca del juego. ¡Qué majetes salen!

COMBINACIONES

Escribe estas combinaciones en la pantalla de pausa después de haber ganado los suficientes rangos platino.

- TODAS LAS ARMAS
- #, Y, A, A, #
- INVISIBLE #, Y, A, Y, B
- DOBLE MUNICIÓN
- #, #, A, #, Y
- DOBLE DAÑO
- *, Y, Y, B, * - TODA LA MUNICIÓN
- #, #, Y, B, B
- TODO EL MOTOR
- #, Y, Y, A, #
- ARMA DORADA
- #, Y, A, #, Y - BATERÍA MEJORADA
- #, B, B, A, # - TRACCIÓN MEJORADA
- #, A, A, B, Y
- ARMA DE PLATINO
- #, B, B, #, A - CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
- ₩, B, Y, A, Y
- MUNICIÓN ILIMITADA
- #. A. B. A. #
- BATERÍA ILIMITADA
- *, B, *, B, Y

1080° Avalanche

ELEMENTOS

DESBLOQUEABLES Así es como consiques los distintos extras

CAMPEONATO **EXTREMO**

del juego:

- Completa el campeonato Experto. **OTROS TRAJES**

- Completa el modo Experto con cualquier

OTROS DISEÑOS PARA **TODAS LAS TABLAS**

- Consigue 18 monedas en Contrarreloj. OTROS SKINS PARA LAS TABLAS

NORMALES Consigue todas las monedas de Contrarreloj, incluyendo las del campeonato

Extremo. **PERSONAJE BONES** - Completa el modo

Extremo con Rob. PERSONAJE CRYSTAL

- Completa el modo Extremo con Akari.

PERSONAJE FROSTY

- Completa el modo Extremo con Ricky. PERSONAJE MIMÍ

- Completa el modo Extremo con Tara

PERSONAJE TITANIUM - Completa el modo Extremo con Kemen.

SEGUNDA TABLA PARA TODOS LOS **PERSONAJES**

- Consigue 2 monedas "timetrailer"

TERCERA TABLA **PARA TODOS LOS PERSONAJES**

- Consigue 5 monedas "timetrailer"

CUARTA TABLA PARA TODOS LOS PERSONAJES

- Consigue 9 monedas "timetrailer".

TODOS LOS PERSONAJES CON LOGOS DIFERENTES EN **TODAS LAS TABLAS** (MENOS LAS **ESPECIALES**)

- Consigue todas las monedas "timetrailer". **TABLA PINGÜINO**
- Consigue 2 trofeos. CONTROL PAD DE LA **CONSOLA NES**
- Consigue 5 trofeos.



TABLA PINCEL

- Consigue 7 trofeos. LÁPIZ
- Consigue 9 trofeos. COHETE
- Consigue 18 trofeos.

Mario Kart Double Dash!!

NUEVA PANTALLA DE COMIENZO

Pásate todas las copas en todas las dificultades (50cc, 100cc, 150cc y modo Espejo). Obtendrás una nueva pantalla de comienzo v de "Gracias por Jugar". ¡Todo por el mismo precio, señora!



Pokémon

Colosseum

COMERCIAR CON LAS VERSIONES RUBÍ Y ZAFIRO

Vence al jefe final en el coliseo de Realgam. Con ello obtendrás la máquina de comerciar que te permite importar y exportar Pokémon con las versiones Rubí y Zafiro de Game Boy

Advance. OBTENER A HO-OH

Purifica a todos los Pokémon Oscuros en el modo Historia y derrota a cien entrenadores en el Monte de la Batalla. dentro del Modo Batalla. Después de esto habrá un punto vacío en tu PC. Tachaaan

COMBATES DE NIVEL 100 EN EL COLISEO DE ORRE

Pásate el Coliseo de la Torre en combate sencillo y doble. COMBATES DE NIVEL 50 EN EL

COLISEO DE ORRE Vence en el Estadio Phenac, en el Coliseo



Pirita y el Coliseo Inferior en batalla normal y doble.

W VENCER AL PRIMER JEFE

Vaya tipo raro, este setentero. Tiene 4 Ludicolos y un Sodowoodo para atacarte, así que no te confies. En primer lugar, pon a luchar a un Pokémon de agua, como por ejemplo, Mantine. Así te verás beneficiado de algunos ataques. Por otro lado, recuerda atacar siempre al mismo con tus Pokémon. Los malditos



drenadoras para recuperar vida, así que necesitarás tus dos Pokémon para eliminarlos uno a uno. Tras acabar con ellos aparece Sudowoodo, que es un Pokémon Oscuro de nivel 35. Aunque parezca de tipo planta, es de tipo roca, así que utiliza ataques que puedan afectarle a ese talón de Aquiles. Intenta debilitarlo o incluso dormirlo (a estas alturas, probablemente hayas capturado a Noctow, que puede hacer Hipnosis). Una vez esté a tu merced, usa una Super Ball para cogerlo. Tendrás otro Pokémon Oscuro más y habrás terminado con el primer jefe del juego.

Ludicolo suelen usar

ENTE!

Caramba, caramba, un Pokémon Legendario tan prontito. Pues sí, amigos. Al llegar al nivel 10 del Monte Batalla (en el modo Historia), te espera un jefe final muy cachas cuyo último Pokémon es



un Entei oscuro de nivel 40. Acaba con todos los demás y luego dedicate a debilitar a Entei. Una vez su barra esté roja, utiliza una ball de nivel alto (super por lo menos) para capturarlo. Si se escapa, intenta dormirlo. Con un poco de suerte consequirás unir este poderoso Pokémon a tu grupo. Sin embargo, tiene un problema: es extremadamente lento de purificar, así que tendrás que realizar muchos combates (y tener mucha paciencia) antes de poder purificarlo del todo en el Pilar Legendario. Una buena técnica es que haga ataques oscuros para entrar en Hiperestado. Una vez llegue a ese punto. llámalo para que vuelva

TRUCOS DE LOS LECTORES



Metal Gear: Twin Snakes He aquí una pequeña lista de curiosidades que he encontrado a lo largo

de este glorioso juego:

- Como bien sabréis, este juego ha sido desarrollado por Sillicon Knights, creadores del genial «Eternal Darkness». Pues esta colaboración se ve reflejada en multitud de guiños hacia él: por ejemplo, los libros de fotos "para adultos" están decorados con las fotos de Alex Roiviras y de Elia, el segundo personaje que manejamos en «Eternal Darkness». Además, en una taquilla situada en el almacén de misiles Nikita de la Armería, encontraremos un póster en el que aparece Pius Augustus, el antagonista del juego. Y también, en una de las habitaciones del Tank Hangar podremos encontrar un ordenador con la carátula de este juego.

- En el laboratorio de Otacon existe un mueble lleno de revistas en las que aparecen portadas con dibujos de Snake, de «Metal Gear Ghost Babel» y nuevamente de «Eternal Darkness», más otras aún más curiosas que os voy a dejar que descubráis por vosotros mismos. Ah, por cierto; si volvéis a entrar las revistas cambian y aparecen otras. Y por último (y de esto seguro que os habréis dado cuenta) aparece un poster del juego de PS2 (también de Konami) «Zone of the Enders 2». Esto es todo, espero que os gusten las curiosidades que he encontrado.

Raúl Lara (Córdoba)

Serious Sam: Next Encounter

PREMIOS POR **MEDALLAS**

Mira en la sección de trucos para PS2 las medallas que tienes que conseguir en este juego tan serio para desbloquear niveles ocultos. Efectivamente, tienes entetenimiento para rato, majete.



Star Wars Rogue Squadron

■ MEJORAS

Haz todo lo que te ponemos a continuación para conseguir mejoras para tu nave y que la Fuerza te... Bueno, eso; que ya está muy visto...

MISILES DE **RACIMO AVANZADOS**

En el Campo de Batalla Hoth-3ª parte, usa un arma e-web la primera AT-ST que aparece. Corre para conseguir la mejora antes de que se destruya el último AT-ST para conseguir los

nuevos misiles racimo.

■ LÁSERS **AVANZADOS**

En el Desafío en Dantooine-3ª parte, sigue la ruta a la

izquierda después del segundo salto para hacerte con esta poderosísima arma.



EL TONTOTRUCO

Pokémon Channel

■ SERIEDAD INFORMATIVA

Ponte a jugar por la noche (o cambia la hora en el menú de GameCube para que ponga que es por la noche) y enciende la tele. Ahora pon el canal de noticias, el Boletín Informativo Pokémon. En vez de darte las últimas novedades, como siempre, el pobre Psyduck... jestará dormido! De hecho, si pones el canal del tiempo, Slowpoke también se quedará dormido de vez en cuando, aunque se despertará. Poco a poco irás comprobando que estos personajillos acaban por dormirse a cualquier hora, sin previo aviso, icómo están los medios!



BOMBAS DE PROTONES AVANZADAS

En la Incursión en Bakura, consigue la plata para llegar al escenario del TIE-Bomber. Allí, bombardea todos los domos.

■ TORPEDOS **DE PROTONES** AVANZADOS

En Reliquias de Geonosis-2ª parte, dentro de una de las cápsulas de escape del suelo, búscalos.

ESCUDOS AVANZADOS

En la Venganza del Imperio-1ª parte, vuela por el transporte cuarto o quinto.

ORDENADOR DE NAVEGACIÓN AVANZADO

En Defensores de Ralltiir, destruye el transporte que hay en la parte más lejano del puente.

■ TORPEDOS DE PROTONES BUSCADORES

En Extracción desde Ralltiir-1ª parte, a la derecha después del primer tiro.

MISILES DE RACIMO BUSCADORES

En Triunfo de la Rebelión-1ª parte, a la derecha (si te estás aproximando desde el lado de las catapultas) o detrás de las catapultas.

BOMBAS DE DISPERSIÓN

En Destrillion-2ª parte, vuela en el receptáculo de super-láser para obtener las útiles bombas de dispersión.



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





NINJA GAIDEN 59,95 54,95 MARCA AQUÍ

54,95



DRAGON'S LAIR 3D 59,95 54.95



BOKTAI: THE SUN IN YOUR HAND 44,95 39,95

Rellena los datos de este cupón. Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón

visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).

Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: CentroMAIL Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5° F · 28031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros). Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un lichero que está registrado en la Agencia de Potección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente Camino de Hormigueras, 124 portal s - 5 F. 28031 - Madrid.

Marca a confinación si no quieres recibir información addicional de CentroMAIL.

CADUCA EL 30/06/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
APELLIDOS			
DIRECCIÓN			
POBLACIÓN			•••••
CÓDIGO POSTAL	******************		
PROVINCIA			***************************************
TELÉFONO		MODELO	DE CONSOLA
TARJETA CLIENTE	SI 🔲	NO 🗌	NÚMERO
Dirección e-mail			

XBOX

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS

Completa el juego. Justo tras el final. aparecerán los créditos. Espera a que terminen y tendrás acceso a entrevistas con los actores protagonistas del juego, que cuentan sus impresiones sobre el mismo. Interesante.

Breakdown

ELEMENTOS OCULTOS

Pásate el juego en nivel Normal o Difícil para acceder al nivel de dificultad Extrema. Por otro lado, pásate el juego en cualquier nivel de dificultad para liberar la Galería, el Reproductor de Música y el Trailer. ¡Qué generosos que son!



Elder Scrolls III: Morrowind

MENSAJE EN UNA BOTELLA

Ve todo lo que puedas hacia el este y nada hasta que tu flecha



no esté ya en el mapa lo esté totalmente en la esquina del mismo). Entonces, sique nadando en circulos v con un poco de suerte encontrarás una botella. Dentro habrá un mensaje, cuando menos... inquietante.

Hitman **Contracts**



LA CONTRASENA DEL "ACHECHINO

En mitad de una partida, introduce esta combinación de botones: gatillo derecho, gatillo izquierdo, ♠, ♣, ₩, A, click en el joystick izquierdo, B, A, B, A. Con ello obtienes el rango de Asesino Silencioso en el nivel en que te encuentres y pasas al siguiente. ¡Así da gusto!

TODOS LOS NIVELES

En el menú principal, presiona #, Y, B, 4, 1. →, L, R. Tendrás todos los niveles disponibles. LAS MEJORES ARMAS

Consigue el rango de Asesino Silencioso en cada nivel para obtener un arma nueva de lo más eficaz. En la sección de trucos para PS2 tienes el listado completo de las armas,

Manhunt

TRUCOS PARA EL

SUPERVIVIENTE Antes de nada: para que estos trucos funcionen, debes consequir una puntuación de 5 estrellas nada menos en cada par de fases consecutivas (lo cual ha de hacerse jugando en la modalidad de juego Hardcore). Si lo has

conseguido, primero recibe nuestras felicitaciones, y luego pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla de título. No dejes que unos "piraos" se rían de ti, consolega: - OTROS DISEÑOS DE CERBERUS

Gatillo derecho, gatillo derecho, #, gatillo izquierdo

- VARIACIONES DE CABEZA DE PAYASO

←, →, ←, →
- OTROS DISEÑOS DE HOODIE B, B, B, gatillo derecho

- DISPAROS A LA CABEZA

1, **4**, **→**, **→** DISPAROS A LA CABEZA 2 Gatillo derecho, Blanco, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo

- DISEÑOS DE NIVEL #, #, blanco, \$

- CERDITO Y, #, B, ↓

ESPANTAPÁJAROS Gatillo derecho, gatillo izquierdo, Blanco, gatillo izquierdo



- ESPANTAPÁJAROS CON CABEZA DE HALLOWEEN

- LAS QUERIDAS CARITAS SONRIENTES ←, gatillo derecho,

gatillo derecho, Y LOS ADORABLES **PAYASOS** Blanco, Blanco, gatillo

izquierdo, Blanco - EL JURADO Gatillo derecho, gatillo derecho, Y, B

- LOS PERDIDOS Blanco, →, B, Blanco - VAGABLINDO Gatillo izquierdo, Y, Y, Y - PERROS DE GUERRA Gatillo derecho, Blanco,

Gatillo izquierdo, Negro - PERROS DE GUERRA -FRANCOTIRADOR

1, 1, 4, 1

TRUCOS A LA CARTA

Max Payne 2

Antonio Hernández (e-mail)

Hola, hobbyconsoleros. Estoy jugando a este "peacho" de juego, pero no consigo pasarme la fase "Mi queridísimo amigo", en la que tengo que escoltar al chaval disfrazado de Baseball Bat Boy. ¡Siempre lo matan! ¿Qué puede hacer para salir con vida de ésta? Gracias y un saludo. Bueno, esta fase es bastante pesadita, la verdad. Lo principal es no alejarte nunca demasiado del chico. Aunque tiene barra de energía, apenas un para controlado de la controlado de controlado. nunca demasiado del chico. Aunque tiene barra de energia, apenas un par de tiritos bastan para acabar con él, así que has de tenerlo muy controlado. Un truquito es aprenderte las rutinas de los enemigos: siempre aparecen por el mismo sitio, así que puedes predecir desde dónde te van a atacar. Por supuesto, salva siempre que puedas. No te preocupes por tu vida, encotrarás analgésicos en mitad del camino. Por último, otro consejo. Cuando el chico llegue al garaje y diga que os habéis salvado, tú ni caso. Todavía van a aparecer tres tipos por la puerta, así que planta allí una grapada para el primero y tres tipos por la puerta, así que planta allí una granada para el primero y ametralla a los otros dos. Una vez hecho eso, habrás cumplido tu misión

Ninja Gaiden

MSALTAR DE NIVEL EN LOS «NINJA GAIDEN» CLÁSICOS

Bueno, amigo ninja, suponemos que a estas alturas has desbloqueado los juegos clásicos de «Ninja Gaiden», ¿verdad? Pues si es así, toma buena nora de lo que te contamos: en el menú del «Ninja Gaiden» clásico, introduce estas combinaciones de botones para saltar al acto que desees: - ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 1» L, X, A, Y, A, #

- ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 2» A, A, B, #, Y, R - ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 3» B, Y, R, L, #, A

- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 1» A, #, #, R, Y, A

- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 2» #, L, R, B, B, A

- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 3» A, R, R, Y, A, L - ACTO 3 DE «NINJA GAIDEN 1»

*, Y, B, R, L, * - ACTO 3 DE «NIN JA GAIDEN 2» L, Y, B, A, R, R - ACTO 3 DE

«NINJA GAIDEN 3» L, B, R, Y, L, Y - ACTO 4 DE «NINJA GAIDEN 1» B, R, A, B, Y, Y - ACTO 4 DE «NINJA GAIDEN 2»

A, L, #, Y, Y, B - ACTO 4 DE «NINJA

GAIDEN 3» R, R, B, A, Y, # - ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 1»

#, A, Y, #, L, L - ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 2» R, A, A, B, #, L - ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 3»

Y, A, B, #, R, # - ACTO 6 DE «NINJA GAIDEN 1»

R, Y, R, L, A, # - ACTO 6 DE «NINJA GAIDEN 2» Y, L, R, A, Y, R - ACTO 6 DE

«NINJA GAIDEN 3» B, #, #, A, #, Y - ACTO 7 DE «NINJA GAIDEN 2»

B, B, #, Y, A, L - ACTO 7 DE

«NINJA GAIDEN 3» #, R, #, Y, Y, L

Tenchu: Regreso de las Tinieblas

COMBINACIONES

DURANTE LA MISIÓN Accede a la pausa en mitad de una partida y pulsa una de estas combinaciones de botones para conseguir unas ventajas que no se las salta un galgo: - MEDIDOR **KUJI A TOPE** Mantén presionados los dos gatillos y pulsa +,

- AÑADIR UN KANJI (LOS CARACTERES JAPONESES) A TU CONTADOR

Pulsa ←, ←, ← →, X - AUMENTAR **PUNTUACIÓN**

Mantén pulsados los botones Blanco y Negro y pulsa →, →, +, + AUMENTAR PODER **OFENSIVO 5 VECES** Mantén pulsado el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa 1,

↓, ↑, ↓. Suelta el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa #, M. M

- RESTAURAR LA SALUD

↑, ♦, ♦, ¥, *****, *****, ***** - MOSTRAR LA **PUNTUACIÓN**

+, +, +, + - CONSEGUIR UN NUEVO MOVIMIENTO **ESPECIAL**

Mantén pulsados el gatillo derecho y el botón Negro y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓. Suelta el gatillo y el botón Negro

y presiona #, #, gatillo izquierdo. **CONSEGUIR**

EL LADO-B

Consique al menos rangos de Ninja Experto en todas las misiones de Rikimaru y Ayame y rango profesional en las misiones de Tesshu para acceder a este ansiado Lado-B. Mola.



PLAYSTATION

Dancing Stage Party

III LAS CANCIONES **SECRETAS**

Por cada 5 canciones que te pases, se desbloqueará un tema oculto. Este es el orden: Can't Stop Falling In Love, Orion.78 (ameuro mix), Absolute, Superstar, Paranoia Rebirth, Holic, Do It Right, La Señorita Virtual, Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix), Matsuri Japan, Drop Out, era (nostal mix), Trip Machine, R3, Leading Cyber, Healing Vision, DXY!, AM-3P (303 Bass mix).

Final Fantasy Anthology

BONIFICACIÓN EN «FINAL FANTASY VI»

Pásate «Final Fantasy VI» venciendo al jefe final. Llegarás a un punto en el que te preguntarán si quieres salvar los datos. Responde afirmativamente para salvar la partida en la tarieta de memoria. Después de que haya



pasado la escena renderizada y las palabras "The End" hayan aparecido, resetea la consola. En el menú de Nuevo Juego, entra en los bonus y carga la artida salvada. Ahora habrás accedido a todos los extras del modo Bonus

PERSONAJES EN LA PANTALLA PRINCIPAL

En el disco de «Final Fantasy VI», en la pantalla de título donde puedes cargar tus partidas salvadas o acceder al modo de Bonus, verás un pequeño muñequito bidimensional que se mueve por tu televisor. Si reseteas el juego o entras en el modo Bonificación y vuelves a

salir, pueden aparecer personajes aleatorios en la pantalla. Es más, si tienes mucha suerte lo eres redactor de Hobby Consolas, que es lo mismo), puede aparecer una imagen en dos dimensiones de Squall, el protagonista del juego «Final Fantasy VIII». ¡Vaya un invitado!



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy VIII

Hola, amigos de Hobby Consolas. Os escribo para preguntaros una duda sobre este juego. En el cuarto disco, estás en el Lunatic pandora y Seifer rapta a Rinoa. Cuando encuentras el nicho de Adel, Seifer le entrega Rinoa a Adel. Poco después, Adel coge a Rinoa para absorberla. El problema es que no consigo derrotar a Adel. Por cierto, mi grupo de acción es: Quistis en el nivel 18, Squall en el nivel 30 y Zell en el nivel 23. Por favor, ayudadme. Tranquilo, socio, aquí estamos para ayudarte. Veamos, este enemigo tiene mucha resistencia, así que básicamente dedicate a golpearle y curar a Rinoa cuando Adel le robe vida. Si Rinoa muere llegas al Game Over, así que usa Regen sobre ella. En ningún caso golpees a Rinoa. Usa Aero sobre Adel, ya que le hace el doble del daño normal. No uses la magia sagrada, porque la enfada muchísimo. También es importante que uno de los personajes esté curando permanentemente, ya que Adel no para de lanzar Ultimas. ¡Suerte!

GB COLOR

Zelda: Oracle of Seasons **VENCER A ONOX**

Este es el jefe final del juego... aparentemente. Veamos cómo derrotarlo. En su primera fase, utiliza ataques giratorios mientras esquivas sus embestidas. Tras un total de siete ataques, utilizará a Din como escudo, el muy miserable. Usa el Cetro de las Estaciones para

quitarla de enmedio y

sigue usando ataques

giratorios con Onox.

Sigue usando esta



técnica hasta que termines con esta primera fase. En la segunda fase vas a tener que armarte de paciencia. Tu enemigo se habrá convertido en un Dragón. Cuando trate de aplastarte, salta sobre su mano. Una vez esté en lo más alto, salta sobre su cabeza y atácale con la espada. Tendrás que tener mucha puntería o te pasarás su "cabezón" de largo, ten cuidadooo. Incluso puede que vayas a parar a la otra mano, con lo que ganarás una oportunidad extra de ataque. Encárgate de evitar sus ataques y tras quince impactos en la cabeza (que no está mal, caramba), habrás terminado con él y podrás ver el final normal del juego. Aah, ¿es que hay un final especial? Pues sí, sigue leyendo para averiguar cómo acceder a él.



LOS JEFES DEL JUEGO "LINKADO"

Estos son los jefes que aparecen una vez has vencido a Onox si has continuado la partida desde «Oracle of Ages»:

TWINROVA

En la primera fase, rebota las magias para que la bruja contraria reciba el impacto. Así, si es de fuego, rebótala a la de fuego y viceversa. Tras tres o cuatro impactos, pasaremos a la fase dos. En ella, si sólo tiene un elemento, pégale con la espada y destruye o esquiva sus ataques. Si tiene dos elementos, lánzale Semillas Misterio. Sigue

haciendo esto hasta derrotarla.

GANON

Ahora sí que sí. Este es el jefe final del juego, como era de esperar. Es bastante complicado de vencer. Primero, atácale con la espada teniendo el poder cargado. Esquiva los ataques que te lance y, cuando la pantalla se vuelva azul, prepárate porque los controles se invierten (ahora la izquierda es la derecha, por ejemplo). Necesitarás varios golpes para derrotarlo. pero una vez lo consigas, accederás al verdadero final del juego. ¡Felicidades! **EL PASSWORD**

MÁS RARO

Ve a la pantalla de selección de archivo y selecciona Nueva Partida. A continuación te tocará escribir el código. Pues bien, escribe "NNNNN NNNNN NNNNN

NNNNN" y obtendrás un nombre muy extraño, un Triforce cerca de tu nombre y empezarás con cuatro corazones en lugar de tres.

ACCEDER A LA **TIENDA ADVANCE**

Si estás jugando en una Game Boy Advance, ve a la pantalla de los Pájaros Sabelotodo. La otra casa, que normalmente permanece cerrada, estará abierta. Dentro hay una tienda que tiene 2 anillos y una semilla Gasha. Cada objeto se vende por 100 rupias.

■ MINIJUEGO ESCONDIDO EN LA TIENDA DE HORON

En villa Horon, una vez has comprado todos los items posibles en la tienda, el propietario cambia el negocio por una especie de minijuego de cofres. Cuesta diez rupias acceder a este juego. Hay dos cofres, uno con

una rupia grande y otro que no tiene nada. Ya sabes, elige el que tiene la rupia. Hay un truquillo para averiguar cuál es el bueno: el tendero se pone a mirar los cofres. Pues bien, se queda mirando al bueno un rato más, algo apenas perceptible. Usa esta estrategia para acertar. Cuando hayas elegido el cofre correcto tres veces, obtendrás un anillo como premio. Olé. MATAR CONEJOS

En las mazmorras, a veces encontrarás un enemigo que parece un conejito. Usa tu flauta animal v estallará el pobre. Qué salvajada...





SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA



ALMERIA



ALMERÍA El Ejido











DEL KE





CELOTA PROFESSION



CC MYRAMAR LOCAL B-26



C/ Mondragón, 1







N-110 A VILLACASTIN



(FON

CT. DIALPHILLISMS.



CÁDIZ San Fe





CIUDAD REA









POETA E. PRADOS J. 74 TEL: 95° 273 33)

FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN
PROFESIONAL O TE
INTERESA FORMAR
PARTE DE NUESTRO
PROYECTO COMERCIAL
LLAMA AL:

917 791 307



Ar. DEL MEDITERRÁNEO AV. DE JUAN CARLOS I































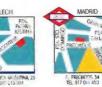












































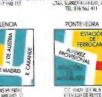




















































¿Cómo realizar tu pedido?

HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h. Por Fax: Por Correo electrónico:

Por Teléfono:

Por Internet:

913 803 449 pedidos@centromail.es www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido? **Por Transporte Urgente**

Nuestro deseo es que, disírutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aprinimado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, és de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € EL PORTE ES GRATUITO.(Sólo Peninsula y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envicos se realizan Contra Reembolso. No envies dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizando al recibir el producto.

PEDIDOS

TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es





















PS2 +













CON PRECIO















19 .95

29.9 €









Tylenv



















JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO

















TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 podemos poner t e 10

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



POKEMON COLOSSEUM

DVD DE TRUCOS GRATIS



FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES

CABLE DE CONEXIÓN GBA - GC *GRATIS*



MARIO GOLF

Y LLEVATE UN DVID DE TRUCOS Y CONTENIDOS EXTRAS GRATIS









NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO























NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO











PRECIOS ESPECIALES





























PRECIOS ESPECIALES



robbi





















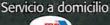












ENCONTRARÁS TODO LO QUE SE TE PUEDA OCURRIR

ahorra **50**€

NOVEDAD





LOS MEJORES PACKS













NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO





















PRECIOS ESPECIALES





















NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

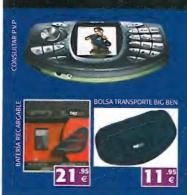














Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Qué poquito falta para que disfrutéis de la Eurocopa! Me da tanta envidia que cuando no estoy respondiendo cartas no puedo dejar de pensar en el fútbol. ¿Se nota mucho?

La acción está en juego

Hola Yen, ¿qué hay? Espero que me contestes, porque es la segunda vez que te escribo. Me llamo Pedro, y tengo unas preguntas que hacerte, aunque sé que son un poco difíciles.

■ Me encantó «TimeSplitters 2», y como veo que hace tiempo que salió y todavía no se ha dicho nada de una continuación, recurro a ti. ¿Sabes algo sobre ello?

Pues está en desarrollo una nueva entrega llamada «Time-Splitters Future Perfect», que va a traer EA a las tres consolas de 128 bits a principios de 2005.

■ Cuando hicisteis el reportaje sobre «Metal Gear Solid 3», Kojima hablaba de «Metal Gear Solid Online». ¿Sólo se podrá jugar de esta forma, o también en multijugador con los colegas?

En el E3, Sony ha confirmado que «Metal Gear 3 Snake Eater»



TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT. Así será la nueva entrega de este divertido shoot em up subjetivo, que destacará por la acción en su modo multijugador y su extenuante modo online, y que en principio saldrá para todas las consolas.

soportará funciones online, pero se ha quedado ahí. Ahora bien, más que a jugar con los colegas a través de Internet, las apuestas van por el lado de que el juego nos permita descargar contenidos adicionales. Pero claro, como Kojima sigue sin soltar prenda al respecto, me temo que debemos seguir a la espera.

■ ¿Hay posibilidad de que salgan en PlayStation 2 los juegos «Resident Evil 4» y «Doom 3»?

A día de hoy no muchas en ninguno de los dos casos, la verdad.

¿Tienes algún dato nuevo sobre

el juego «GTA San Andreas»?

Lo que has visto en el reportaje del E3. Ahora, espera al mes que viene y verás lo que es bueno.

■ ¿A qué juego se parecerá más «KillZone»? ¿A «TimeSplitters», o a «Medal of Honor»?

Por su carga estratégica (ya que avanzaremos en grupo), yo diría que a «Medal of Honor», aunque su calidad será muy superior.

¿Cuándo saldrá en PlayStation 2 la esperada secuela ∢Splinter Cell Pandora Tomorrow›?

Como habrás podido ver, tanto esa versión como la de GameCu-

be llegan este mes a las tiendas. Pedro López Requena (e-mail)

En la vanguardia de la tecnología

Hola Yen, ¿qué tal todo? Lo primero de todo, felicitaros por vuestra revista, que estáis a años luz de la competencia. Bueno, sólo quería que me contestaras a un par de preguntillas, espero que me puedas ayudar.

■ En el número 147 anunciabais la creación de un juego sobre "Pesadilla antes de Navidad". ¿Sabes la fecha de salida, si vendrá traducido, y si habrá música como la de la película?

Según dijo Capcom en su última conferencia en Las Vegas, van a comenzar a un esfuerzo especial al llevar sus juegos de Japón a EE.UU. y Europa, lo cual se traducirá en que juegos como éste (que saldrá a la venta el día de Halloween, o sea, el 1 de noviembre), vengan traducidos.

¿Por qué Sony ha vuelto a retrasar el lanzamiento de PSP?

El E3 nos ha dejado noticias frescas (¡y oficiales!) sobre PSP.



¿Volverá Sega a hacer consolas?

Hola Yen, he oido un rumor de que Sega quizá saque una nueva consola en el próximo E3, y estoy muy nervioso porque siempre he querido que vuelvan al negocio de los videojuegos. ¿Qué tienen de reales esos rumores?

Pues siento decepcionarte, pero no va a ser así, al menos de momento. Todo surgió por una convocatoria de prensa que hizo Sega para asistir a un "misterioso evento" durante el E3, en el que se haría un "gran anuncio que nadie espera", y que disparó la imaginación de todos. Todo el mundo comenzó a especular sobre la posibilidad de que Sega anunciará una nueva consola, pero finalmente era otra cosa: el

anuncio de que se han hecho con los derechos de «Matrix Online» para PC. Os puedo asegurar que hubo un gran desencanto entre los visitantes del E3 que se habían hecho ilusiones.

Fernando Infante (Ciudad Real)

HABLA CON YEN! Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Telétono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD El juego de esta peli de animación tendrá lugar en el oscuro pueblo de Halloween, un año después de lo ocurrido en el film. Los gráficos y la ambientación gótica tendrán el inconfundible sello de Tim Burton.

da más. Allí no se vio nada.

📕 ¿Se sabe cuánto costarán los discos UMD vírgenes?

Anda, ¿y qué te hace pensar que los venderán? Que yo sepa, será un formato exclusivo para PSP, así que no creo que salgan al mercado como lo hacen ahora los CD vírgenes normales.

¿Los archivos de audio y vídeo se podrán grabar en cualquier PC a través del puerto USB que traerá incluido la consola?

¿Te refieres a los archivos de los juegos? Es muy improbable,

Cuestiones alfabéticas

Hola Yen, hace mucho que te escribo, y la verdad, me aburro de preguntarte normalmente, así que esta vez creo que lo haré siguiendo un orden alfabético. Ahí van mis preguntas:

¿Alguna noticia sobre el juego ∢Tales of Symphonia»?

A ver... Hace un par de semanas cierta web europea publicó una entrevista con un representante de Namco, en la que comentaba que, debido al clamor popular de los usuarios de GameCube europeos, finalmente sí van a traer tanto este RPG con gráficos cell-shading, como otro título muy reclamado, «Baten Kaitos». Eso sí, mencionó que los procesos de traducción van a resultar bastante lentos, así que no debemos esperar su salida hasta el año que viene.

■ ¿Bandas sonoras de ∢Final Fantasy VII>?

Bueno, hay muchas y en varias ediciones, pero ya son piezas de coleccionista, así que olvídate de encontrarlas en el Alcampo...

¿Cómo y dónde crees que puedo conseguirlas?

Como supongo que ya habrás buscado por el mercado de segunda mano, entonces te recomiendo "bucear" por la Red de Redes. Empieza con páginas como www.ffmaniacs.com, pero te aviso de antemano que te va a costar conseguirlas.

¿Después de la película "Final Fantasy Advent Children" saldrá

gue me dimais de «Ocarina of Time» con graficos de «Metroio Prime» y sonido de «SW: Rogue Leader»? Mucho mejor: Sin embargo, no todo es la tecnología, pues yo me lo pase en grande con «Ocarina of Time» y con «Mario 64», con «Mario Kart» y «Mario Tennis». Pero al jugar a nuestras viejas corniolas, nos queda el vació de que cuando Link se lanza al Lago Hylia el agua parrezca pupel albati, que Mario estó cuadrao", y otras cosas parecidas. Pero, aún ass. lo que hace que estos juegos nos sigan gustando aun

Juegos

de cemento

Nacho Fdez-Arrausi (e-mail)

Yen: A veces parece que los programadores se olvidan un poco, entre tanta secuela y tanta licencia, que la diversión es el aspecto más importante

((APUESTO A QUE EL MODO EN RED DE «METAL GEAR SOLID ONLINE» SERA AL ESTILO DE «SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» }}

La nota de prensa de Sony dice literalmente que "el lanzamiento está previsto para finales de 2004 en Japón, seguido del lanzamiento en EEUU y Europa en primavera de 2005", así que la espera no va a ser tan larga.

Es verdad que están preparando secuelas de juegazos como <Resident Evil>, ∢GTA> y ∢Gran Turismo »para esta plataforma?

Lo de «Gran Turismo» dalo por seguro, ahora bien, de los otros dos ha habido rumores, pero naesos archivos vienen en formatos exclusivamente creados para los juegos, con la lógica intención de evitar que los usuarios los extraigan para "otros" fines distintos. Otra cosa distinta serán los llamados "memory sticks".

Después de los mediocres intentos realizados hasta la fecha, ¿se sabe si alguna editora pretende lanzar otro juego sobre las andanzas de "El Cuervo"?

No, que yo sepa.

Enrique Cayetano (e-mail)



EL NUEVO ZELDA. Nintendo ha sorprendido a todo el mundo en el E3 con la presentación del nuevo Zelda, en el que Link vuelve a mostrar una imagen más adulta tras su paso por el cel-shading. El aspecto del juego es impresionante.

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Exprimiendo cada juego

Oriol Casé Muñoz (e-mail)

sugerencia os será un poco desagradable, porque en el caso que sigais la idea solo Pero creo que es necesario para cualquier revista que se precie, creo que no es justo que solo puntueis los gráficos, sonido, duración grancos, sonido, duración y diversión. Creo que cosas-como el replay, la historia, separar grancos a tiempo real y de video, el sonido de música y efectos, controles, posibilidad de multiplayer.

escrito son posibles en muchos juegos, pero algunas si, y serian muy de agradecer. En cuanto a las secciones, hay una que no teners, y yo la considero indispensable, y es una breve explicación del accours de la forma de las porqué de la forma de las consolas, de fotos de otros diseños luego desechados, dibujos de los personajes que se hicieron antes de que se nicieron antes de salir a la venta, entrevistas a creadores. culturilla consolera , por decirlo de alguna manera. Y la ultima sección que me gustaria ver sería un especial sagas, páginas dedicadas a juegos polícidas especiales. y peliculas, especiales sobre compañías (pasado, micios, etc.), creadores.

adaptarnos a vuestros gustos

algún juego basado en ella?

De momento, no lo parece.

¿En GameCube van a salir RPG importantes? ¿Cuándo y cuáles?

Pues hasta hace poco te hablaría sólo de títulos como «Tales of Symphonia» y «Baten Kaitos», pero está claro que ahora el rey es el nuevo «Zelda»!

¿Fuera de Europa, o sea en Japón, sacan muchos juegos de rol para GameCube que luego no llegan aquí? Eso es lo que he oído...

Pues algunos sí, como «Harvest Moon» o una saga llamada «Tengai Makyo», aunque tampoco es el género para el que más títulos salen en esta consola.

¿Guardan alguna relación las segunda partes que prepara Miyamoto de ∢Zelda The Wind Waker > y «Metroid Prime» con las

entregas anteriores?

Pues «Metroid» sí, pero «Zelda» no. El juego de Samus es más de lo mismo, pero el de Link apenas tendrá que ver con «The Wind Waker».

Hace tiempo leí en vuestra revista las declaraciones que hacía Nintendo sobre su nueva consola, en las que decía que con ella se decidiría el futuro de la empresa. ¿Qué pasa, acaso Nintendo está pasando por una crisis?

Tío, en absoluto, pero es una demostración de que Nintendo quiere apostar fuerte por el futu-



METROID PRIME 2 Por primera vez en la historia de esta mítica saga de juegos de acción, podrán luchar hasta 4 usuarios unos contra otros en un modo multijugador, mientras buscan armas, accesos secretos en los escenarios y usan su habilidad para convertirse en "Morph Balls"

((NINTENDO VA A APOSTAR FUERTE POR EL FUTURO, PERO MANTENIENDOSE FIEL A LOS PRINCIPIOS QUE LA

ro, y mantenerse fiel a los principios que la han mantenido siempre tan arriba, pero adaptándose a los nuevos tiempos. Por cierto, ¿has notado que yo también sé responder alfabéticamente?

FireStorm (e-mail)

Las aventuras más fantásticas

Hola Yen, soy de Pontevedra y tengo una PlayStation 2 y una GameCube. Me gustaría que me contestaras a estas preguntas que tengo para ti:

¿Habrá más juegos de «Final Fantasy» para GameCube?

Aún es pronto para poder saberlo con seguridad, me temo.

¿Qué juego me recomiendas, ∢Splinter Cell: Pandora Tomorrow», o «Pokémon Colosseum»?

Si siempre has sido un fan acérrimo de «Pokémon», seguramente disfrutarás de lo lindo, pero si no, «Splinter Cell Pandora Tomorrow» te ofrece muchos más alicientes hoy en día.

¿Se sabe algo de la secuela de ⟨Prince of Persia⟩?

Sí, que Ubisoft lo va a traer a PS2, Xbox y GameCube a principios de 2005, que el Príncipe tendrá un carácter más duro, y cambiará el sistema de lucha.

¿Va a haber algún juego de ∢Golden Sun → para GameCube?

Ojalá, pero por ahora nadie ha dicho nada al respecto.

Julio (e-mail)

Se encienden las "mechas"

Me Ilamo Javier, tengo una PlayStation 2 y una Game Boy Advance, además de unas cuantas preguntas para ti:

¿Se sabe algo sobre la salida de un nuevo «Zone of the Enders»



BATEN KAITOS El grupo creador de la serie «Xenosaga» ha creado este juego de rol para GC en el que se usan cartas para realizar todas las acción, ya sea combatir, comprar ítems, aumentar y evolucionar las habilidades, etc



PRINCE OF PERSIA 2 La secuela de esta sorprendente aventura está a cargo del grupo Montreal Studio, y contará con un sistema de lucha renovado, con una mayor libertad de movimientos y más interactividad con los escenarios.

para cualquier consola?

No, de momento.

¿Veremos por aquí la genial adaptación de «Super Dimensional Fortress: Macross > que ha hecho Sega en Japón?

Salvo sorpresa, no lo creo, porque ni siquiera hay planes para que salga en EE.UU.

¿Qué tal estaban las versiones de «Robotech Battlecry» para PlayStation 2 y GB Advance?

Si eres seguidor del anime... bien. Si no, bastante flojillos. Javier López Trillo (e-mail)

Un pirata de los de antes

Hola Yen, soy Pedro, y sólo quería hacer una pregunta: 🧧 ¿Va a salir el juego de la pelí «Piratas del Caribe» en PS2?



SUPER DIMENSIONAL FORTRESS: MACROSS La filial de Sega AM2 ha realizado hace unos meses esta entrega para Japón de la saga del anime "Macross", que es como se llama lo que aquí conocemos habitualmente como "Robotech".

Visto el éxito de la versión que salió hace unos meses para Xbox, a la que dimos un 74 allá por el número 145, y teniendo en cuenta el tiempo que ha pasado desde ahí... lo dudo.

Pedro (e-mail)

Juegos perdidos en el espacio

Hola Yen, soy Adrián, he escrito varias veces y no me has contestado. Necesito algún tipo de información o fecha para el famoso juego de terror programado por españoles «Campfire», y otras preguntas:

¿Españoles? Me temo que estás equivocado... Este juego de terror "inverso" (ya que seremos nosotros los que causaremos el terror) está siendo programado por Daydream, un grupo de programación sueco. Saldrá a finales de año en PS2.

Qué se sabe de los juegos que iban a salir basados en las novelas de Lovecraft?

Pues que se esperaba alguna información en el E3, pero al final nada de nada.

■¿Y del juego «CSI» para PS2? Ese sí que sale, y seguramente antes de que acabe el año.

¿El juego «Malice» ha sido definitivamente cancelado?

No, aunque corre el riesgo de unirse al fatídico club de los eternos lanzamientos que nunUn año después **60 nuevas Historias**

ESENCIA HIP HOP II



LUNA NUEVA ESENCIA!

LA EXCEPCIÓN QUE **CONFIRMA LA REGLA PAYO MALO** TOTE KING LA MALA RODRIGUEZ TRIPLE XXX JEFE DE LA M **JESULY** SOUCHI **EL CHOJIN** L.E FLACO HYPNOTIKMEFE NACH NIKO DOGMA CREW

RAGGAFLÁ (LA PUTA OPEPÉ I

60 nuevas canciones, más de 10 adelantos y DVD documental "Duelo del Desierto"





DOSHERMANOS

PUNTO FINAL

ALTO PAKTO

DOHER

Consíguelo ya en:

Carrefour

Alcampo EROSKI

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



¿Cómo elijo mi consola?

Rubén Lorenzo Estévez (Vigo)

quieries noscompramos una consola es porque no tenemos, o us que nos gusto tanto la otra que ni nos paramos a razonar si otra es mejor, y he visto a muchos que compran directamente una PS2 sin saber que existen Xbox y UarneCube. En la tienda, nos presentan a PS2 como la mejor y no te hablan de las prestaciones de la de Microsoft, o del catálogo de GameCube, que no tiene nada que envidiar al de PS2. Yo opino que para comprorse una consola

la mejor y no te hablan de las prestaciones de la de Microsoft, o del catálogo de GameCube, que no tiene nada que envidiar al de PS2. Yo opino que para comprorse una consola se debe, en primer lugar, preguntar a tus amigos: si les gusta o no, y qué tiene de malo y de bueno. Luego miras las prestociones junto con el catálogo de coda una, para realizar una comparación entre ellas. Ya por último, cuando estés en la tienda, te informas de las ventas lipor curiosidad, por si trene salidal, y luego, ya en casa, a disfrutar de tu consola perfectamente elegida Esto. Si me preguntais por mi opinión, os respondere Xbox, porque creo que tiene muchisima potencia, y un catalogo de juegos. sin nombre por ahor il pero que seguramente rompera

Yen: Vaya, se te ha olvidado un paso: ¡consultar cualquier número de Hobby Consolas! ca logran salir, junto a «Messiah», «Black & White», etc...

¿A qué se debe tantos retrasos en los juegos últimamente?

El E3 hace que muchos intenten darse prisa en acabar sus títulos para poder mostrarlos allí, aunque a veces recapacitan y retrasan el lanzamiento para asegurar la calidad del juego.

He oído por ahí algo sobre «Soul Calibur 3». ¿Qué se sabe?

Por lo visto, en un evento dedicado a «Soul Calibur 2» celebrado el 4 de abril, el productor del juego, Hiroaki Yotoriyama, dijo que estaban considerando el realizar esta tercera parte.

Y por último, ¿me recomiendas comprar «GT4 Prólogo», o espero a «Gran Turismo 4» completo?

Con el precio que va a tener



NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 Esta secuela del juego de moda para los amantes del "tunning" tendrá nuevos modos, más de 30 coches, con un total de 70.000 millones de posibilidades de creación y modificación de los vehículos.

((EL PRODUCTOR DE «SOUL CALIBUR 2» HA DICHO QUE ESTÁN CONSIDERANDO EL REALIZAR LA TERCERA ENTREGA DE LA SAGA))

«GT4 Prólogo», y viendo que lo que ofrece es ya de por sí muy bueno (y bastante largo), yo te diría que lo compres ya... Seguro que todavía te entrarán más ganas de jugar a «GT4» "entero". Adrián Marcos (e-mail)

Las secuelas que van a venir

Hola Yen, me llamo Óscar, tengo 16 años, una fantásti-

ca PlayStation 2 y algunas dudillas sobre unos juegos variados que quería que me resolvieras:

■ ¿Cuántas horas de juego va a tener «Driv3r»? ¿Estará a la altura de juegos como «GTA: Vice City» o «The Getaway»?

La versión final todavía no ha caído en mis manos, así que no puedo darte una cifra exacta, pero por lo que he podido jugar hasta ahora, te aseguro que va a durar mucho. Respecto a la calidad, si mejoran algunos aspectos menores que he visto en la versión que tengo, se lo pondrá dificil a los títulos que mencionas.

¿Se nota mucho la falta de estrategia en la versión de Xbox de «Rainbow Six 3», o sólo es una pequeña pega del juego?

No sé exactamente a qué te refieres, aunque si me hablas de la IA de los compañeros, tranqui: la "estrategia" del juego es buena.

■ ¿Sabes si Electronic Arts tiene pensado sacar alguna secuela de «Need for Speed Underground»?

Por supuesto, se está desarrollando en los estudios de EA en Canadá, y está previsto que salga para PS2, GameCube, Xbox y GBA a finales de este año.

■ ¿Sabes si piensan sacar alguna secuela del juego de PSOne ∢The Legend of Dragoon → en PS2?

Me temo que no. Óscar (e-mail)

Nuevas consolas y nuevos libros

Hola Yen, me llamo José Carlos, tengo 16 años, una Xbox y una PlayStation 2, y es la primera vez que te escribo. Así que, ¡si me contestas será el hombre más feliz del mundo!:

¿Serán los mismos juegos los que salgan para la nueva consola PSX que los de PlayStation 2?

Desde luego, ya que PSX no será una consola aparte, sino un sistema de entretenimiento con



DRIV3R Después de numerosos y largos retrasos, parece que por fin estamos a punto de ver salir a la luz la tercera entrega de esta saga de acción. Esta parte estará muy influenciada por el estilo de títulos como «GTA» y «The Getaway».





HALO 2 Este juego promete ofrecer unos niveles de calidad gráfica sin precendentes en la historia de las consolas, algo que quedará patente sobre todo en las zonas en las que pilotemos vehículos como estos, y más aun en los modo multijugador.

muchas opciones de uso, entre las cuales estará la de jugar a los juegos de PlayStation 2.

¿Me puedes decir dónde puedo encontrar el libro de David?

¡Vaya éxito que está teniendo! Lo puedes encontrar en la mayoría de las tiendas y librerías especializadas, así como en grandes superficies como Fnac.

¿Crees que sacarán el juego «Metal Gear Twin Snakes» de GameCube en PlayStation 2? A estas alturas todo es posible...

Ya, pero me temo que esto ya es un poco difícil de conseguir.

¿Qué precio va a tener al final PSP, y cuándo saldrá a la venta?

Según ha explicado Sony, saldrá en Europa en la primavera de 2005, a unos 200 euros.

■¿Cuándo sale «Halo 2»? Según acaba de confirmar Mi-

crosoft, el juego saldrá exactamente el 9 de noviembre.

Aconséjame juegos parecidos al estilo «Devil May Cry». ¿Me aconsejarías «Drakengard»?

Es una buena opción, pues aunque no es tan brillante gráficamente, tiene un desarrollo muy interesante y adictivo.

José Martín (e-mail)

Buenas noticias para la lucha

iHola Yen! Me llamo Alberto y tengo una sola pregunta:

■¿Sabes si hay noticias nuevas sobre la llegada de ∢Tekken 5>?

Como habrás visto en el reportaje del E3, Namco presentó un video en Los Angeles, y parece ser que saldrá el año que viene en varios formatos.

Alberto Buendía (e-mail)

Los Final Fantasy que vendrán

Hola Yen, es la primera vez que te escribo, y te diría que tu sección es la mejor, pero como ya lo debes saber, paso de decírtelo. Tengo una PlayStation 2 y una GB Advance, y quisiera preguntarte un par de cosillas:

■ El otro día oí que ∢Final Fantasy XI» casi seguro llegará en diciembre. ¿Qué sabes sobre eso?

Que son especulaciones, porque Sony España aún no ha di-



DRAKENGARD Este juego de disparos y acción con tintes de rol, que recuerda bastante al clásico de Sega «Panzer Dragoon», os lleva a enfrentaros a una enorme legión de enemigos fantásticos con la ayuda de un gran dragón volador.





El excepcional sistema óptico -equivalente a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos sin distracciones.



Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- · Pantalla LCD mini que no emite radiación ni daña la vista.
- · Admite señales de vídeo PAL.
- \cdot Fina estructura, fácil manejo, con gran adaptabilidad y cómodo de llevar.
- · Volumen, brillo y contraste regulables.



2 años de garantía. PVP: 159 € IVA incl. Encárguelo en Ecotrade www.hco.c-cotrade.com



grupo**CDW** (Septem 12 14, 19 19 - (de. 73 = relo

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



se confirmara, ¿verdad?

■ Sobre ese «Final Fantasy» que dicen que están preparando para PSP, ¿cabría la posibilidad de que fuera «Final Fantasy VII»?

No, ya que el «Final Fantasy» que están preparando para PSP es el vídeo de «Advent Children, aunque tu intento ha sido bueno. Por cierto, también están preparando una precuela de «FFVII» para teléfonos móviles en Japón, llamada «FFVII: Before Crisis», pero me da que no lo vamos a ver por aquí tampoco. Antonio Álvarez (e-mail)



MUSASHI Square realizó un intento de meterse en las aventuras de acción a lo «Zelda» con un juego para la gris de Sony protagonizado por un ninja de aspecto simpático, pero muy mal caracter. Eso si, el título no cuajó allá donde salió

Sin un euro en el bolsillo

Laura (Madrid)

Estoy en desacuerdo con el precio de los juegos. No les bostabo con ponerios a la desmesurada cantidad de 60€, y ahora llegan a 65€, ¿Donde está el limite? Un JDonde está al limite? Un juego, por millo que sea; sempre estará carisimo, razón por la que, hoy por hoy, nadle que vivil de la pago de sus padres llos videojuegos siguien siendo mas para ninos! va a poder tener una colección de sus juegos prefendos Vale en Platinum bajan de precio, pero cuanto hay que esporar? Ademas, dejan el disco en color gris, vieso no es nada alractivo. No creo que les cueste 30e poner los dibujitos en el disco, así

no se diferencia en nada más de los normales, por que no los ponen a 304 desde el principio? Las companias deberian daise cuenti de que como en cualquier otro mercado, sin los consumidores ellos no son nada, y que deberian adaptarse a los precios que puedan pagar los clientes. Bastante pagamos ya al comprar una consola cada vez con más accesorios innecosarios, aunque eso quedaria compensado si los juegos fueran barattos jsiendo tan caros al menos podrian doblamas todos al impanot; "Seria to mínimo!"

buenas ofertas y promociones

(I SONY EUROPA YA ESTA BUSCANDO TESTEADORES ONLINE PARA «FF XI», LO **CUAL NOS ASEGURA QUE** LO TRAERÁN A EUROPA

cho nada sobre el asunto. Eso sí, lo que sí te puedo confirmar es que Sony Europa está buscando testeadores online para «FFXI», lo cual nos asegura que lo van a traer, pero no se sabe cuándo. Puede que sea en diciembre...

¿Se sabe algo de ese supuesto "«Cloud May Cry»"? Estoy deseando ver a Cloud en PS2, pero sin ese pelo del "Advent Children"...

Por ahora no hay noticias oficiales, así que sigue siendo un rumor sin confirmar, pero ojalá

Juegos que valen la pena

Hola Yen, soy poseedor de una PlayStation 2 y una GameCube, te quería decir que vuestra revista es la mejor, y desde que os leo tengo toda la actualidad de los videojuegos.

¿Sabes algo nuevo referente a la peli de «Final Fantasy VII»?

Sé que Square va a realizar, además de la versión normal de la película en DVD (de momento sólo en Japón), otra edición en disco UMD especial para PSP. ¡Y esa edición sí que tiene más posibilidades de llegar aquí!

¿Me puedes decir si Square ha sacado un juego que se llamaba «Musashi: Brave Fencer»?

Sí, fue una aventura de acción que se jugaba en plan «Zelda», y que se sacó en Japón y USA a finales del 98 en PlayStation, aunque no alcanzó mucho éxito.

¿Habrá invocaciones en ∢Final Fantasy XII>?

Esa es una de las dudas que todavía no se ha despejado ya que las pantallas, vídeos y datos conocidos no revelan ese punto.

📕 ¿Tú crees que valdrá la pena comprar ∢Resident Evil 4> aunque no haya zombis?

¡Desde luego que sí! Y cuando veas las pantallas, por ejemplo, de esa especie de ogro gigante en movimiento, entenderás por qué lo digo con tanto entusiasmo. Hypnos (e-mail)

Una de sagas y continuaciones

(a) Hola Yen, soy un admirador de esa pedazo de revista que hacéis, y tengo unas preguntas que hacerte sobre PS2:

■¿Para cuándo nos llegará «Devil May Cry 3>?

A principios de 2005 en España, según anunció Capcom.

¿Se sabe algo de la tercera parte de la saga ∢Oddworld»?

Nada. Parece que por ahora la saga no va a continuar...

¿Puede haber alguna posibilidad de que hagan «Shining Force



FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN Square Enix nos ha puesto los dientes muy largos mostrando los trailers de esta película que continuará, en DVD y en la nueva PSP, la historia de la entrega más famosa de la saga «Final Fantasy»



DEVIL MAY CRY 3 La tercera parte de la saga de aventuras de acción de Dante mejorará en los aspectos que le fueron criticada a su anterior entrega, como una mayor presencia en pantalla del protagonista, y una jugabilidad aun más perfeccionada.

4» para PlayStation 2?

Por poder... pero por el momento no se ha oído nada. Rafa Pérez (e-mail)

Indagando en nuestras fuentes

Hola Yen, perdona hombre, ya sé que te agobia mucho el curro, pero sólo quería hacerte un par de preguntitas acerca de vuestras fuentes:

Me podrías hablar un poco de vuestro corresponsal Christophe Kagotani y del trabajo que hace?

Es un tipo muy simpático que lleva unos cuantos años viviendo en tierras japonesas, y al que ya conocen muy bien todas las compañías por allí. ¡Están hartos de sus visitas y entrevistas!

¿Qué otros corresponsales tenéis plantados por el mundo?

¡Todos nosotros viajamos por todo el globo para asistir a las presentaciones de los juegos! Rafa Pérez (e-mail)



ODDWORLD MUNCH'S ODDYSEE Aunque desde un principio se había

anunciado que esta saga constaría de cinco entregas, de momento sólo han aparecido dos, y no ha habido noticias acerca del lanzamiento de la siguiente. ¿La llegaremos a ver?

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@LOS JUEGOS DE «DBZ BUDOKAI» LOS HAN HECHO AHORA YA QUE LA SERIE NO SE EMITIO HASTA HACE 3 0 4 ANOS EN EE.UU, SI ES ASI, HARAN UN «BUDOKAI 3» BASADO EN "GT"? Yen: ¿Qué, cómo, quién, por qué y cuándo?

MHOLA YEN, ME "VISCIO" TANTO QUE MI MADRE SÓLO ME DEJA JUGAR LOS VIERNES, SABADOS

Yen: ¡Pobre! ¿Y cómo haces para sobrevivir el resto de la semana?

@SI LA PS3 NO TIENE BANDEJA PARA METER LOS JUEGOS ¿CÓMO JUGAREMOS A LOS

Yen: Pues...a lo mejor puedes seguir usando la PS2 ¿no?

«MGS 3 SNAKE EATER» ¿TENDRA PERSONAJES SECUDARIOS?

Yen: Toma, eso espero, no me gustaría jugar a un «MGS» en el que Snake se pasara todo el rato hablando solo..

LES VERDAD QUE VAN A HACER UN JUEGO EN EL QUE ESTARAN MARIO Y DONKEY KONG JUNTOS?

Yen: Desde luego, se llamará «Donkey Kong», y saldrá primero en recreativas... jen 1981!

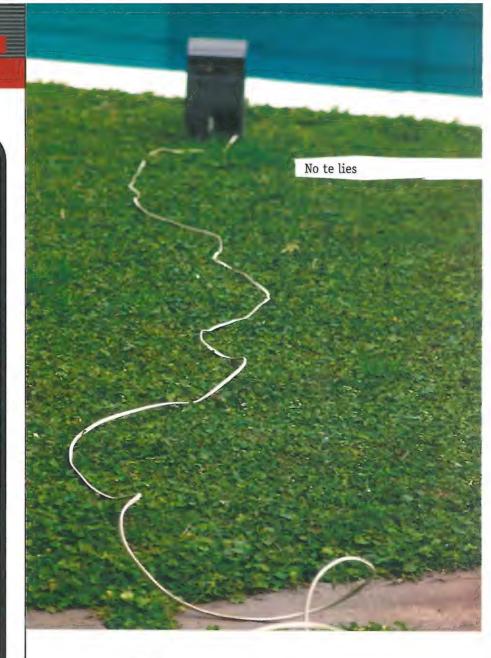


M¿DE QUÉ IRÀ EL MODO

Yen: Habrá que infiltrar tu coche en un complejo nuclear y salvar al mundo, no te digo...

ME GUSTA «WIPEOUT», LABRA «WIPEOUT 2»?

Yen: Una de dos: o tú escribes muy lento, o Correos anda fatal.





Rimax Wireless Speakers

Altavoces inalámbricos por radio frecuencia con alcance hasta 100 metros

- · Alcance de 100 metros sin problemas con paredes, puertas, etc.
- · 120W de potencia. Altavoces autoamplificados
- · Excelente diseño y calidad de sonido
- · Úsalo como altavoces traseros de tu Home cinema y olvídate de cables
- · Emisión por tres canales para evitar interferencias.
- · Llévate tu música a cualquier parte de la casa .

2 años de garantía.

PVP: 59 € IVA incl.

Encárguelo en Ecotrade www.hco.e-cotrade.com

guelo por lidemet y en 72 horas podní recoger y aboner su podido an la terrale que mas le ponvenga - m, h = 0 gal " Ware Id in



grupoCDW 2 11 11 11 11 11

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS QUE



El Último Samurái

- Género Aventura
- Protagonistas Tom Cruise, Ken Watanabe, William Atherton...
- Director Edward Zwick
- Precio 27 € (4.492 ptas)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***
EXTRAS ***



ARGUMENTO: Un capitán americano es contratado por el emperador de Japón para modernizar su ejército con el fin de luchar contra los rebeldes samurais. Pero el contacto con estos guerreros hará que la vida de este soldado cambie por completo. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Documentales, Detrás de las Cámaras, Reportajes de Producción, Vestuarios, Entrenamiento y Armas, Escenas Eliminadas, etc.





Basic

- Género Thriller
- Protagonistas John Travolta, Samuel L. Jackson...
- Director John McTiernan
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas)





ARGUMENTO: La policía militar del ejército americano llama a un ex-marine para que ayude a resolver un complicado caso relacionado con la muerte de varios soldados en la selva amazónica. Pero a medida que avance la investigación, la trama comenzará a complicarse al salpicar a los "peces gordos" del ejército, hasta alcanzar un final muy inesperado. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportaje "La Perspectiva del Escritor", El Diseño, Trailers de Televisión y Filmografías.



Spy Kids 2

- Género Aventuras
- Protagonistas Antonio Banderas, Carla Gugino, Alexa Vega, Daryl Sabara...
- Director Robert Rodríguez
- Precio 24 € (3.993 ptas)
 También en VHS 12,95 € (2.155 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Después de alcanzar el nivel 2 como espías, los dos pequeños empiezan su primera misión en solitario: salvar al mundo de un científico chalado que posee un sorprendente zoo lleno de criaturas increíbles. El problema será que en aquel lugar perdido no podrán funcionar sus engendros y artilugios. ¿Cómo lograrán resolver el entuerto? EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano (DTS) y euskera, Reportaje Parque Big Bend, Los Efectos Especiales, y más.



MÚSICA

Anastacia

a guapa contante necyorkina vuelve a la carga con un disco cargado de temas reckeros aderezados con su poderosa voz, y se marca inclusarel lujo de incluir un dueto con el cantante del grupo P.O.D. Y si queries, podeis comprin el disco junto a un OVD video y un poster de regalo

Sony Música ■ 19.95 € (3.319 ptas)





La Era Tolkien

His money, far mos por sus pinturas de los

Norma ■ 1/1 21 € (3.494 pras)

VIDEOJUEGOS STRENOS



Shrek 3D Edición Especial

- Género Animación
- Protagonistas Shrek, Asno y Fiona
- Director Andrew Adamson y Vicky Jenson
- Precio 27,02 € (4.496 ptas)
- También en VHS **15,95** € (2.654 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***
EXTRAS ***





Destino Final 2

- Género Suspense
- Protagonistas A.J. Cook, Ali Larter, Michael Landes...
- Director David R. Ellis
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
 También en VHS II,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Tras sobrevivir a la premonición de su muerte en la primera película, Clear se encuentra de viaje con sus amigos. Pero entonces tiene otra visión, en la que descubre que van a morir en un accidente minutos después. A partir de entonces, tendrá que hacer lo posible por evitar, otra vez, sus muertes. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, "Más allá de la película", "Trozos y Pedazos: Dando Vida a la Muerte", varias Escenas Eliminadas y Vídeos Musicales.



Días de Fútbol

- Género Comedia
- Protagonistas Alberto San Juan, Ernesto Alterio, Natalia Verbeke...
- Director David Serrano
- Precio 19,95 € (3.319 ptas)
 También en VHS II,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ** EXTRAS *



ARGUMENTO: El quionista de "Al otro lado de la cama" vuelve con una nueva y desternillante comedia, en la que un grupo de colegas está pasando la crisis del paso de adolescente sin problemas a adulto que piensa en casarse, el trabajo, la casa, etc. Y en medio de esta crítica fase, deciden que la mejor manera de ayudarse mutuamente es montar entre todos un equipo de fútbol. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Promo DVD Venta, Fichas y Trailer original.



CINE

El Castigador

Este personaje de la Marvel, más conocido cómo. The umsherii, se pasa a la gran pantaila con la historia de un hombre que queria dejar el FBI para lævar una vida más tranquita, pero se ronvierte en juez, jurado y cieltigador de los criminales que asesinan a toda su familia

Artisan 22 de junio



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

VUELVE A LA "PREHIS-TORIA" CONSOLERA ▶

¿Os suenan de algo nombres como «Asteroids», «Missile Command», «Centipede» o «Breakout»? Si la respuesta es afirmativa, además de ser una señal de que tenéis ya unos cuantos añitos, significa que os va a emocionar saber que Atari ha puesto a la venta esta nueva "consola/mando", que imita la forma del controlador de su mítica máquina, y que incluye los 10 juegos más famosos del catálogo de esta veterana de los videojuegos. ¡Qué tiempos! Lo encontrarás en: Toys'R Us

Precio: 19,99 € (3.326 ptas.)



La empresa americana PlayMates lleva un tiempo realizando una extensa y exitosa colección de figuras de 23 cm. con los personajes de la familia más conocida de los dibujos animados: los Simpson. Y si sois unos auténticos fans de la serie, lo mejor de todo es que también están disponibles numerosos sets de juego que reproducen los lugares más famosos que vemos en televisión, como el bar de Moe, el badulake y otros.

Lo encontrarás en: www.tiendadreamers.com

Precio: 45 € (7.487 ptas.)





◆ COGE TU COCHE... Y VETE CON UMA THURMAN A CAZAR A "BILL"

Si queréis emular a La Novia de la película "Kill Bill" en la búsqueda del asesino de vuestra familia... bueno, como eso suena un poco exagerado, basta con que os hagáis con este llavero de merchandising con el nombre "Pussy Wagon" (no, no lo vamos a traducir), y así podréis fardar ante los colegas de tener en vuestras manos un objeto relacionado con la furgoneta que utiliza Uma Thurman en esta película de Tarantino.

Lo encontrarás en: www.vistoenpantalla.com Precio: 7,89 € (1.313 ptas.)



◀ YO TAMBIÉN QUIERO SER "MINERO" EN MORIA

Ya lo sabemos, el universo de la Tierra Media no tiene secretos para vosotros, que habéis leído todos los libros y visto todas las películas de "El Señor de los Anillos", y no hay nada que pueda sorprenderos... salvo, sin nos permitís, este escenario de las Minas de Moria que acaba de salir al mercado. Forma parte de una edición exclusiva numerada, sus dimensiones están entre los 20 y 30 cm, y está realizado en polipiedra, un material caro pero resistente, para que os dure por los siglos de los siglos.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com

Precio: 199,99 € (33.276 ptas.)



▲ LA BILLETERA MÁS FANTASTICA DEL MUNDO

¿Os imagináis que fuerais a la tienda a comprar la próxima entrega de un juego de Square Enix para vuestra consola, y al pagar sacarais el dinero de una flamante cartera de piel auténtica, decorada con los símbolos de títulos como «Final Fantasy X-2» o «Kingdom Hearts»? Pues si os mola la idea, ya podéis dejar de soñar, porque ahora es posible comprar ambas billeteras.

Lo encontrarás en:

www.planetacomic.com

Precio: 25,50 € (4.243 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Me gusta porque me...

obra "Me gusta porque me gusta", en la que una ioven llamida Hinata Asirshi iwe sola, acompañada por dos esos do peluche. Su vida es tranquela nasta que llega un nuevo vecino, el Profesor Asc.

Lo encontrarás en: Harmi Laborio Precio: 8 (11.331 ptas.)



Fénix III: Resurrección

arca argumental de la obra de Tezuka -creador de mangas como "Adolf" y "Buda", una apasionanta lectura en dos volumenes que también incluye la historia titulaga. El manto celestial

Lo encontraras en: Precio: 7,50 € [1.248 ptas.]



La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España

OFERTA SILVENTE TRES!!



1 LA REVISTA DE PLAYSTATION 2 MÁS PRÁCTICA Y COMPLETA

- Comparativa: Analizamos uno a uno los mejores juegos de acción, magia y espada para que sepas cuál es mejor: Baldur's Gate Dark Alliance II, El Retorno del Rey, Champions of Norrath, Drakengard ...
- Reportaje: Descubre cómo serán los próximos éxitos del tuning: Need for Speed Underground 2, Juiced, Street Racing Syndicate...
- Novedades: Analizamos a fondo títulos como: SingStar, Red Dead Revolver, Smash Court Tennis 2, Hitman Contracts, Gran Turismo 4 Prologue, Onimusha Blade Warriors...
- Guías y Trucos: Guías para SOCOM II US Navy Seals y The Simpsons Hit & Run.

2 SUPLEMENTO ESPECIAL: MÁS DE 4000 TRUCOS MÁS

36 páginas con los mejores trucos para todos los juegos de PS2. No te pierdas los secretos, trucos y estrategias para: Los Sims Toman la Calle, 007 Todo o Nada, Cuestión de Honor, Ghosthunter, The Suffering, Max Payne 2, Sonic Heroes, Project Zero II...

3 GUÍA COLECCIONABLE: FORBIDDEN SIREN / ALIAS

Archiva en las cajas de tus juegos las mejores guías. Este mes, Play2Manía te ayuda a descubrir todos los secretos de *Alias* y *Forbidden Siren*.

YA A LA VENTA. BÚSCALA EN TU QUIOSCO

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

JUEGOS PARA MÓVILES

Ya podéis ir arrancando vuestra moto, porque este mes os encargamos seguir a Sam Fisher a todas partes, y si os queda tiempo para relajaros, qué mejor que jugar unos hoyos o pasar unos días en South Park.



EL CAMPEONATO MUNDIAL DE MOTOCICLISMO ha tenido siempre buenos representantes en nuestro país: Nieto, Pons, Crivillé, y ahora cualquiera de vosotros gracias a este título de THQ. Y es que después de triunfar en consola, la saga «Moto GP» se ha propuesto hacerlo también en los móviles con una segunda entrega que nos ofrece carreras en 9 circuitos tan reales como Jerez, Le Mans o Suzuka. Además, ca-





■ MÓVILES COMPATIBLES

NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300.

"TIRAN MÁS DOS RUEDAS..."

MOTO GP 2

Corren que se las pelan, se libran de los atascos y alguno hasta sale con Elsa Pataky. ¿Hay algo mejor que ser piloto de motos?

da uno de ellos reproduce el trazado del circuito de verdad, algo que entusiasmará a los muchos "moteros" que hay en España.

→ EN EL MODO CAMPEONATO CREAMOS UN PILOTO y competimos contra rivales de la talla de Sete Gibernau, Kenny Roberts o Capirossi, sumando nuestra puntuación en cada circuito. Tanto en este modo de juego como en el Contrarreloj o el "Acrobacias"

(que premia nuestro estilo como pilotos), el control de la moto es bueno, y el desarrollo de las carreras bastante divertido. Pero si hay algo que llama la atención de este juego es su apartado gráfico, que supone todo un salto en los juegos Java de velocidad: las motos son enormes, tiene buena sensación de velocidad, hay gotas en la pantalla durante las carreras con lluvia... Un juego rápido y muy sorprendente. 🔀

GR	ÁFICOS	9	4
I SO	NIDO	6	8
DU	RACION	.9	3
DIV	ERSION	8	5
Valori desde la	llegada de este t os y circuitos rea	iles son más rápidos ítulo, que no sólo cu les, sino también cor	ent n ui
con pilot	imo aspecto gráf	ico y 4 modos de jue	gv.



🔲 precio: 3 🗧 (500 ptas.) 🔲 compañía: GAMELOFT

género: ACCIÓN dónde descargarlo: http://live.vodafone.es

■ MOVILES COMPATIBLES



PILLAR A LOS GUARDIAS por la espalda es lo mejor para no llamar la atención.

00:03

LAS HABILIDADES de Sam son bastante variadas. Mirad cómo trepa un espía.

DE VUELTA AL ESPIONAJE

Sabemos que nadie oye a Sam Fisher cuando se acerca, pero nos hemos enterado de que ya está aquí su nueva aventura.

SER UN "SPLINTER CELL" no es fácil, pero al menos ves mundo. Mirad al bueno de Sam que, en su aventura, recorre desde la jungla hasta un laboratorio. A lo largo de 8 misiones tenemos que infiltrarnos, con la ayuda de una pistola con mirilla láser, y podemos apresar a los guardias por la espalda. Lo bueno es que a Sam se le ve mejor que nunca, y es tan ágil que puede rodar o descolgarse por barandillas. ¡Qué gran espía!

valoración El apartado gráfico ha mejorado notablemente y Sam tiene más habilidades, aunque esperábamos más innovaciones en su desarrollo.





□ precio. 3 € [500 ptas.] □ compania. IN-FUSIO
 □ género: MINIJUEGOS □ dénde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MOVILES COMPATIBLE



CARTMAN debe evitar que Paco el Flaco se coma su comida en este minijuego.



LOS 10 MINIJUEGOS tienen un aspecto bastante simple, pero muy cachondo.

UN JUEGO "FUEDTECITO"

Hay un pueblo en Colorado donde las únicas que no están locas son las vacas, y los niños son delincuentes en potencia.

CARTMAN Y SUS AMIGOS os esperan para participar con ellos en diez minijuegos inspirados en capítulos de su serie protagonizados por personajes como Kenny o el Chef. Tenemos que esquivar objetos, repetir secuencias de botones al estilo Simon, e incluso participar en un juego de baile como los de consola. Lo malo es que algunos minijuegos se repiten un poco y son algo cortos, pero su sentido del humor los hace divertidos.

lloración Personajes muy logrados, guiños a los fans de la serie y minijuegos variados, pero quizás no lo suficiente. Un título entretenido:





precio: 3 © (500 ptas.) D compañía: ELECTRONIC ARTS uénero: DEPORTIVO II dénde descargarlo: http://live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES



LA FUERZA la ajustamos mediante una barra que probará nuestros reflejos.



ANTES DEL GOLPE hay que estudiar el clima y las condiciones del terreno.

DIRECTO AL HOYO **TIGER WOODS 2004**

Hay palos, pero no es un beat'em up. Hay un tigre, pero no es un juego de Angel Cristo. ¿Qué es? El golf, tíos, el golf.

PRACTICAR ESTE DEPORTE no está al alcance de todos, pero ahora cualquiera puede demostrar sus dotes golfísticas (y no hablamos de hacer el golfo) a través del móvil. Podemos encarnar a Tiger Woods o bien enfrentarnos a él o a un amigo por turnos. Antes de cada golpe debemos decidir el tipo de palo y la dirección, y ajustar la fuerza mediante una barra. Esta dinámica se hace algo repetitiva, pero gustará a los fans de este deporte.

ración El juego resulta un pelín repetitivo, pero al menos no es corto (son 18 hoyos por partido) y podemos jugar con un amiguete.



PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasartelo bien con tu teléfono

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Recomendar y jugar

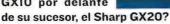
Puedo bajar juegos para el TSM 30?

En www.movistar.com/emocion/ juegos tienes 19 títulos para ese modelo, entre los que destacan «Movistar Racing» (que comentamos hace unos meses) o el mítico «Bomberman». Para descargarlos, tendrás que acceder a la web desde el móvil y elegir el que

quieras, aunque en el PC puedes ver todas las demos.

Miguel Granaíno

¿Por qué recomendáis el Sharp GXIO por delante



En esa clasificación, nosotros valoramos los móviles únicamente a la hora de jugar (cantidad y calidad de su catálogo, comodidad del teclado...), pero no el resto de sus funciones como teléfono. Si el Sharp GX10 está por encima del GX20 es por una simple cuestión de calidad-precio, pero eso no quita para que el GX20 o el mismo Nokia 7650 cuenten con una mejor cámara o más prestaciones como teléfonos.

David López

Nuestros favoritos

- André Agassi Tennis
- Tomb Raider: El Códice de Osiris -
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Rayman 3
- Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Spiderman -
- Call of Duty
- Marcel Desailly Pro Soccer
- Movistar Racing



- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Siberian Strike: Episode I
- Rayman 3
- Speed Devils
- Prince of Persia: Harem Adventures
- Marcel Desailly Pro Soccer
- Rayman Golf
- Skate & Slam



Pese a ser et último en llegar. su posición en la parrilla de satida es toda una garantia para poder escalar posiciones en los proximos meses. Sete Gibernau. Capirossi y compañía están forzando la máquina para ganar, ya sea en Suzuka, Jerez 10 Java



Este título esta demostrando que eso de que los clásicos nunca mueren es totalmente cierto. Sus combates aereos y bajado en ningún momento de los primeros puestos de este ranking de descargados

os móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

SNAP MOBILE

Noksa y Sun han Ilegado a un acuerdo para lanzar un sictema que permitira jugar partidas colline a traves del mévil. Gracias a "Snap Mobile", cualquiera podrá competir contra jugones de todo el planeta, uno de los pasos que necesitaba dar el mundo de los juegos Java. Se espera que este listo para el tercer trimestre de este ano

JAVA EN 3D

El Sony Ericsson K700 será el primer teléfono que incluirá juegos Java con gráficos 3D racias a la aplicación 'Mascot Capsule'', que nos permitirá vivir juegos mucho más reales y con opciones multijugadór. Además tiene: cámara, radio FM, MP3... Todo un centro de entretenimiento móvil.

La Segunda Guerra Mundial vivira una de sus batallas mas decisios en los moviles de Vodafone gracias a «1942». Este clasico de los shooters volvera a divertirnos con sus duelos aémos, en los que nos veremos las caras con cazas, combarderos y demás artillería pesada del ejercito aleman. Estará disponible, en principio, para el Sony Ericsson Z600 y el Sagem MyV65.

JUEGOSJAVA COM

Este portal especializado en la venta de juegos Java ha anunciado que ya ha superado los 10.000 títulos distribuidos. lo que sitúa a este proveedor entre los lideres de su sector para los usuarios españoles. Entre los títulos que más aceptación encuentran entre los jugones españoles están aquéllos que son versiones de juegos de consola o PC, así como los puzzles y velocidad.

MÓVILES AIRIS

Infinity System, compañía española ded cada al mundo audiovisual y que comercial da sus productos bajo la marca Airis, se va a lanzar al mundo de la telefonía móvil. Estuvimos en el Planet Hollywood de Madrid para la presentación de su primer modelo, el Smartphone T430, que además de Java y cámara digital, contará con (unciones de PDA. ¿Su precio? Unos 500 euros

VISUAL RADIO

Gracias at acuerdo entre Nokia y HP, los usuarios de la marca finlandesa. podrán disfrutar de un servicio de información multimedia sobre diversos temas: conciertos, meteorología... Visual Radio" nos permitirá escuchar la información que solicitemos, a la vez que se nos muestran en pantalla ¡Y es que esto de lo móviles no para

TORRENTE

El "brazo tonto de la ley" va a tener su uego para mévil, amiguetes. En el, tendremos que acompanar al poli más casposo a lo largo de 10 peligrosas misiones Recorreremos las calles acabando con los maleantes y librandonos de alguna situación pellaguda. Estará disponible para casi todos los modelos de Nokia y Siemens





HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5

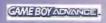




www.multi-games.com

VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

















ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.

VENTA DE JUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y PELÍCULAS DVD.

ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.

INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.

AMPLIA EXPOSICIÓN.

-NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA-

PINTOR MAELLA, 13 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 E-MAIL: info@multi-games.com



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.

Venta a distribuidores y tiendas.

Amplio stock permanente.

Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.

Distribución a nivel nacional.

Entrega en 24 horas.



Av. de Somosierra 12-B 1º K 28700 S.S. de los Reyes (Madrid)

Llámanos: 91 659 16 25 / Fax: 91 663 60 08

Visitanos: www.multiocioevoe.com E-mail:evoe@multiocioevoe.com

TENEMOS LO QUE NECESITAS

- Nuevo distribuidor a nivel nacional de consolas, videojuegos, PC, periféricos, etc. de tedas les marces.
- Información anticipada de las nevedades y próximos lanzamientos por teléfono, Fax o e-mail.
 - Promociones y ofertas especiales contínuas.
- Multiplica las posibilidades de tu negocia incorporando nuevos productos.
- Naz tu pedido ya y lo recibiras en 24 horas.

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



Plz. del Callao, 1, 1º planta, 28013 Madrid Horario: 10.30 a 14.00 y de 16.30 a 20.30 De lunes a sábados Teléfono de pedidos: 91 523 20 87

Teléfono de pedidos: 91 523 20 87 www.dreamgames.net

GAMECUBE DONKEY KONGA 2 CELDA IV SWORDS (USA) MEGAMAN ANIVERSABY (USA)

NARUTO 1 / 2

METAL SLUG OFERTAS ESPECIALES JUEG K.O.F. 2002 FINAL FANTAS, * II (USA) KINNIKUMAN SILENT HILL 4 YENOSAGA II FRONT MISION 4 (USA)

NINJA GAIDEN DINO CRISIS 3

Z E 1 EN JUEGOS

DIFICACIÓN Y REPARACIÓN PS2 Y XBOX JUEGOS RPG. PSX USA.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5



TODO **JUEGOS USADOS**

> MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA 28013 - MADRID TFN. 915232393 (JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

ERVICIO TECNICO

de consolas PS2, X-BOX, PSX

Venta de Repuestos Compra y Venta de juegos

de 2da Mano

Recepción y envios a toda

España

Descuentos especiales a tiendas

San Julio 9 (28002) Madrid

Tel: 915640837 e-mail: serviconsolas@hotmail.com

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

LO TENEMOS TODO PARA:

PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.

VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.

ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es





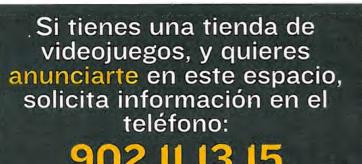














Los perros de raza también serán bienvenidos

El 20 de Junio, a partir de las 11:00 en el **Recinto Agropecuario** de Colmenar Viejo



Ctra, de Colmenar Viejo a Guadalix de la Sierra, Km 2

Habra muchos regalos, premios, sorteos, actividades... iiY NO TE PIERDAS EL CONCURSO DE GATOS!!

Puedes inscribir a tu perro llamando al teléfono 915447376 o a través del e-mail anaa@anaaweb.org CADENA

DEO - MANIA





Prologue'

39.9F





SAM LA

62,95 €



PlayStation 2

PROJEC+ ZERO

59,00 €









Empresa lider en el sector del Video y Vending ...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes a que esperas para tu

tienda ocio 24 horas!

DISTRIBUIDOR AUTOMATICO

Grandes descuentos Sin canon de entrada







24 h









































4-535E

I M E L V N E





















NOSOTROS PONEMOS LOS VEN CON LAS













*POR LA COMPRA DE CUALQUIER PRODUCTO



















y participa en el sorteo de estas consolas



Unidades Limitades



Précima Aper







Edición especial

*Consulta las condiciones de la promoción en nuestras tiendas

HOX (

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ M99pts. URGENTE: 6€ 1998pts.)



especialistas en videojuegos 5 H D G A ME



c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 🔀 **2** 967 34 04 20

c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ S 2 924 25 22 12 EMAIL badajoz@gameshop.es

BARGELONA **2** 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 ≤ \$
FRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22 VILAFRANCA DEL PENEDES 2 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 🔀 🕏 VILANOVA I LA GELTRU 🏖 93 814 38 99 EMAIL: *vilanova@gameshop.es* 📫 🖊

c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ S cada Grameshop.es 2 956 22 04 00 EMAIL cadia@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 🔀 11100 SAN FERNANDO 🍲 956 59 16 68

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS 🔀 2 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

c/Llanete de San Agustin, 1 ≥≤ 14900 LUÇENA ☎ 957 51 52 74

(CRAMADA c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA 🔀 💲

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA 🔀 \$ 🕿 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es c/Paseo de Linarejos, 1 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 🔀 \$ 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 🕿 928 546 122

c/Antonio Valbuena, 1 · 24004 LEÓN ► \$
September 1 · 24004 LEÓN ► \$
September 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA 🔀 🕿 973 200 499 FMAIL Neida@gameshop.es MURCIA

c/Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA S 🕿 968 90 43 84 EMAIL MURCIA@gameshop.es **≥** \$ c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA 🔀 EMAIL yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 🥿 968 59 28 30 🔀 vda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 🕿 968 15 40 05

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS 🔀 \$ ARONA (TENERIFE) 2 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

mount c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA 🕿 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO 🔀 🕿 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es Avenida Antonio Miranda, 3 48902 BARACALDO

2 94 418 01 08

RHORA CON TU PACK XBOX 1 JUEGO DE REGALO LLÉVATE CON CUALQUIERA DE ESTOS 3 PACKS XBOX UN JUEGO R ELEGIR ENTRE 219€ Consola xBOX+Halo Consola XBOX 199€ •Midtown Madness 3 +Halo +Splinter Cell *Terminator 3 onsola-Microsoft KBOX + Counter Strike •Halo ≠Midtown Madness 3 +XBOX Communicator

XBOX - ROLLISPORT CHALLENGE 2 199€ XBOX - NINJA GAIDEN



XBOX - TOP SPIN + CONTROLLER

LLÊVATE CON TU XBOX Z MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE

XBOX CONTROLLER DVD KIT XBOX 39€ 29

BERETTA 92 FS 50%0 100 Hz 25(

SALIDA OPTICA HARRY POTTER P. AZKABAN

CABLE SCART ADV XBOX LIVE S KIT 59€ **NINJA GAIDEN**

PRECIO

56€

XBOX LIVE + ADSL 5 1 4GAMERS 296 WANADOO



DRIV38 **FULL SPECTRUM WARRIOR** +TAZA o GORRA PRECID 56¢ **RED DEAD REVOLVER**

RED-DEAD

GALLEON

RIAN LIKE HELD

PRECIO 56€ SHADOW OPS RED MERCURY





















TE FORCE COMBATELITE COUNTER STIKE DEAD MAN HAND COMBAT+EL ALIAS 29€ 59€ 49€ **GTA PACK** HITMAN CONTRACTS MANHUNT INDY CAR 2005 MTV 3



SHREK 2











59€



29€

PSI OPS



59€



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



W W W . G A ME S H D P . E S

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1488pts. URGENTE: 6€ 1898pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIO PARA CONSOLAS EN TU TIEND GameSHOP MÁS CERCANA

























Prologue







































59€







59€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1499pts. URGENTE: 6€ 1998pts.)





especialistas en video juegos WWW.GAMESHOP.ES

CREATIVE INSPIRE 2.1





AMECUBE BASICA MORADA/NEGRA ZELDA COLLECTOR'S EDITON











SPLINTER CELL 2



RAINBOW SIX 3



RGB CABLE





GBA CABLE

15€





GAME BOY PLAYER



(Nintendo[®])

H. POTTER P. AZKABAN

GAME BOY ADVANCE SP



































NUEVA N-GAGE QD + JUEGO DE REGALO













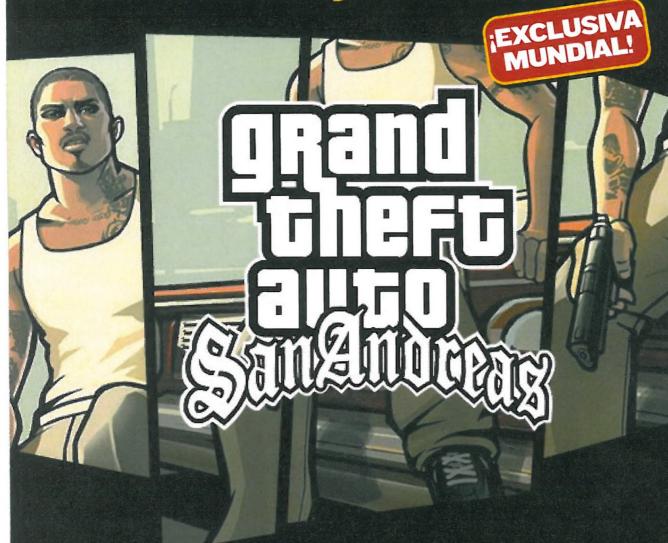




EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

juego del año, sólo



Ya tenemos las maletas preparadas para viajar a Nueva York. ¿Nuestro objetivo? Enseñaros cómo va a ser «GTA San Andreas», la aventura más esperada de PS2. Pantallas, novedades, desarrollo, personajes... ¡todo!

Y ADEMAS...

No os perdáis la FANTÁSTICA SORPRESA que os podréis llevar a casa totalmente gratis junto con la revista. Os vais a quedar alucinados!

NOTA: lodos los contenidos que aparecen en esta pagina están sujetos a posibles cambios por circuristáncias ajenas a nuestra reducción. HOBE, Consolas no se hace responsable por las molestras que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurquie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad IFFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mº Jesús Arcones

colaboradores: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martinez.

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández. Beatriz Azcona COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Los Vacos nº17, 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.

José Aristondo.

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón. DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 8/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Anda Sudamivitra, 1532. 12/10 Buenos Aires. Telf: 302/35/22.
CHILE. Illeviormentiana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Grotte 2055 - Ounta Normal.
C.P. 73/2130 Santiago. Telf: 774-82-87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Largo Lafona, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hiddigo.
00400 Memoro, D.F. Tel: 531-10-91
PORTUGAL Johnsons Portugal. Rus Diclové Syrinto Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisbota. Telf: 537-17-37. Fax: 537-00-37
VENEZUBLA Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final
Anda San Martin. Carcasa 1010. Telf: 1604-641-11. Auda, San Martin, Caracas 1010. Telf: 606 41 11

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de

axel springer



RASCA Y GANA

ondos Animados

Envía HI vaquita al 7202

o llama al 806.52.64.86

Tras alguno de nuestros códigos se esconde el PREMIO DIRECTO Bajate AHORA un logo, una melodía o una polifónica, y gana uno de nuestros fascinantes PREMIOS DIRECTOS.

www.movilatino.com

el código secreto

descubre

PlayStation 2



🖳 Tarjeta recarga de 50€ 極

PREMIADOS MAYO: Nokia 6600: Juan López I. (Cod. 36919) - PlayStation 2: Luis Fernádez P. (Cod. 84267) - Tarjeta Recarga de 50 € : Ángel Pérez F. (Cod. Tracy)

Polifónicas

Envía HP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

HP 84516 - Nickelback - Figured you out

HP 84514 - Keating Ron... - She believes...

HP 84512 - The darkness - Love is only...

HP 84510 - Elefante - Sabor a chocolate

HP 84508 - Vicente - Se me va la vida

HP 82652 - Fiesta Pagana - Mago Oz

HP 83188 - Real Madrid - Himno oficial

HP 80025 - The Simpsons - Theme

HP 84480 - Him - Funeral of hearts

HP 84479 - Blink 182 - I miss you

HP 84478 - M. blaster - Hypnotic tango

HP 84476 - Travis - Writing to reach...

HP 84474 - Alicia Keys - If I aint got y

HP 84473 - Outkast - Happy Valentines...

HP 84470 - Kraftwerk - The model

HP 80726 - No woman no cry - Bob

HP 80017 - Mision Imposible - Film

HP 84440 - Señor de los anillos - Ten

HP 83883 - Fraggle Rock - Television

83584 - Bring me to life - Evanes

HP 83796 - Madre de Jose - El canto...

HI 82364 - Chiquilla - Seguridad Social

HP 80143 - La Pantera rosa - Theme

Sonidos Reales

Envía **HS** 77458 al 7202 o llama al 806.52.60.70

HS 77045 > Harley Davidson

HS 77091 > Risa de Thriller

HS 77002 > Grito de Tarzan

HS 77000 > 20th Century Fox

HS 77116 > R2D2

HS 77020 > Explosión

HS 77119 > Bebe gracioso

HS telefono > Teléfono antiquo

HS 77075 > Gallo

HS 77118 > Tirando del Water

HS 77063 > Burro

HS 77065 > Caballo

HS 77064 > Caballo relinchando

HS 77106 > Cazando al pavo

HS 77066 > Cerdo

Fondos

Envía HI 36213 al 7202 llama al 806.52.64.86

> MORIR PUEDE

MATAR



































HI greta





FACTURA al 5555 y cont correctamente a nuestras precuntas.



Juegos































Melodías y Logos

Envía HL 16222 al 7202 o Ilama al 806.52.60.69 Christina aguilera

Bisbal	
Cód.18718	(
Formula 1	6
Cód.05131	(
1200 Bull	Ŋ
Cód.50151	(
CUÑAROO!!	1
Cód.30278	(
DONT TOUCH	1
Cód.24072	(

Cód.16167 TATRIX 654 CERT Mile homer to Cód.04153 Cód.06368 Cód.01237 Cód.50111

HL 53404 - Junior Jack - Da Hype HL 54435 - Cafe Quijano - No tienes.. HL 54434 - Sidonie - Bla, bla, bla HL 59845 - Eminem - When the music. HL 59844 - Beenie Man - Dude HL 53403 - Darude - Obsession

HL 54433 - Alejandro Sanz - Y si fuera... HL 54432 - La O. de Van G. - Deseos de...

HL 54431 - Fran - XXL

HL 54430 - Efecto mariposa - El mundo

HL 59812 - Buleria - David Bisbal HL 55058 - Cara al sol - Himno



Y uno. Y dos. Y uno. Y dos. Y trecera. Y cuarta. Y quinta...

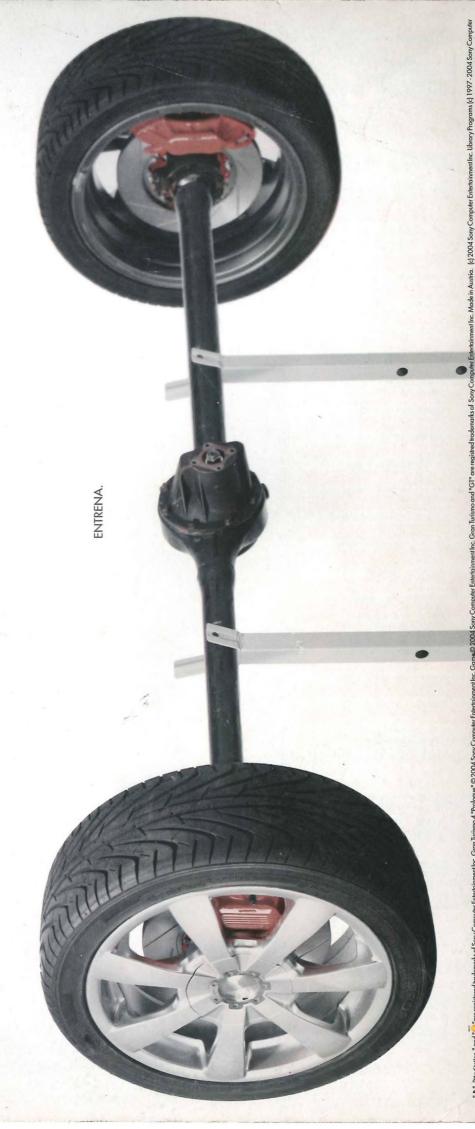
Hasta que domines cada curva. Hasta que no puedas pisar más el acelerador.

Hasta poner el coche al límite. Y es que para poder disfrutar de todo el realismo y la espectacularidad de GT4, primero tendrás que entrenar duro y perfeccionar tu técnica al volante. Se acerca a toda velocidad el mejor simulador de coches que jamás hayas conducido. Desarrollado por Kazunori, creador de la saga GT.

Y algo así necesita un prólogo. GT4 Prologue. No pierdas tiempo. Entrena.

Aquién se apunta? PlayStation.





***, "Paystation," and "Sorar registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Gran Turismo 4 "Ptologue" © 2004 Sony Computer Entertainment Inc. Gran Entertainment Inc. Son Entertainment Entertainment Inc. Son Entertainment Inc. Son Entertainment Inc. Son Entertainment Entertainment Entertainment Inc. Son Enter